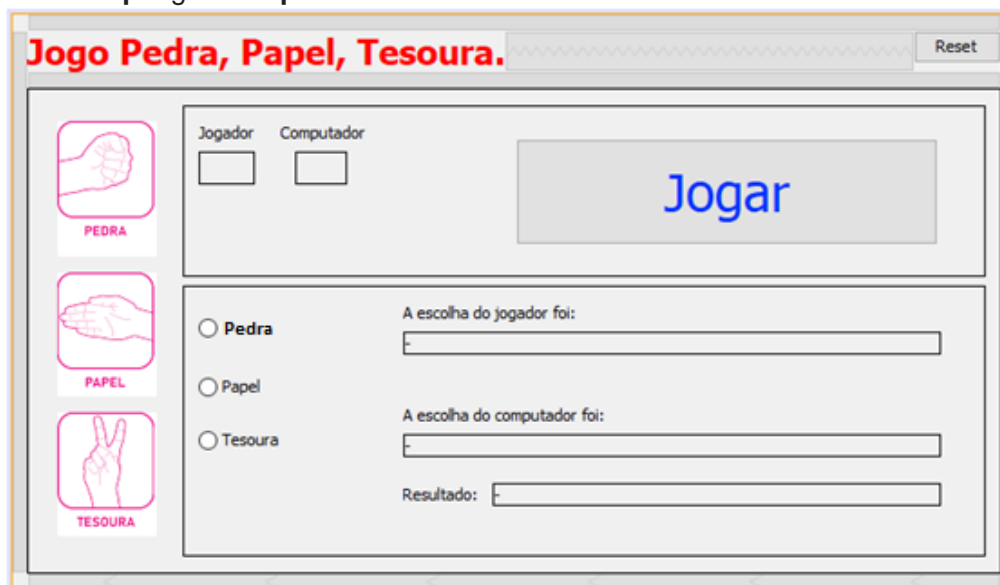


1. Crie um novo Projeto Visual C# do tipo WindowsForms.

Crie um form idêntico ao da figura por forma a implementar o jogo Pedra, Papel, Tesoura.

## Regras

- **Pedra** ganha à **tesoura**
- **Tesoura** ganha ao **papel**
- **Papel** ganha à **pedra**



→ Identifique os controlos e atribua novos sugestivos.

→ **Procedimentos:**

- Programe o botão jogar para gerar a escolha do computador.
- O utilizador faz a sua opção nos botões de radio.
- Deve ser apresentada a escolha do computador e do jogador.
- No final apresenta o resultado.
- Os contadores de vitórias devem ser atualizados a cada jogada.
- O botão reset reinicia os contadores.