

```

#include <P16F628.INC>
CONT      EQU    0X20
CONT1     EQU    0X21
CONTA     EQU    0X22

                ORG      0X00
                BSF      STATUS,RP0
                CLRF     TRISB
                BCF      STATUS,RP0

LOOP

                CLRF     PORTB           ;Todos los bits del port b en 0
                CALL     DELAY1S         ;en 1 seg lo prende
                MOVLW    b'11111111'    ;Todos en 1
                MOVWF     PORTB          ;en el puerto b, queda prendido
                CALL     DELAY1S         ;1 segundo apagado
                GOTO     LOOP

                                ;Goto$ si no esta el goto loop
DELAY1MS      ;funcion demora 1ms
                MOVLW    .250           ;toma el valor 250
                MOVWF     CONT           ;y lo pone en CONT

LOOP1

                NOP                    ;Realiza NO oPeracion
                DECFSZ    CONT,F         ;DECrementa CONT hasta 0
                GOTO     LOOP1          ;Mientras CONT no sea 0, se repite
                RETURN                  ;Cuando es 0, sale

DELAY250MS    ;funcion demora 250ms
                MOVLW    .250           ;El valor 250
                MOVWF     CONT1          ;lo pone en CONT1

LOOP2

                CALL     DELAY1MS        ;Llama a la funcion delay1ms
                DECFSZ    CONT1,F        ;decrementa cont1
                GOTO     LOOP2           ;sino es 0 se repite
                RETURN                  ;si es 0 sale

DELAY1S

                MOVLW    .4              ;W toma el valor decimal 4
                MOVWF     CONTA          ;y lo pone en CONTA

LOOP3

                CALL     DELAY250MS;llama a la funcion delay 250ms
                DECFSZ    CONTA,F        ;decrementa CONTA hasta que sea

```

goto

GOTO LOOP3

;si no es 0 repite lo que esta entre loop3 y

RETURN

;si es 0 sale

END