|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | ***Atividade Individual***  2º Semestre 2025 | |
| Curso: **Tec Desenv. Sistemas** | Local: **SENAI NORTE** | |
| Disciplina: **Internet das Coisas - IoT** | Professor: **Sergio Luiz** | |
| Aluno (a)**:Tatiane Vieira** | Turma:DESN 2024 2V1 | Período / Turno:  **Tarde** |
| Instruções:  **( x ) Sem consulta ( ) Com consulta.** | Data:  **XX / XX / 2025** | Valor: |

**DESAFIO HARDCORE – ARRAY**

**Orientações:** Envie a atividades numa pasta compactada com o seguinte padrão:

* **DesafioArray\_NomeSobrenome (Exemplo: DesafioArray\_SergioSilveira**

Dentro dessa pasta deve conter os códigos C .

* **Copie o código todo e cole nesse arquivo.**

**DESAFIO HARDCORE:**

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

#include <stdio.h>

int main() {

float valorUnitario[10];

int quantidadeVendida[10];

float valorTotal[10];

float totalGeral = 0, comissao, salarioFinal;

int i, maisVendido = 0;

float maiorQuantidade = 0;

printf("=== LOJA DE ARTESANATO ===\n");

for (i = 0; i < 10; i++) {

printf("\nDigite o valor unitario do objeto %d: R$ ", i + 1);

scanf("%f", &valorUnitario[i]);

printf("Digite a quantidade vendida do objeto %d: ", i + 1);

scanf("%d", &quantidadeVendida[i]);

valorTotal[i] = valorUnitario[i] \* quantidadeVendida[i];

totalGeral += valorTotal[i];

if (quantidadeVendida[i] > maiorQuantidade) {

maiorQuantidade = quantidadeVendida[i];

maisVendido = i;

}

}

comissao = totalGeral \* 0.05;

salarioFinal = 545.00 + comissao;

printf("\n=== RELATORIO DE VENDAS ===\n");

printf("Obj\tQtd\tValor Unit.\tValor Total\n");

for (i = 0; i < 10; i++) {

printf("%d\t%d\tR$ %.2f\t\tR$ %.2f\n", i + 1, quantidadeVendida[i], valorUnitario[i], valorTotal[i]);

}

printf("\nValor total das vendas: R$ %.2f", totalGeral);

printf("\nComissao (5%%): R$ %.2f", comissao);

printf("\nSalario final do vendedor: R$ %.2f", salarioFinal);

printf("\n\nObjeto mais vendido: %d", maisVendido + 1);

printf("\nQuantidade vendida: %.0f\n", maiorQuantidade);

printf("Tatiane Vieira");

return 0;

}