



Зобова Татьяна

Женщина, 27 лет, родилась 9 июня 1997

tanya-zo@mail.ru

<https://career.habr.com/tatianazo>

<https://habr.com/ru/users/TatianaZo/articles/>

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готова к переезду: Другие регионы, готова к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Unity Developer

Специализации:

- Другое
- Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года 11 месяцев

Сентябрь 2023 —
настоящее время
1 год 9 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Unity Developer

- * Разработка исходного кода для игры в стиле "Hill Climb" WebGL для "Яндекс игры" и "VK games".
- * Менторство новых разработчиков в команде.
- * Разработка VR приложений
- * Разработка и реализация игровой логики на фрилансе
- * Работа с VFX и частицами
- * Сотрудничество с 2D/3D художниками
- * Интеграция плагинов и внешних ассетов

* Pet-проекты:

- 1) Визуальная новелла с интерактивными вставками
- 2) Мобильное приложение по массажу лица
- 3) VR приложение на подобию Richie's Plank Experience
- 4) Синематики в Unreal Engine (Опыт работы с постобработкой, освещением)

* Написала книгу - методичку по созданию VR приложений на Unity. Книга доступна к покупке по ссылке "https://ridero.ru/books/sozдание_vr-prilozheniya/"

* В процессе создания методички для детей (Волшебный мир Unity для детей) где описываю просто о сложном

Май 2022 —
Сентябрь 2023
1 год 5 месяцев

Jsa group

Разработчик прототипов vr приложений

* Разработка VR приложений для обучения и тестирования работников производящих техническое обслуживание и ремонт горнодобывающей техники, в виртуальной среде имитирующей ремонтный цех и оборудование

* Разработка и тестирование функциональности VR приложений, включая интерактивность,

анимацию, звук и графику.

* Поддержка и обновление VR приложений в соответствии с изменениями требований заказчика

* Обучение пользователей использованию VR приложений и предоставление технической поддержки

* Сотрудничество с 3D художниками

Проекты попали в статьи:

* "Шлемы виртуальной реальности помогут обучать ремонтников на Лебединском ГОКе"

* "Металлоинвест" и JSA Group расширяют программу обучения сотрудников на базе технологий виртуальной реальности

* Металлоинвест и JSA Group внедряют VR в программы обучения

* Как ремонтников Уральской Стали обучают в трёхмерном виртуальном пространстве

* В июле 2023 года была приглашенным преподавателем и судействовала в "Летняя ИТ-школа 2023"

* После увольнения ведущего разработчика исполняла его обязанности

Август 2021 —
Май 2022
10 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Разработчик Unity

Разработка коммерческих 2D и 3D проектов на Unity

Разработка приложений с дополненной реальностью

Разработка VR приложений

Доработка логики и добавление дизайна в гипермаркет "Гринн линия"

Разработка и реализация игровой логики

Левелдизайн

Работа с VFX и частицами

Рет-проекты:

1) Мобильная игра раннер с рекламой

2) Мобильная пазл игра

3) VR приложение по обучению сотрудников управлению краном

Июнь 2021 —
Август 2021
3 месяца

Ирпсу

Разработчик unity

Оказала услуги по написанию исходного кода для прототипа мобильной игры.

Разработка и реализация игровой логики

Разработка и реализация исходного кода для прототипа игры на движке Unity для мобильных платформ

Март 2021 —
Июнь 2021
4 месяца

PushKeen

Разработчик Unity

Разработка коммерческих 2D проектов на Unity

Разработка приложений с дополненной реальностью

Работа с Google Play Console и AppStore Connect

Разработка и реализация игровой логики
Левелдизайн
Работа с VFX и частицами
Работа с legacy кодом
Создание масок в Instagram

Июль 2020 —
Март 2021
9 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Разработчик Unity

Разработка некоммерческих 2D и 3D проектов на Unity
Разработка и реализация игровой логики
Левелдизайн
Работа с VFX и частицами
А также работа с legacy кодом

Образование

Высшее

2020

Балтийский государственный технический университет ВОЕНМЕХ им. Д.Ф. Устинова, Санкт-Петербург

Экономика , Бухгалтерский учет, анализ и аудит » , Экономист

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B1 — Средний
Французский — A1 — Начальный

Навыки

Git Unity C# VR BNG XR Rig Unity Ads DoTween SOLID
ООП Организаторские навыки Figma Unreal Engine Blueprints VFX

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль
Права категории B

Дополнительная информация

Рекомендации

Jsa group
Ахмедова М.М. (Руководитель направления кадрового администрирования)

Обо мне

Unity-разработчик с 2020 года. Специализируюсь на разработке приложений и игр, в том числе под VR. Автор книги «Создание VR-приложения» и методического пособия по Unity для детей. Имею опыт менторства и судейства на IT-мероприятиях. Участвовала в создании VR-тренажеров для промышленных предприятий, получивших освещение в СМИ. Временно исполняла обязанности ведущего разработчика: занималась техническим ведением проектов, взаимодействием с заказчиками и консультированием новых сотрудников. Разрабатываю для VR (Pico 4), а также десктопных и мобильных платформ.