# Univerzita Komenského, Bratislava fakulta Matematiky, Fyziky a Informatiky

## Moderné regulárne výrazy

Bakalárska práca

# Univerzita Komenského, Bratislava <sub>Fakulta Matematiky</sub>, Fyziky a Informatiky

### Moderné regulárne výrazy

Bakalárska práca

Študijný program: Informatika Študijný odbor: 2508 Informatika Školiace pracovisko: Katedra Informatiky

Školiteľ: RNDr. Michal Forišek, PhD.

Bratislava, 2013 Tatiana Tóthová





### Univerzita Komenského v Bratislave Fakulta matematiky, fyziky a informatiky

#### ZADANIE ZÁVEREČNEJ PRÁCE

Meno a priezvisko študenta: Tatiana Tóthová

**Študijný program:** informatika (Jednoodborové štúdium, bakalársky I. st., denná

forma)

**Študijný odbor:** 9.2.1. informatika

**Typ záverečnej práce:** bakalárska **Jazyk záverečnej práce:** slovenský

**Názov:** Moderné regulárne výrazy

Ciel': Spraviť prehľad nových konštrukcií používaných v moderných knižniciach

s regulárnymi výrazmi (ako napr. look-ahead a look-behind assertions). Analyzovať tieto rozšírenia z hľadiska formálnych jazykov a prípadne tiež

z hľadiska algoritmickej výpočtovej zložitosti.

Vedúci:RNDr. Michal Forišek, PhD.Katedra:FMFI.KI - Katedra informatikyVedúci katedry:doc. RNDr. Daniel Olejár, PhD.

**Dátum zadania:** 23.10.2012

**Dátum schválenia:** 24.10.2012 doc. RNDr. Daniel Olejár, PhD.

garant študijného programu

Podakovanie

Tatiana Tóthová

### Abstrakt

Abstrakt po slovensky

 $\mathbf{K}\mathbf{l}\mathbf{\acute{u}}\mathbf{\acute{c}}\mathbf{o}\mathbf{v\acute{e}}$ slová: napíšme, nejaké, kľučové, slová

### Abstract

Abstract in english

 $\textbf{Key words:} \ \mathrm{some, \ key, \ words}$ 

# Obsah

Úvod												1							
1.1	<b>v kapitoly</b> Podnadpis Podnadpis	1																	2 2 4
Záver																			5
Literatí	ira																		6

# $\mathbf{\acute{U}vod}$

## Kapitola 1

## Názov kapitoly 1

V tejto kapitole formálne definujem operácie z uvedenej dokumentácie jazyka Python [doc12] a ukážem ich silu. Budem používať nasledovné zápisy:

 $L_1L_2$  – zreťazenie jazykov  $L_1$  a  $L_2$ 

 $L^*$  – iterácia  $(L^* = \bigcup_{i=0}^{\infty} L^i, \text{ kde } L^0 = \{\varepsilon\}, L^1 = L \text{ a } L^{i+1} = L^i L)$ 

 $\mathcal{R}$  – tradičné označenie triedy regulárnych jazykov

DKA/NKA – deterministický/nedeterministický konečný automat

#### 1.1 Podnadpis 1

Definícia 1.1.1 (Greedy iterácia).

$$L_1 \circledast L_2 = \{uv \mid u \in L_1^* \land v \in L_2 \land u \text{ je najdlh} \check{s}ie \text{ } tak\acute{e}\}$$

**Definícia 1.1.2** (Minimalistická iterácia).

$$L_1*?L_2 = \{uv \mid u \in L_1^* \land v \in L_2 \land u \text{ je najkrat} \\ \text{šie } tak\'e\}$$

Veta 1.1.3. 
$$L_1 \circledast L_2 = L_1 *? L_2 = L_1^* L_2$$

 $D\hat{o}kaz$ .  $\subseteq$ : Nech  $w \in L_1 \circledast L_2$ . Potom z definície w = uv vieme, že  $u \in L_1^*$  a  $v \in L_2$ , teda  $uv \in L_1^*L_2$ . Analogicky ak  $x = yz \in L_1*?L_2$ , potom  $yz \in L_1^*L_2$ .

 $\supseteq$ : Majme  $w \in L_1^*L_2$  a rozdeľme na podslová u, v tak, že  $u \in L_1^*, v \in L_2$  a w = uv. Takéto rozdelenie musí byť aspoň jedno. Ak je ich viac, vezmime to, kde je u najdlhšie. Potom  $uv \in L_1 \otimes L_2$ . Ak zvolíme u najkratšie, tak zasa  $uv \in L_1 *?L_2$ .

**Dôsledok 1.1.4.** Trieda  $\mathcal{R}$  je uzavretá na operácie  $\circledast$  a \*?.

**Definícia 1.1.5** (Lookahead).

$$L_1(? = L_2)L_3 = \{uvw \mid u \in L_1 \land v \in L_2 \land vw \in L_3\}$$

Operáciu (? = ...) nazývame lookahead.

Veta 1.1.6. Nech  $L_1, L_2, L_3 \in \mathcal{R}$ . Potom  $L = L_1(? = L_2)L_3 \in \mathcal{R}$ .

 $D\hat{o}kaz$ . Nech  $L_1, L_2, L_3$  sú regulárne, nech  $A_i = (K_i, \Sigma_i, \delta_i, q_{0i}, F_i)$  sú DKA také, že  $L(A_i) = L_i, i \in \{1, 2, 3\}$ . Zostrojím NKA  $A = (K, \Sigma, \delta, q_0, F)$  pre L, kde  $K = K_1 \cup K_2 \times K_1 \cup K_2 \times K_2 \cup K_3 \cup K_3 \cup K_4 \cup K_4 \cup K_4 \cup K_4 \cup K_5 \cup K_4 \cup K_5 \cup K_4 \cup K_5 \cup$ 

 $K_3 \cup K_3$  (predp.  $K_1 \cap K_3 = \emptyset$ ),  $\Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2 \cup \Sigma_3$ ,  $q_0 = q_{01}$ ,  $F = F_3 \cup F_2 \times F_3$ ,  $\delta$  funkciu definujeme nasledovne:

$$\forall q \in K_{1}, \forall a \in \Sigma : \delta(q, a) \ni \delta_{1}(q, a)$$

$$\forall q \in F_{1} : \delta(q, \varepsilon) \ni [q_{02}, q_{03}]$$

$$\forall p \in K_{2}, \forall q \in K_{3}, \forall a \in \Sigma_{2} \cap \Sigma_{3} : \delta([p, q], a) \ni [\delta(p, a), \delta(q, a)]$$

$$\forall p \in F_{2}, \forall q \in K_{3} : \delta([p, q], a) \ni \delta(q, a)$$

L(A) = L.

 $\supseteq$ : Máme  $w \in L$  a chceme preň nájsť výpočet na A. Z definície L vyplýva w = xyz, kde  $x \in L_1, y \in L_2$  a  $yz \in L_3$ , teda existujú akceptačné výpočty pre x, y, yz na DKA  $A_1, A_2, A_3$ . Z toho vyskladáme výpočet pre w na A nasledovne. Výpočet pre x bude rovnaký ako na  $A_1$ . Z akceptačné stavu  $A_1$  vieme na  $\varepsilon$  prejsť do stavu  $[q_{02}, q_{03}]$ , kde začne výpočet pre y. Ten vyskladáme z  $A_2$  a  $A_3$  tak, že si ich výpočty napíšeme pod seba a stavy nad sebou budú tvoriť karteziánsky súčin stavov v A (keďže  $A_2$  aj  $A_3$  sú deterministické, tieto výpočty na y budú rovnako dlhé).  $y \in L_2$ , teda  $A_2$  skončí v akceptačnom stave. Podľa  $\delta$  funkcie v A vieme pokračovať len vo výpočte na  $A_3$ , teda doplníme zvyšnú postupnosť stavov pre výpočet z. Keďže  $yz \in L_3$  a  $F_3 \subseteq F$  (resp.  $F_2 \times F_3 \subseteq F$  pre  $z = \varepsilon$ ), automat A akceptuje.

 $\subseteq$ : Nech  $w \in L(A)$ , potom existuje akceptačný výpočet na A. Z toho vieme w rozdeliť na x,y a z tak, že x je slovo spracovávené od začiatku po prvý príchod do stavu  $[q_{02},q_{03}],y$  odtiaľto po posledný stav reprezentovaný karteziánskym súčinom stavov a zvyšok bude z. Nevynechali sme žiadne znaky a nezmenili poradie, teda w=xyz. Do  $[q_{02},q_{03}]$  sa A môže prvýkrát dostať len vtedy, ak bol v akceptačnom stave  $A_1$ . Prechod do  $[q_{02},q_{03}]$  je na  $\varepsilon$ , takže  $x \in L_1$ . Práve tento stav je počiatočný pre  $A_2$  aj  $A_3$ . Ak  $z=\varepsilon$ , tak akceptačný stav A je z  $F_2 \times F_3$  a  $y \in L_2, y \in L_3$  a aj  $yz \in L_3$ . Z toho podľa definície vyplýva, že  $xyz=w \in L$ . Ak  $z \neq \varepsilon$ , potom je akceptačný stav A z  $F_3$ . Podľa  $\delta$  funkcie sa z karteziánskeho súčinu stavov do normálneho stavu dá prejsť len tak, že  $A_2$  akceptuje, teda  $y \in L_2$ .  $A_3$  akceptuje na konci, čo znamená  $yz \in L_3$ . Znova podľa definície operácie lookahead  $xyz=w \in L$ .

Definícia 1.1.7 (Lookbehind).

$$L_1(? <= L_2)L_3 = \{uvw \mid uv \in L_1 \land v \in L_2 \land w \in L_3\}$$

Operáciu (? <= ...) nazývame lookbehind.

**Veta 1.1.8.** Nech  $L_1, L_2, L_3 \in \mathcal{R}$ . Potom  $L = L_1$ (?  $\leq L_2$ ) $L_3 \in \mathcal{R}$ .

 $D\hat{o}kaz$ . Podobne ako pri lookahead. (Karteziánsky súčin stavov  $L_1$  a  $L_2$ , ale  $A_2$  sa pripája v každom stave  $A_1$  - celkový NKA si potom nedeterministicky zvolí jeden moment tohto napojenia.)

TODO!!!lookbehind - podobne ako lookahead

Veta 1.1.9.  $\mathcal{L}_{CF}$  nie je uzavretá na operácie lookahead a lookbehind.

```
Dôkaz. Nech L_1, L_2, L_3, L_4 \in \mathcal{L}_{CF}. L_1 = \{a^n b^n \mid n \ge 1\}, L_2 = \{a * b^n c^n \mid n \ge 1\}, L_3 = \{a^n b^n c * \mid n \ge 1\}, L_4 = \{ab^n c^n \mid n \ge 1\}. Potom d(? = L_1)L_2 = \{da^n b^n c^n \mid n \ge 1\} a L_3(? <= L_4)d = \{a^n b^n c^n d \mid n \ge 1\}, čo nie sú bezkontextové jazyky.
```

Veta 1.1.10.  $\mathcal{L}_{CS}$  je uzavretá na operáciu lookahead.

 $D\hat{o}kaz$ . Pre  $L_1, L_2, L_3 \in \mathcal{L}_{CS}$  a slovo z  $L = L_1(? = L_2)L_3$  zostrojíme LBA A z LBA  $A_1, A_2, A_3$  pre dané kontextové jazyky. Najprv sa pozrime na štruktúru vstupu – prvé je slovo z  $L_1$  a za ním nasleduje slovo z  $L_3$ , pričom jeho prefix patrí do  $L_2$ . Preto, aby A mohol simulovať dané lineárne ohraničené automaty, je potrebné označiť hranice jednotlivých slov.

Na začiatku výpočtu A prejde pásku a nedeterministicky označí 2 miesta – koniec slov pre  $A_1$  a  $A_2$ . Následne sa vráti na začiatok a simuluje  $A_1$ . Ak akceptuje, A pokračuje a presunie sa za označený koniec vstupu pre  $A_1$ . Inak sa zasekne. V tomto bode sa začína vstup pre  $A_2$  aj  $A_3$ , teda slovo až do konca prepíše na 2 stopy. Najprv na hornej simuluje  $A_2$ . Pokiaľ  $A_2$  neskončí v akceptačnom stave, A sa zasekne. Inak sa vráti na označené miesto a simuluje  $A_3$  na spodnej stope až do konca vstupu. Akceptačný stav  $A_3$  znamená akceptáciu celého vstupného slova.

### 1.2 Podnadpis 2

## Záver

### Literatúra

- [Cox07] Russ Cox. Regular Expression Matching Can Be Simple And Fast (but is slow in Java, Perl, PHP, Python, Ruby, ...), 2007. http://swtch.com/~rsc/regexp/regexp1.html [Online; accessed 30-December-2012].
- [CSY03] CEZAR CÂMPEANU, KAI SALOMAA, and SHENG YU. A formal study of practical regular expressions. *International Journal of Foundations of Computer Science*, 14(06):1007-1018, 2003. http://www.worldscientific.com/doi/abs/10.1142/S012905410300214X [Online; accessed 19-March-2013].
- [doc12] Python documentation. Regular expressions operations, 2012. http://docs.python.org/3.1/library/re.html [Online; accessed 30-December-2012].