Tatiana Tolosa Santamaria Cod:6000395

• Rotar todos los puntos (10*3=30) grados con respecto al origen, alrededor del eje Y.

$$Rxz \theta = \begin{vmatrix} \cos(30) & 0 & \sin(30) & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin(30) & 0 & \cos(30) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \sqrt{3}/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1/2 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

P1=
$$\begin{vmatrix} 10 \\ 10 \end{vmatrix}$$
 $\begin{vmatrix} \sqrt{3}/2 & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -\frac{1}{2} & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$ $\begin{vmatrix} 5\sqrt{3} \\ 10 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix}$

• Trasladar 1 unidad en z

• Escalar 5 unidades en x

P1=
$$\begin{vmatrix} 5\sqrt{3} \\ 10 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{vmatrix}$$
 $\begin{vmatrix} 5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$ $\begin{vmatrix} 25\sqrt{3} \\ 10 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{vmatrix}$