

UNIVERZITA KOMENSKÉHO, BRATISLAVA

FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY

SILA A ZLOŽITOSŤ MODERNÝCH REGULÁRNYCH
VÝRAZOV

Diplomová práca

2015

Tatiana Tóthová

UNIVERZITA KOMENSKÉHO, BRATISLAVA

FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY

SILA A ZLOŽITOSŤ MODERNÝCH REGULÁRNYCH VÝRAZOV

Diplomová práca

Študijný program: Informatika
Študijný odbor: Informatika
Školiace pracovisko: Katedra Informatiky
Školiteľ: RNDr. Michal Forišek, PhD.

Bratislava, 2015

Tatiana Tóthová



Univerzita Komenského v Bratislave
Fakulta matematiky, fyziky a informatiky

ZADANIE ZÁVEREČNEJ PRÁCE

Meno a priezvisko študenta: Tatiana Tóthová
Študijný program: informatika (Jednoodborové štúdium, bakalársky I. st., denná forma)
Študijný odbor: 9.2.1. informatika
Typ záverečnej práce: bakalárska
Jazyk záverečnej práce: slovenský

Názov: Moderné regulárne výrazy

Cieľ: Spraviť prehľad nových konštrukcií používaných v moderných knižniciach s regulárnymi výrazmi (ako napr. look-ahead a look-behind assertions). Analyzovať tieto rozšírenia z hľadiska formálnych jazykov a prípadne tiež z hľadiska algoritmickej výpočtovej zložitosti.

Vedúci: RNDr. Michal Forišek, PhD.
Katedra: FMFI.KI - Katedra informatiky
Vedúci katedry: doc. RNDr. Daniel Olejár, PhD.
Dátum zadania: 23.10.2012

Dátum schválenia: 24.10.2012

doc. RNDr. Daniel Olejár, PhD.
garant študijného programu

.....tu bude podakovanie.....

Tatiana Tóthová

Abstrakt

Tu bude abstrakt po slovensky.

Kľúčové slová: nejaké, kľúčové, slová

Abstract

Here will be abstract in english...

Key words: some, key, words

Obsah

Úvod	1
1 Súčasný stav problematiky	2
1.1 Základné definície	2
1.2 Vlastnosti a sila	6
1.3 Popisná zložitosť	6
2 Naše výsledky	10
2.1 Vlastnosti a sila	10
2.2 Popisná zložitosť	28
Záver	30
Literatúra	31

Úvod

Pár slov na úvod...

1 Úvod do súčasného stavu problematiky

Myšlienka regulárnych výrazov bola prvýkrát spomenutá v teórii formálnych jazykov a automatov ako iný spôsob popisu regulárnych jazykov. Vtedy pozostávali z operácií zjednotenia, zretazenia a Kleeneho uzáveru. Pre ich jednoduchosť boli implementované ako nástroj na vyhľadávanie slov zo špecifikovaného jazyka. Postupom času a s inšpiráciou zo strany užívateľov k nim pribúdali ďalšie operácie. Niektoré boli len skratkou k tomu, čo sa už dalo zapísať – umožnili zapísať to isté menej znakmi – ostatné otvárali dvere k popisu dovtedy nedosiahnuteľných jazykov.

Zmes týchto operácií nazývame moderné regulárne výrazy a zaujíma nás, kam sa až dostali v popisovaní jazykov v rámci Chomského hierarchie. Túto problematiku sme z väčšej časti rozobrali v bakalárskej práci [Tó13]. V tejto práci rozbor dokončíme a pozrieme sa na ne aj z hľadiska zložitosti.

1.1 Základné definície

Formálna definícia je uvedená v [Tó13], tu si len neformálne uvedieme, s ktorými operáciami pracujeme a ako fungujú. Každý regulárny výraz sa skladá zo znakov a metaznakov. Znaky sú symboly, ktoré charakterizujú samé seba, teda $L(a) = \{a\}$. Metaznaky popisujú operáciu nad regulárnymi výrazmi. Ak potrebujeme použiť metaznak ako znak, stačí pred neho dať \backslash , teda $L(\backslash x) = \{x\}$. Ak metaznak vyžaduje vstup, je ním posledný znak/metaznak/uzátvorkovaný podvýraz pred ním. Metaznaky vyzerajú nasledovne:

- \backslash – robí z metaznakov obyčajné znaky
- $()$ – okrúhle zátvorky slúžia na oddelovanie podvýrazov

- $|$ – operácia zjednotenia (alternácia) – musí vyhovovať ľavý alebo pravý podvýraz
- $*$ – Kleeneho uzáver – predchádzajúci výraz opakuj ľubovoľný počet krát
- $+$ – opakuj 1 alebo viackrát
- $\{ \}$ – zložené zátvorky sú používané ako $\{n, m\}$ (opakuj aspoň n a najviac m -krát) a $\{n\} = \{n, n\}$ (opakuj n -krát)
- $[]$ – hranaté zátvorky – znaky vnútri tvoria množinu, z ktorej si vyberáme. Vieme použiť aj intervaly, napr. $a-z$, $A-Z$, $0-9$, ... a kombinovať ich. Všetky metaznaky vnútri $[]$ sa považujú za normálne znaky.
- $.$ – ľubovoľný znak
- $?$ – ak samostatne: opakuj 0 alebo 1-krát
ak za operáciou: namiesto greedy implementácie použi minimalistickú, t.j. zober čo najmenej znakov (platí pre $*, +, ?, \{n, m\}$)¹
- $^$ – metaznak označujúci začiatok slova; špeciálnym prípadom je výraz $[\alpha]$ (kde α je nejaká množina znakov), ktorý špecifikuje ľubovoľný znak, ktorý sa v množine α nenachádza
- $\$$ – metaznak označujúci koniec slova

Okrem operácií označených metaznakmi vznikli aj zložitejšie operácie, na popis ktorých treba dlhšie konštrukcie. V prvom rade sa zaviedlo **číslovanie okrúhlych zátvoriek**. Čísľuje sa zľava doprava podľa poradia ľavej (otváracej) zátvorky. Toto číslovanie sa deje automaticky pri každom behu algoritmu, teda už pri písaní výrazu ho môžeme využívať. Popíšme si teraz zložitejšie operácie:

- **komentár** ozn. $(? \# \text{text komentáru})$ – klasický komentár, určený čitateľom kódu; nemá vplyv na výraz, algoritmus ho ignoruje
- **spätné referencie** ozn. $\backslash k$ – môže sa nachádzať na ľubovoľnom mieste vo výraze ZA k -tou pravou (zatváracou) zátvorkou. Odkazuje sa na k -te zátvorky a presný význam sa určuje až pri hľadaní zhody na konkrétnom vstupe. Algoritmus si zapamätá aké podslovo zo vstupu matchoval výraz vnútri k -tych zátvoriek a presne toto podslovo hľadá, keď ďalej vo výraze narazí na $\backslash k$.

¹všetky spomenuté operácie „žerú“ znaky a na ich implementáciu bol použitý greedy algoritmus

- **lookahead** – tzv. nazeranie dopredu. Keďže anglický výraz je kratší a zvučnejší, rozhodli sme sa ho používať.
 - **pozitívny** ozn. $(?= \alpha)$, kde α je nejaký moderný regulárny výraz
V momente, keď na lookahead narazíme si zapamätáme aktuálnu pozíciu v slove. Začneme hľadať zhodu s výrazom α . Ak vyhlásil zhodu, vrátime sa naspäť na zapamätané miesto a odtiaľ pokračujeme v slove aj regulárnym výraze ako keby tam lookahead nikdy nebol. Inak povedané lookahead nevyžiera písmenká a robí akýsi prienik. Ak neobsahuje znak pre koniec slova \$, môže skončiť kdekoľvek – je to v okamihu, keď zistil zhodu.
 - **negatívny** ozn. $(?! \alpha)$, kde α je nejaký moderný regulárny výraz
Nesmie nájsť slovo z jazyka $L(\alpha)$. Postup je ako pri lookahead, ale končí úspešne len ak neexistuje žiadne podslovo začínajúce na danom mieste v slove také, že by ho α akceptoval. Inak povedané, toto je pozitívny lookahead s obrátenou akceptáciou.
- **lookbehind** – tzv. nazeranie dozadu. Opäť budeme používať anglickú verziu pre jej stručnosť.
 - **pozitívny** ozn. $(?<= \alpha)$, kde α je nejaký moderný regulárny výraz
Hľadá slovo z $L(\alpha)$ naľavo od aktuálneho miesta v slove (musí končiť na susediacom políčku vľavo od aktuálnej pozície v slove). Opäť nie je určená hranica slova, môže začínať kdekoľvek, ak nie je vynútený začiatok slova znakom \wedge .
Ak by sme chceli deterministický algoritmus, vyzeral by nasledovne: od teraz do konca vykonávania lookbehindu bude na pozícii, na ktorej v slove sme, bude teraz pre znak pre koniec slova – endmarker. Najprv vyskúšame 1 susedný symbol naľavo, či patrí do jazyka. Ak nie skúsime čítať o jeden znak viac (2 symboly naľavo), keď neuspějeme, opäť posunieme pomyselný začiatok slova doľava. Ak akceptujeme, môže to byť len na endmarkeri. Ak sme neakceptovali a začiatok slova nejde viac posunúť, zamietneme.
 - **negatívny** ozn. $(?<! \alpha)$, kde α je nejaký moderný regulárny výraz
Hľadá ako pozitívny lookbehind, ale akceptuje len ak neexistuje slovo z $L(\alpha)$ vyskytujúce sa naľavo od aktuálnej pozície.

1.1. ZÁKLADNÉ DEFINÍCIE KAPITOLA 1. SÚČASNÝ STAV PROBLEMATIKY

Pre lookahead a lookbehind používame spoločný názov lookaround, takisto s prívlastkom pozitívny/negatívny myslíme iba ich pozitívne/negatívne verzie.

Keďže sa týmito operáciami budeme zaoberať podrobnejšie, uvedieme pre upresnenie ich definície.

Definícia 1.1.1 (Pozitívny lookahead).

$$L_1(? = L_2)L_3 = \{uvw \mid u \in L_1 \wedge v \in L_2 \wedge vw \in L_3\}$$

Operáciu $(? = \dots)$ nazývame *pozitívny lookahead* alebo len lookahead.

Definícia 1.1.2 (Negatívny lookahead).

$$L_1(!L_2)L_3 = \{uv \mid u \in L_1 \wedge v \in L_3 \wedge \text{neexistuje také } x, y, \text{ že } v = xy \text{ a } x \in L_2\}$$

Operáciu $(?! \dots)$ nazývame negatívny lookahead.

Definícia 1.1.3 (Pozitívny lookbehind).

$$L_1(? <= L_2)L_3 = \{uvw \mid uv \in L_1 \wedge v \in L_2 \wedge w \in L_3\}$$

Operáciu $(? <= \dots)$ nazývame *pozitívny lookbehind* alebo len lookbehind.

Definícia 1.1.4 (Negatívny lookbehind).

$$L_1(? <! L_2)L_3 = \{uv \mid u \in L_1 \wedge v \in L_3 \wedge \text{neexistuje také } x, y, \text{ že } u = xy \text{ a } y \in L_2\}$$

Operáciu $(? <! \dots)$ nazývame negatívny lookbehind.

Moderné regulárne výrazy sa skladajú z **konečného počtu** znakov, metaznakov a zložitejších operácií.

Máme veľkú množinu operácií a budeme chcieť pracovať aj s jej podmnožinami, preto si zavedieme názvoslovie pre ich jednoznačnejšie a kratšie určenie.

Regex – množina operácií, pomocou ktorých vieme popísať iba regulárne jazyky; presnejšie všetky znaky a metaznaky (bez zložitejších operácií)

Eregex – *Regex* so spätnými referenciami

LRegex – *Eregex* s pozitívnym lookaroundom

$nLRegex$ – $LRegex$ s negatívnym lookaroundom

\mathcal{L}_{RE} – trieda jazykov nad $Regex$ ($= \mathcal{R}$)

\mathcal{L}_{ERE} – trieda jazykov nad $Eregex$

\mathcal{L}_{LERE} – trieda jazykov nad $LRegex$

\mathcal{L}_{nLERE} – trieda jazykov nad nle

1.2 Vlastnosti a sila moderných regulárnych výrazov

TODO!!! opraviť referencie na vety z bakalárky

Potrebné vety z bakalárskej práce:

Veta 1.2.1 (Veta 2.2.5.). *Regulárne jazyky sú uzavreté na lookaround.*

Veta 1.2.2 (Veta 2.2.10.). *Trieda nad regexami s pozitívnym lookaroundom je \mathcal{R} .*

Veta 1.2.3 (Veta 2.2.14.). $\mathcal{L}_{LERE} \subseteq \mathcal{L}_{CS}$

1.3 Popisná zložitosť moderných regulárnych výrazov

V čase, keď sme hľadali články týkajúce sa popisnej zložitosti moderných regulárnych výrazov, sme nenašli nič týkajúce sa tejto problematiky. Známe boli len výsledky pre regulárne výrazy s operáciami zjednotenia, zretazenia a Kleeneho $*$ (RE), prípadne ešte prieniku a komplementu (GRE). Navyše mali ešte znak pre prázdny jazyk \emptyset a prázdne slovo ε .

Spomeňme si najprv ako možno zadať popisnú zložitosť [EKSwW13] [EZ]:

Nech E je regulárny výraz, potom

- $|E|$ je jeho celková dĺžka
- $rpn(E)$ je jeho celková dĺžka v poľskej normálnej forme
- $|alph(E)| = N(E)$ je počet alfabetických symbolov v E
- $H(E)$ je hĺbka vzhľadom na $*$, počet vnorení $*$

- $L(E)$ je dĺžka najdlhšej neopakujúcej sa cesty cez výraz
- $W(E)$ je maximum symbolov v zjednotení (duálne k L)

	Alphabetical Symbol	$E \cup F$	$E \cdot F$	E^*
N	1	$N(E) + N(F)$	$N(E) + N(F)$	$N(E)$
H	0	$\max(H(E), H(F))$	$\max(H(E), H(F))$	$H(E) + 1$
L	1	$\max(L(E), L(F))$	$L(E) + L(F)$	$L(E)$
W	1	$W(E) + W(F)$	$\max(W(E), W(F))$	$W(E)$

Ako pri mnohých iných modeloch, aj do regulárnych výrazov vieme zakomponovať časti, ktoré nič nerobia (okrem toho, že zaberajú miesto). V rámci skúmania najjednoduchších výrazov sa prišlo k nasledujúcim definíciám [EKSwW13]:

Definícia 1.3.1. *Nech E je regulárny výraz nad abecedou Σ a nech $L(E)$ je jazyk špecifikovaný výrazom E . Hovoríme, že E je **zmenšiteľný**, ak platí nejaká z nasledujúcich podmienok:*

1. E obsahuje \emptyset a $|E| > 1$
2. E obsahuje podvýraz tvaru FG alebo GF , kde $L(F) = \varepsilon$
3. E obsahuje podvýraz tvaru $F|G$ alebo $G|F$, kde $L(F) = \{\varepsilon\}$ a $\varepsilon \in L(G)$

Inak, ak žiadna z nich neplatí, E nazývame **nezmenšiteľným**.

V originále sa používajú výrazy *collapsible* a *uncollapsible*. Táto definícia neodhalí všetky zbytočne zopakované časti, napríklad $a|a$ je nezmenšiteľný, aj keď by sa dal zapísať jednoduchým a . Problém je, že identity výrazov nie sú konečne axiomatizovateľné (ani nad unárnou abecedou). Teda nie je reálne určiť také pravidlá, aby sme dosiahli konečné zjednodušenie. [EKSwW13]

Definícia 1.3.2. *Ak E je nezmenšiteľný regulárny výraz taký, že*

1. E nemá nadbytočné $()$; a zároveň
2. E neobsahuje podvýraz tvaru $F **$

*potom vravíme, že E je **neredukovateľný** (irreducible).*

Môžeme vyvodiť, že minimálny regulárny výraz pre daný jazyk bude nezmenšiteľný a neredukovateľný, naopak to však nemusí platiť. S takýmto základom možno dokázať napríklad tvrdenie: Ak E je neredukovateľný a $|alph(E)| \geq 1$, potom $|E| \leq 11|alph(E)| - 4$.

Iné spôsoby na ohraničenie regulárnych výrazov poskytujú nasledujúce pozorovanie a veta.

Veta 1.3.3 (Proposition 6 [EKSwW13]). *Nech L je neprázdny regulárny jazyk.*

(a) *Ak dĺžka najkratšieho slova v L je n , potom $|alph(E)| \geq n$ pre ľubovoľný regulárny výraz E , kde $L(E) = L$.*

(b) *Ak navyše L je konečný a dĺžka najdlhšieho slova v L je n , potom $|alph(E)| \geq n$ pre ľubovoľný regulárny výraz, kde $L(E) = L$.*

Definícia non-returning NKA hovorí, že sa nevracia do počiatočného stavu, t.j. žiadne prechody nevedú smerom do q_0 .

Veta 1.3.4 (Theorem 10). *Nech E je regulárny jazyk s $|alph(E)| = n$. Potom existuje non-returning NKA akceptujúci $L(E)$ s $\leq n + 1$ stavmi a DKA akceptujúci $L(E)$ s $\leq 2n + 1$ stavmi.*

Rozbehnutých je viacero oblastí skúmania. Regulárne výrazy sú zaujímavé hlavne preto, že tvoria stručnejší popis jazyka a sú ekvivalentné automatom. S tým súvisí prvá oblasť. Skúma sa stavová zložitosť automatu ekvivalentného konkrétnemu výrazu a naopak tiež popisná zložitosť výrazu ekvivalentného konkrétnemu automatu. Dá sa to zhrnúť ako problémy konverzií medzi modelmi. Niektorí autori siahajú po väčšej abstrakcii a namiesto automatov uvažujú iba orientované grafy s hranami označenými symbolmi. Určia si parametre grafu a snažia sa napríklad čo najlepšie popísať cesty medzi vrcholmi.

Ďalšia oblasť zahŕňa operácie nad regulárnymi výrazmi. Jeden z problémov je napríklad vzťah popisnej zložitosti výrazu pre jazyk L a L^c . Pre automaty existuje konštrukcia pre vyrobenie komplementu jazyka. Avšak pre komplementárny regulárny výraz to nie je také jednoznačné.

Ako poslednú by sme spomenuli problém najkratšieho slova nešpecifikovaného regulárnym výrazom. Predpokladajme regulárny výraz E , kde $|alph(E)| = n$ nad konečnou abecedou Σ , pričom $L(E) \neq \Sigma^*$. Aké dlhé môže byť najkratšie slovo NEšpecifikované

výrazom E ? Najzaujímavejší výsledok je pre výraz s $|alph(E)| = 75n + 361$, kde najkratšie nešpecifikované slovo je dĺžky $3(2n - 1)(n + 1) + 3$.

2 Naše výsledky

2.1 Vlastnosti a sila moderných regulárnych výrazov

V bakalárskej práci sme zabudli ... *negatívny lookahead* **TODO!!!**

Lema 2.1.1. *Trieda \mathcal{R} je uzavretá na negatívny lookahead.*

Dôkaz. Nech $L_1, L_2, L_3 \in \mathcal{R}$. Ukážeme, že $L = L_1(?! L_2)L_3 \in \mathcal{R}$.

Keďže L_1, L_2, L_3 sú regulárne, existujú DKA $A_i = (K_i, \Sigma_i, \delta_i, q_{0i}, F_i)$ také, že $L(A_i) = L_i, i \in \{1, 2, 3\}$. Zostrojíme NKA A pre L .

Konštrukcia bude veľmi podobná ako pre pozitívny lookahead, keď si správne predpripravíme A_2 . Negatívny lookahead sa snaží za každú cenu nájsť slovo z L_2 (t.j. uspieť s A_2) a ak sa mu to nepodarí, akceptuje. Preto musíme zaručiť, že sa A_2 buď zasekne alebo prejde až do konca slova¹. Ak A_2 dosiahne akceptačný stav, negatívny lookahead musí zamietnuť.

Ďalšie pozorovanie nám hovorí, že negatívny lookahead akceptuje vždy nejaké slovo z komplementu L_2 . Ale komplement vzhľadom na akú abecedu? V skutočnosti nekonečnú – ľubovoľný znak, ktorý nepatrí do Σ_2 , znamená zaseknutie A_2 , t.j. akceptáciu. Ak sa na to pozrieme z väčšej diaľky, uvidíme L_3 , s ktorým robíme prenik. A_3 musí dočítať slovo do konca a na úplne neznámom znaku sa zasekne, takže z pohľadu výslednej akceptácie slova nevadí, ak by kvôli tomu znaku zamietol už negatívny lookahead. Preto stačí urobiť komplement vzhľadom na $\Sigma_2 \cup \Sigma_3$.

Podme upravovať A_2 , začneme vytváraním komplementu. Ak $\Sigma_3 \setminus \Sigma_2 \neq \emptyset$ ², potom vytvoríme $A'_2 = (K'_2, \Sigma'_2, \delta'_2, q_0, F'_2)$ tak, že pridáme nové znaky $\Sigma'_2 = \Sigma_2 \cup \Sigma_3$, jeden

¹Ak sa zasekne, slovo z L_2 tam určite nebude, lebo neexistuje akceptačný výpočet. Ak sa nezasekne, nevieme povedať o tom slove nič, pokiaľ ho neprejdeme celé.

²Inak $A'_2 = A_2$.

nový stav³ $K'_2 = K_2 \cup \{q_{ZLE}\}$ a prechody na nové znaky z každého stavu:

$$\begin{aligned} \forall q \in K_2 \quad \forall a \in \Sigma_2 & : \delta'_2(q, a) = \delta_2(q, a) \\ \forall q \in K_2 \quad \forall a \in \Sigma_3 \setminus \Sigma_2 & : \delta'_2(q, a) = q_{ZLE} \\ \forall a \in \Sigma'_2 & : \delta'_2(q_{ZLE}, a) = q_{ZLE} \end{aligned}$$

$F'_2 = F_2$. Do všetkých stavov sme pridali prechody na nové znaky a q_{ZLE} má 1 prechod na každý znak, takže A'_2 je stále deterministický. Zároveň nové znaky vedú do stavu, z ktorého sa nedá dostať do žiadneho akceptačného, z čoho vyplýva $L(A'_2) = L_2$.

Teraz A'_2 zmeníme na A''_2 tak, aby akceptoval práve vtedy, keď (! L_2). Najprv si skonštruujeme množinu stavov, z ktorých sa vieme dostať do akceptačného stavu: $H = \{q \in K'_2 \mid \exists w \in \Sigma_2^* \exists q_A \in F'_2 : (q, w) \vdash_{A'_2} (q_A, \varepsilon)\}$, nasledovným spôsobom:

$$H_0 = F'_2$$

$$H_{i+1} = \{q \in K'_2 \mid \exists p \in H_i \exists a \in \Sigma'_2 : \delta(q, a) = p\}$$

Zrejme $\exists i \in \mathbb{N} : H_{i+1} = H_i = H$. Nás zaujíma množina $K'_2 \setminus H$, v ktorej sa nachádzajú všetky stavy, z ktorých sa na žiadne slovo nie je možné dostať do žiadneho akceptačného stavu.

$$A''_2 = (K''_2, \Sigma''_2, \delta''_2, q_0, F''_2) : K''_2 = K'_2 \cup \{q_A, q_Z\}, \Sigma''_2 = \Sigma'_2, F''_2 = (K'_2 \setminus H) \cup \{q_A\}$$

$$\begin{aligned} \forall q \in K'_2 \setminus F'_2 \quad \forall a \in \Sigma'_2 & : \delta''_2(q, a) = \delta'_2(q, a) \\ \forall q \in K'_2 \setminus F'_2 \quad \forall a \in \Sigma'_2 & : \delta''_2(q, \varepsilon) = q_A \\ \forall q \in F'_2 \quad \forall a \in \Sigma'_2 & : \delta''_2(q, a) = q^4 \\ \forall a \in \Sigma'_2 & : \delta''_2(q_A, a) = q_Z \end{aligned}$$

Je dobré poznamenať, že A''_2 je takmer deterministický. Chýbajú mu prechody z q_Z – môžeme ho nechať cykliť v tomto stave, ale nevadí nám ani keď sa zasekne. Nedeterministické rozhodnutie vykonáva iba jedno – pri prechode do stavu q_A . Vtedy háda, že už je na konci slova. Ak nie je, δ -funkcia ho pošle do stavu q_Z . Podľa toho je zřejmé, že ak existuje akceptačný výpočet a dočítal slovo do konca, je práve jeden⁵ ⁶.

³Pre každý nový stav predpokladáme, že je jedinečný – t.j. žiaden taký v množine stavov ešte nie je.

⁴Tento riadok v podstate netreba, A''_2 sa môže rovno zaseknúť, lebo A'_2 práve akceptoval.

⁵Okrem prípadu, kedy dočíta slovo a je v stave z $(K'_2 \setminus H)$ – vieme ho predĺžiť o krok na ε a skončiť v q_A . Jadro výpočtu ale zostáva rovnaké – jednoznačné.

⁶Zaujímavé je, že aj zamietací výpočet je pre každé slovo jednoznačný

Tvrdíme $L_1(?=L(A_2''))L_3 = L_1(?! L_2)L_3 = L$. Keďže A_1 a A_3 sa pri oboch výpočtoch budú chovať rovnako (sú nezávislé od lookaheadov), nebudeme sa nimi pri dôkaze zaoberať.

\subseteq : Máme akceptačný výpočet pre A_2'' na nejakom vstupe. Akceptačný stav mohol byť buď z množiny $K_2' \setminus H$, to znamená, že pôvodný automat A_2' sa dostal do stavu, z ktorého už nemohol nijak akceptovať⁷. V takom prípade $(?! L_2)$ akceptuje. V druhom prípade mohol A_2'' akceptovať pomocou q_A , čo znamená, že dočítal slovo do konca (pretože z q_A sa na ľubovoľný znak dostaneme do q_Z , v ktorom sa A_2'' zasekne a nebude akceptovať) a ani raz sa nedostal do akceptačného stavu automatu A_2' . Teda aj $(?! L_2)$ akceptuje.

\supseteq : Nech $(?! L_2)$ akceptoval, t.j. na A_2 bol vykonaný nejaký neakceptujúci výpočet (A_2 je deterministický, takže existuje práve jeden pre každé slovo). Rovnakú postupnosť stavov bude mať aj výpočet na A_2'' (automat obsahuje všetky stavy aj δ -funkciu z A_2 , počiatočný stav je ten istý). Ak sa A_2 zasekol na neznámom znaku, v A_2' na ten znak pridáme prechod do stavu q_{ZLE} a v ňom zostaneme až do konca slova. Keďže q_{ZLE} nie je v A_2' akceptačný a nedá sa z neho na žiadne slovo dostať do ľubovoľného akceptačného stavu, $q_{ZLE} \in K_2' \setminus H$ a teda $q_{ZLE} \in F_2''$. Ak sa A_2 nezasekol, tak dočítal slovo do konca a v postupnosti stavov jeho výpočtu sa nenachádza žiaden z množiny F_2 . V tom prípade A_2'' z posledného stavu prejde na ε do q_A (2.riadok definície δ_2'') a akceptuje.

Z práve dokázaného tvrdenia a vety 1.2.1 už vyplýva aj platnosť našej lemy. \square

Lema 2.1.2. *Trieda \mathcal{R} je uzavretá na negatívny lookbehind.*

Dôkaz. Nech $L_1, L_2, L_3 \in \mathcal{R}$, existujú DKA $A_i = (K_i, \Sigma_i, \delta_i, q_{0i}, F_i)$ také, že $L(A_i) = L_i, i \in \{1, 2, 3\}$. Ukážeme, že $L = L_1(?! L_2)L_3 \in \mathcal{R}$.

Nemôžeme skonštruovať A_2'' také, že bude akceptovať práve vtedy, keď $(?! L_2)$, pretože nevieme čítať doľava. Tzn. zaručiť, že miesto, kde začína A_2'' výpočet je skutočný začiatok slova. Mechanizmus lookbehindu musí byť riadený zvonku, automatom pre L . Skonštruujeme ho. $C = (K, \Sigma, \delta, q_0, F)$:

$$K = K_3 \cup \{(q, A) \mid q \in K_1 \wedge A \subseteq K_2\}, \quad \Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2 \cup \Sigma_3, \quad q_0 = (q_{01}, \{q_{02}\}), \quad F = F_3 \cup \delta :$$

⁷Sem spadá aj prípad, keď A_2 prečítal neznámy znak a zasekol sa – A_2' zostáva až do konca slova v stave q_{ZLE} .

$$\begin{aligned}
& \forall q \in K_3 \ \forall a \in \Sigma_3 \quad : \quad \delta(q, a) \ni \delta_3(q, a) \\
& \forall q \in K_1 \ \forall A \subseteq K_2 \ \forall a \in \Sigma_1 \cap \Sigma_2 \quad : \quad \delta((q, A), a) \ni (p, B \cup \{q_{02}\}), \text{ kde } \delta_1(q, a) = p, \\
& \quad \quad \quad B = \{r \mid \exists s \in A : \delta_2(s, a) = r\} \\
& \forall q \in K_1 \ \forall A \subseteq K_2 \ \forall a \in \Sigma_1 \setminus \Sigma_2 \quad : \quad \delta((q, A), a) \ni (p, \{q_{02}\}), \text{ kde } \delta_1(q, a) = p \\
& \forall q \in F_1 \ \forall A : \ A \subseteq K_2 \wedge A \cap F_2 = \emptyset \quad : \quad \delta((q, A), \varepsilon) \ni q_{03}
\end{aligned}$$

Druhý riadok δ -funkcie hovorí, že A_1 a všetky rozbehnuté výpočty A_2 prejdú do ďalšieho stavu a zároveň sa rozbehne nový výpočet A_2 . Ak by sme hľadali jeden akceptačný výpočet A_2 stačilo by tipnúť si začiatok a odtiaľ ho simulovať. Lenže simulujeme negatívny lookbehind, teda ak neexistuje akceptačný výpočet, tak my akceptujeme (prejdeme na simulovanie A_3 , 4. riadok). A to vieme povedať len v prípade, že sme videli všetky možné výpočty. Keďže A_2 je deterministický, pre každé slovo existuje práve jeden výpočet a zároveň sa nikdy nezasekne (na svojej abecede), teda nám stačí skontrolovať množinu stavov vtedy, keď sa C rozhodne, že A_1 končí výpočet. Ak tam je, nedostane sa k simulovaniu A_3 a tým ani k akceptačným stavom.

$$L(C) = L.$$

\subseteq : Majme akceptačný výpočet C na w . Z definície F vyplýva, že A_3 akceptoval, teda $\exists u, v$ také, že $w = uv$ a $v \in L_3$. Do q_{03} sa dá dostať len z dvojice q, A takej, že $q \in F_1$, teda $u \in L_1$, a $a \cap F_2 = \emptyset$, teda $\nexists xy$ také, že $u = xy$ a $y \in L_2$. To vyplýva z toho, že v každom znaku u začal jeden výpočet na A_2 a žiaden z nich neakceptoval. Teda negatívny lookbehind akceptoval a $w \in L$.

\supseteq : Nech $w \in L$, teda $\exists u, v$ také, že $w = uv$, $u \in L_1, v \in L_3$ a $\forall x, y : u = xy$ platí $y \notin L_2$. Pre u, v teda existujú akceptačné výpočty na A_1, A_3 a pre všetky y neakceptačné na A_2 . Z toho už vieme vyskladať akceptačný výpočet na C . \square

Veta 2.1.3. *Trieda \mathcal{R} je uzavretá na negatívny lookaround.*

Lema 2.1.4. *Nech $L_1, L_2, L_3, L_4 \in \mathcal{R}$, $\alpha = (L_1 (?! L_2) L_3) * L_4$. Potom $L(\alpha) \in \mathcal{R}$.*

Dôkaz. Podobne ako v dôkaze vety 2.1.1 pretransformujeme $(?! L_2)$ na akýsi $(?=L(A_2''))$, kde A_2'' bude akceptovať práve vtedy, keď $(?! L_2)$. Potom $\beta = (L_1(?=L(A_2''))L_3) * L_4$, $L(\beta) = L(\alpha) \in \mathcal{R}$ podľa vety 1.2.2. \square

Lema 2.1.5. *Nech $L_1, L_2, L_3, L_4 \in \mathcal{R}$, $\alpha = L_4 (L_1 (? <! L_2) L_3) *$. Potom $L(\alpha) \in \mathcal{R}$.*

Dôkaz. Použijeme konštrukciu ako v dôkaze vety 2.1.2, kde pretransformujeme $(?< L_2)$ na $(?<=L(A_2''))$, kde A_2'' bude akceptovať práve vtedy, keď $(?< L_2$. Z toho vznikne $\beta = L_4(L_1(?<= L(A_2''))L_3)* = L(\alpha) \in \mathcal{R}$ podľa vety 1.2.2. \square

Veta 2.1.6. *Trieda nad regexami s negatívnym lookaroundom je \mathcal{R} .*

Dôsledok 2.1.7. *Trieda nad regexami s pozitívnym a negatívnym lookaroundom je \mathcal{R} .*

Veta 2.1.8. *Trieda \mathcal{L}_{LRE} je uzavretá na zretazenie.*

Dôkaz. Nech sú le-regexy α, β . Chceme ukázať, že jazyk $L(\alpha)L(\beta) \in \mathcal{L}_{LRE}$. Intuitívne nás to vedie k riešeniu $\alpha\beta$, čo ale nemusí byť vždy správne. Problémom sú operácie lookaround, presnejšie každý lookahead v α môže zasahovať do slova z $L(\beta)$ a takisto každý lookbehind z β môže zasahovať do slova z $L(\alpha)$. Navyše, ak lookahead obsahuje $\$$ a lookbehind \wedge , potom zasahujú do slova z iného jazyka určite. V takom prípade môže regex $\alpha\beta$ vynechať niektoré slová z L_1L_2 a tiež pridať nejaké nevhodné slová navyše. Preto treba nájsť spôsob, ako operácie lookaroundu vhodne 'skrotiť'. Predpokladajme, že α má k označených zátvoriek, potom regex pre jazyk $L(\alpha)L(\beta)$ vyzerá nasledovne:

$$(?(\alpha) (\beta) \$)\alpha' \backslash k + 2(?\wedge \backslash 1\beta') \quad (2.1)$$

V α, β treba vhodne prepísať označenie zátvoriek (po poradí). α' je α prepísaný tak, že pre každý lookahead:

- bez $\$$ – na koniec pridáme $. * \backslash k + 2\$$
- s $\$$ – pred $\$$ pridáme $\backslash k + 2$

β' je β prepísaný tak, že pre každý lookbehind:

- bez \wedge – na začiatok pridáme $\wedge \backslash 1.*$
- s \wedge – pred \wedge pridáme $\wedge \backslash 1$

Čo presne robí regex 2.1? Nech w je vstupné slovo, ktoré chceme matchovať. Lookahead na začiatku ho nejako rozdelí na w_1 a w_2 , pričom $w = w_1w_2$, tak, že w_1 bude patriť do $L(\alpha)$ a podslovo w_2 do $L(\beta)$. Ešte musíme overiť, či α matchuje w_1 samostatne.

Preto sme v α prepísali všetky lookaheady. V α' každý z nich musí na konci slova w matchovať w_2 (toto zabezpečí spätná referencia $\backslash k + 2$ a $\$$) a teda matchovanie regexu α zostane výlučne na podslove w_1 . Analogicky to platí pre upravené lookbehindy v β' . \square

Veta 2.1.9. \mathcal{L}_{LERE} je neporovnateľná s \mathcal{L}_{CF} .

Dôkaz. Majme jazyk $L = \{ww \mid w \in \{a,b\}^*\} \in \mathcal{L}_{CF}$, nech $\alpha = ([ab]^*) \setminus 1$. Zrejme $L(\alpha) = L$, teda $L \in \mathcal{L}_{LERE}$.

Ukážeme, že jazyk $L = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\} \notin \mathcal{L}_{LERE}$. Sporom, nech $L \in \mathcal{L}_{LERE}$.

Vieme, že $L \notin \mathcal{L}_{ERE}$, preto musí obsahovať nejaký lookaround. Zároveň z $L \notin \mathcal{R}$ a vety 1.2.2 vyplýva, že musí obsahovať aj spätné referencie.

Kam sa môžu spätné referencie odkazovať a kam ich potom môžeme umiestniť? Nech výraz, na ktorý ukazujú, vyrobí nejaké:

- a^i , potom $\backslash k$ musí byť v prvej polovičke slova (medzi a , inak by pokazil štruktúru slova), takže nevplýva na časť s b a teda sa zaobídeme bez nich.
- $a^i b^j$, potom $\backslash k$ by mohol byť len medzi b , ale tam by pokazil štruktúru slova $a^n b^n$
- b^j , potom $\backslash k$ môže byť len medzi b a je tam zbytočný z rovnakých dôvodov, aké má prípad a^i

Vidíme, že so spätnými referenciami dosiahneme rovnaký výsledok ako bez nich, čo je spor s tým, že sa vo výraze musia nachádzať (bez nich vieme urobiť len regulárny jazyk). \square

Dôsledok 2.1.10. $\mathcal{L}_{LERE} \subsetneq \mathcal{L}_{CS}$

Veta 2.1.11. $\mathcal{L}_{nLERE} \subseteq \mathcal{L}_{CS}$

Dôkaz. Vieme, že $\mathcal{L}_{LERE} \in \mathcal{L}_{CS}$ (veta 1.2.3), teda ľubovoľný regex z $LEregex$ vieme simulovať pomocou LBA. Ukážeme, že ak pridáme operáciu negatívny lookahead/lookbehind, vieme to simulovať tiež.

Nech $\alpha \in nLEregex$. Potom nech A je LBA pre α , ktorý ignoruje negatívny lookaround (t.j. vyrábame LBA pre regex z $LEregex$). Teraz vytvoríme LBA B pre regex vnútri negatívneho lookaroundu. Z nich vytvoríme LBA C pre úplný regex α tak, že C bude simulovať A a keď príde na rad negatívny lookaround zaznačí si, v akom stave je A a na ktorom políčku skončil. Skopíruje slovo na ďalšiu stopu a na nej simuluje od/do toho miesta B (podľa toho, či je to lookahead alebo lookbehind).

Teraz je to s akceptáciou náročnejšie ako pri pozitívnom lookarounde. Pokiaľ B akceptoval, C sa zasekne. Ak sa B zasekol, C sa vráti naspäť k zastavenému výpočtu A a pokračuje v ňom. Keďže slovo je konečné a B na ňom testuje regex, ktorý postupne vyjedá písmenká, určite raz príde na koniec slova. Môže sa stať, že bude skúšať viaceré možnosti – napr. skúsi pre $*$ zobrať menej znakov, teda príde na koniec slova viackrát. Ako určíme, že skončil výpočet? Bez újmy na všeobecnosti môžeme predpokladať, že sa B nezacyklí, ale zamietne slovo na konci výpočtu. To preto, že všetkých možností na rozdelenie znakov medzi operácie $*$, $+$, $?$, $\{n, m\}$ je konečne veľa a keď ich systematicky skúša⁸, raz sa mu musia minúť. To znamená, že ak nemá v δ -funkcii umelo vsunuté zacyklenie, nezacyklí sa. Teda ak slovo neakceptuje, tak ho určite zamietne a vtedy C môže prejsť na zastavený výpočet A a pokračovať v ňom.

Podobne ako pri lookarounde aj jeho negatívna verzia môže obsahovať vnorený negatívny lookaround. Tých však môže byť iba konečne veľa, keďže každý regex musí mať konečný zápis. Čo znamená, že aj stôp bude konečne veľa a naznačeným postupom si vieme postupne vybudovať LBA, ktorý bude simulovať α . \square

TODO!!!check & rewrite

Veta 2.1.12. \mathcal{L}_{nLRE} je neporovnateľná s \mathcal{L}_{CF} .

Dôkaz. Opäť použijeme jazyk $L = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$ a budeme dokazovať sporom. Nech $L \in \mathcal{L}_{LRE}$.

Z vety 2.1.9 vidíme, že výraz musí obsahovať negatívny lookaround. Z jej dôkazu vidíme, že spätné referencie nepomôžu, nech sa ich pokúsime hocijako použiť. Z toho vyplýva, že ich nepoužijeme a z vety 2.1.6 zistíme, že nám zostal model schopný vyrobiť iba regulárne jazyky. Spor. \square

Dôsledok 2.1.13. $\mathcal{L}_{nLRE} \subsetneq \mathcal{L}_{CS}$

Veta 2.1.14. $\mathcal{L}_{LRE} \subseteq NSPACE(\log n)$, kde $n > 1$ je veľkosť vstupu.

⁸Algoritmus pre $*$ je v praxi greedy. Ak slovo nesedí, tak sa vráti, odoberie posledný znak zožratý $*$ a opäť skúša zvyšok výrazu, či slovo sedí. Ak stále nevyhovuje, algoritmus odoberá hviezdičke znaky dovtedy, dokým nenájde zhodu alebo odoberie všetky znaky – vtedy sa mu minuli všetky možnosti a môže slovo zamietnuť.

Dôkaz. Ukážeme, že ľubovoľný $\alpha \in LRegex$ vieme simulovať nedeterministickým Turingovým strojom s jednou vstupnou read-only páskou a jednou pracovnou páskou, na ktorej použijeme maximálne logaritmický počet políčok.

Celý regex si budeme uchovávať v stavoch⁹ a pridáme doňho špeciálny znak \blacktriangleright , ktorým si budeme ukazovať, kam sme sa v regexe dopracovali – bude to akýsi smerník na znak, ktorý práve spracovávame. Teda stav bude vyzeráť takto: $q_{\beta\blacktriangleright\xi}$ (pre lepšiu čitateľnosť budeme uvádzať namiesto stavu iba jeho dolný index: $\beta\blacktriangleright\xi$), kde $\beta\xi = \alpha$, čiast β sme už namatchovali na vstup a práve sa chystáme pokračovať čiastou ξ . Ak \blacktriangleright ukazuje na znak, porovnáme ho s aktuálnym znakom na vstupnej páske. Pokiaľ sa nezhodujú, výpočet sa zasekne. Pri zhode pokračujeme až kým sa nám neminie vstup aj regex. Ak \blacktriangleright ukazuje na metaznak, potom zistíme o akú operáciu ide (ak má viac znakov, treba na to niekoľko stavov – napr. lookahead) a začneme ju vykonávať.

Pracovná páska bude slúžiť ako úložisko smerníkov na rôzne miesta vstupnej pásky. Bude mať formát $A_1\#A_2\#\dots\#A_m$. Adresu nejakého políčka na vstupnej páske vieme zapísať v priestore $\log n$. Ak ukážeme, že m je konštanta, potom $m \cdot \log n \in O(\log n)$. Adresa A_1 bude rezervovaná pre prvý adresný slot na aktuálnu pozíciu hlavy na vstupe, nech si ju máme odkiaľ okopírovať, keď treba. Adresy budeme využívať pri operáciách spätná referencia, lookahead a lookbehind.

Keďže celý regex vidíme pri konštrukcii Turingovho stroja, vieme si do stavov zakódovať význam a poradie adresných slotov. A celú pracovnú pásku si predpripraviť (napísať potrebný počet $\#$).

Teraz skonštruujeme Turingov stroj $M = (K, \Sigma, \delta, q_0, F)$ k regexu α .

$$K = \{\beta\blacktriangleright\xi \mid \beta, \xi \text{ sú podslová } \alpha \text{ také, že } \beta\xi = \alpha\}$$

$$\Sigma = \Sigma(\alpha)^{10}, \quad q_0 = \blacktriangleright\alpha, \quad F = \{\alpha\blacktriangleright\}$$

δ : (v tvare: stav, znak čítaný na vstupnej páske)

Kvôli prehľadnosti popíšeme len hlavné kroky algoritmu.

$$\delta(\beta\blacktriangleright a\xi, a) = \{(\beta a\blacktriangleright\xi, 1)\} \quad \forall a \in \Sigma - \text{Ak je v regexe znak, matchujeme ho s tým na vstupe.}$$

⁹Každý regex je má z definície konečnú dĺžku, to znamená aj konečný počet stavov.

¹⁰T.j. všetky znaky a metaznaky použité v regexe α .

$\delta(\beta \blacktriangleright (\gamma)\xi, a) = \{(\beta(\blacktriangleright \gamma)\xi, 0)\}$ – Ak sú to k -te zátvorky a regex obsahuje $\backslash k$, zapíšeme aktuálnu adresu ako adresu začiatku pre $\backslash k$.

$\delta(\beta(\gamma \blacktriangleright)\xi, a) = \{(\beta(\gamma) \blacktriangleright \xi, 0)\}$ – Ak sú to k -te zátvorky a regex obsahuje $\backslash k$, zapíšeme aktuálnu adresu ako adresu konca pre $\backslash k$. Používame poloopený interval – znak na koncovej adrese do podslova nepatrí.

$\delta(\beta(\gamma) \blacktriangleright * \xi, a) = \{(\beta(\blacktriangleright \gamma) * \xi, 0), (\beta(\gamma) * \blacktriangleright \xi, 0)\}$ – Kleeneho *: buď opakujeme alebo pokračujeme ďalej.

$\delta(\beta \blacktriangleright \backslash k \xi, a) = \{(q_{najdi_zaciatok(k)}, 0)\}$ – Najprv si zapamätáme aktuálnu pozíciu na vstupe (ďalej označovanú ako 'aktuálna pracovná pozícia'). Stav $q_{najdi_zaciatok(k)}$ zodpovedá presunu hlavy na vstupnej páske na začiatočnú pozíciu podslova. Tu začneme algoritmus porovnávania podslov podľa definície spätnej referencie – aké podslovo matchujú k -te zátvorky, také isté musí ležať aj na 'aktuálnej pracovnej pozícii'. Algoritmus bude porovnávať vždy postupne po jednom znaku od začiatočnej pozície (ľavá zátvorka) po (koniec - 1) (pravá zátvorka):

pokiaľ zaciatok != koniec:

```
    zapamätaj si znak
    zaciatok++
    presuň hlavu na pozíciu 'aktuálna pracovná pozícia'
    porovnaj znak (ak nesedí, zasekni sa)
    (aktuálna pracovná pozícia)++
    presuň hlavu na pozíciu 'začiatok'
```

presuň hlavu na pozíciu 'aktuálna pracovná pozícia'

Vidíme, že si dočasne potrebujeme zapamätať adresu 'aktuálna pracovná pozícia', ale po skončení tohto algoritmu ju môžeme zahodiť.

Po úspešnom zbehu algoritmu TS prejde do stavu $\beta \backslash k \blacktriangleright \xi$.

$\delta(\beta \blacktriangleright (?=\gamma)\xi, a) = \{(\blacktriangleright \gamma, 0)\}$ – Lookahead: zapamätáme si aktuálnu pozíciu na vstupe do zodpovedajúceho slotu na pracovnej páske a spracujeme regex vnútri lookaheadu. Ak uspejeme, presunieme hlavu na vstupnej páske naspäť na zapamätanú pozíciu a pokračujeme v regexe ďalej: $\delta(\gamma \blacktriangleright, a) = \{(\beta(?=\gamma) \blacktriangleright \xi, 0)\}$.

$\delta(\beta \blacktriangleright (? \leq \gamma)\xi, a) = \{(\text{doľava_}\gamma, 0)\}$ – Lookbehind: zapamätáme si aktuálnu pozíciu na vstupe do zodpovedajúceho slotu na pracovnej páske. Toto je zarážka pre lookbehind – svoje matchovanie musí skončiť na tejto pozícii tak, že tento znak už neberie do úvahy. Nedeterministicky sa vrátíme o niekoľko políčok doľava ($\delta(\text{doľava_}\gamma, a) = \{(\text{doľava_}\gamma, -1), (\blacktriangleright \gamma, 0)\}$) a skúsime matchovať regex v lookbehinde. Keď uspejeme, porovnáme aktuálnu pozíciu so zarážkou. Ak sú rôzne, Turingov stroj sa zasekne. Inak pokračuje vo výpočte ďalej, od tejto pozície: $\delta(\gamma \blacktriangleright \text{overene}, a) = \{(\beta(? \leq \gamma) \blacktriangleright \xi, 0)\}$.

Počet adries:

Pre **spätné referencie** potrebujeme vždy 2 adresy – na začiatok a koniec. Ak sa náhodou budú k -te zátvorky opakovať, napr. kvôli Kleeneho $*$, v definícii stojí, že sa vždy berie do úvahy posledný výskyt, takže adresy prepisujeme pri každom opakovaní. V prípade, že sa k -te zátvorky nachádzajú vnútri lookaheadu/lookbehindu, tiež máme pre ne rezervované 2 sloty. Algoritmus porovnávania potrebuje 1 ďalšiu adresu – aktuálnu pracovnú pozíciu. Po jeho dokončení adresu môžeme vymazať (tzn. v ďalšom výpočte prepísať niečím iným).

V prípade **lookaheadu a lookbehindu** spotrebujeme len 1 adresný slot a to tiež len dočasne – dokým sa operácia celá nevykoná. Potom je nám tento údaj zbytočný. Tieto operácie však môžu byť vnorené a tak v najhoršom prípade zaberú $p \cdot \log n$ priestoru, ak ich počet je p .

Ak máme 1 rezervovaný slot pre aktuálnu adresu, s spätných referencií, l_a lookaheadov a l_b lookbehindov, najviac spotrebujeme $(1 + 2s + 1 + l_a + l_b) \log n$ priestoru. Celý regex α je konečne dlhý, teda počet operácií je konečný. Čo znamená, že $m = 1 + 2s + 1 + l_a + l_b$ je konštanta a to sme chceli dokázať.

□

Veta 2.1.15 (Savitch). *Nech $S(n) \geq \log n$ je páskovo konštruovateľná, potom*

$$NSPACE(S(n)) \subseteq DSPACE(S^2(n))$$

Dôsledok 2.1.16. $\mathcal{L}_{LRE} \subseteq DSPACE(\log^2 n)$, kde $n > 1$ je veľkosť vstupu.

Veta 2.1.17. $\mathcal{L}_{nLRE} \subseteq DSPACE(\log^2 n)$, kde $n > 1$ je veľkosť vstupu.

Dôkaz. **TODO!!!**

□

Definícia 2.1.18. *Konfiguráciou* regexu $\alpha = r_1 \dots r_n$ nazývame dvojicu (r, w) , kde $r \in (\lceil \alpha \rceil \cup (\alpha \rceil) \cup (r_1 \dots \lceil r_i \dots r_n)$ $w \in \Gamma^* \lceil \Gamma^*$ a symbol \lceil ukazuje, kde sa nachádzame vo výpočte v regexe a v slove.

Definícia 2.1.19. Konfiguráciu $(r_1 \dots r_n \lceil, w_1 \dots w_m \rceil)$ nazývame **akceptačná**.

Definícia 2.1.20. Zátvorka $($ v regexe α je **indexovateľná**, ak sa bezprostredne za ňou nenachádza metaznak $?$ a zároveň sa nenachádza vnútri negatívneho lookaroundu.

Je zakázané odkazovať sa spätnými referenciami na operácie formy $(? \dots)$, preto ich ani nechceme a nebudeme brať do úvahy v poradí zátvoriek. Z týchto operácií sa v našom modeli nachádza iba pozitívny a negatívny lookaround. Je povolené odkazovať sa na zátvorky vnútri lookaroundu, takže sa vieme odvolať na podslovo, čo sa zhoduje s pozitívnou formou (ak lookaround považujeme za neindexovateľné zátvorky, stačí ho prepísať do formy $(?=(\dots))$ a vieme sa referencovať na jeho obsah). Problém nastáva pri jeho negatívnej verzii – podľa definície nesmie nájsť žiadnu zhodu, inak sa výpočet zastaví. Potom po akceptácii nedefinuje žiadne podslovo, na ktoré by sme sa mohli odvolať. To isté platí o ľubovoľných zátvorkách v jeho vnútri. **TODO!!!** ale na samotné matchovanie vnútri potrebuje aj spätné referencie

Definícia 2.1.21. Zátvorka $)$ v regexe α je **indexovateľná**, ak k nej prislúchajúca otváracia zátvorka je indexovateľná.

Definícia 2.1.22. Regex α je **alternovateľný**, ak zodpovedá jednému z týchto tvarov:

- prázdny regex
- $a \in \Sigma$
- a^* , kde $a \in \Sigma$
- (β) , kde β je ľubovoľný regex z rovnakej triedy ako α
- $(\beta)^*$, kde β je ľubovoľný regex z rovnakej triedy ako α
- $\backslash k$
- $\backslash k^*$

Lema 2.1.23. Alternácia používa iba alternovateľné regexy.

Dôkaz. Dokážeme sporom. Majme regex $\alpha = \beta|\gamma$, kde β, γ sú všetky členy alternácie a nech β nie je alternovateľná. Môžu nastať 3 prípady:

1. β má na konci $|$. Potom $\beta = \beta'|$ a členy alternácie v α sú β', γ a prázdny regex. To je spor s predpokladom.
2. β končí lookaroundom, ale lookaround sa nedá alternovať.
3. $\beta = \beta_1\beta_2$. Alternácia berie posledný ucelený regex, takže β nemôže byť členom alternácie.

□

TODO!!!: krok výpočtu/krok zhody/posun/...

Definícia 2.1.24. *Krok výpočtu* je relácia \vdash na konfiguráciách definovaná nasledovne:

$$I. \forall a \in \Sigma : (r_1 \dots \lceil a \dots r_n, w_1 \dots \lceil a \dots w_m) \vdash (r_1 \dots a \lceil \dots r_n, w_1 \dots a \lceil \dots w_m)$$

$$II. \text{Nech } (\text{ je indexovateľná, } k\text{-ta v poradí: } (r_1 \dots \lceil (\dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j \dots w_m)$$

$$(1) \vdash (r_1 \dots (\lceil \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j^k \dots w_m)$$

Ak za jej uzatváracou zátvorkou nasleduje $*$, t.j. α je tvaru $r_1 \dots \lceil (\dots) * \dots r_n$, potom

$$(2) \vdash (r_1 \dots (\dots) * \lceil \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j^{k'} \dots w_m)$$

$$III. \text{Nech }) \text{ je indexovateľná, } k\text{-ta v poradí:}$$

$$(r_1 \dots \lceil) \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j \dots w_m) \vdash (r_1 \dots) \lceil \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j^{k'} \dots w_m)$$

$$IV. \text{Nech podslová } \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_A \text{ regexu } \alpha \text{ sú všetkými členmi zobrazenej alternácie:}$$

$$(r_1 \dots \lceil \alpha_1 | \alpha_2 | \dots | \alpha_A \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j \dots w_m)$$

$$(1) \vdash \text{ďalší prechod v } \alpha_1$$

$$(2) \vdash (r_1 \dots \alpha_1 | \lceil \alpha_2 | \dots | \alpha_A \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j \dots w_m)$$

...

$$(a) \vdash (r_1 \dots \alpha_1 | \alpha_2 | \dots | \lceil \alpha_A \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j \dots w_m)$$

- V. $(r_1 \dots \underset{k}{(r_i \dots r_l)} \underset{k}{[} * \dots r_n, w_1 \dots \overset{k}{w_a} \dots \overset{k'}{w_b} \dots \lceil w_j \dots w_m \rceil)^{11}$
- (1) $\vdash (r_1 \dots \underset{k}{(r_i \dots r_l)} \underset{k}{[} * \dots r_n, w_1 \dots \overset{k}{w_a} \dots \overset{k'}{w_b} \dots \lceil w_j \dots w_m \rceil)$
- (2) $\vdash (r_1 \dots \underset{k}{(} \underset{k}{\lceil r_i \dots r_l \rceil} * \dots r_n, w_1 \dots w_a \dots w_b \dots \lceil w_j \dots w_m \rceil)$
- VI. $(r_1 \dots \lceil \backslash k \dots r_n, w_1 \dots \overset{k}{w_a} \dots \overset{k'}{w_b} \dots \lceil w_j \dots w_m \rceil)$
- $\vdash (r_1 \dots \lceil \backslash k \dots r_n, w_1 \dots \top \overset{k}{w_a} \dots \overset{k'}{w_b} \dots \lceil w_j \dots w_m \rceil)$
- VII. $(r_1 \dots \lceil \backslash k \dots r_n, w_1 \dots \overset{k}{w_a} \dots \top w_c \dots \overset{k'}{w_b} \dots \lceil w_j \dots w_m \rceil), \text{ kde } a \leq c \leq b \text{ a zároveň } w_c = w_j^{12}$
- $\vdash (r_1 \dots \lceil \backslash k \dots r_n, w_1 \dots \overset{k}{w_a} \dots w_c \top \dots \overset{k'}{w_b} \dots w_j \lceil \dots w_m \rceil)$
- VIII. $(r_1 \dots \lceil \backslash k \dots r_n, w_1 \dots \overset{k}{w_a} \dots \top \overset{k'}{w_b} \dots \lceil w_j \dots w_m \rceil)$
- $\vdash (r_1 \dots \lceil \backslash k \dots r_n, w_1 \dots \overset{k}{w_a} \dots \overset{k'}{w_b} \dots w_j \lceil \dots w_m \rceil)$
- IX. *Nech $(?= \dots)$ je k -ty pozitívny lookahead v poradí:*
- $(r_1 \dots \lceil (?= \dots) \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j \dots w_m \rceil)$
- $\vdash (r_1 \dots (?= \lceil \dots \rceil) \dots r_n, w_1 \dots \lceil \overset{k \rightarrow}{w_j} \dots w_m \rceil)$
- X. *Nech \rangle patrí ku k -temu pozitívnemu lookaheadu v poradí:*
- $(r_1 \dots (?= \dots \lceil) \dots r_n, w_1 \dots \overset{k \rightarrow}{w_l} \dots \lceil w_j \dots w_m \rceil)$
- $\vdash (r_1 \dots (?= \dots) \lceil \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_l \dots w_j \dots w_m \rceil)$
- XI. *Nech $(?<= \dots)$ je k -ty pozitívny lookbehind v poradí, $\forall L \in \{0, \dots, j-1\}$:*
- $(r_1 \dots \lceil (?<= \dots) \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j \dots w_m \rceil)$
- $\vdash (r_1 \dots (?<= \lceil \dots \rceil) \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_{j-L} \dots \overset{k \leftarrow}{w_j} \dots w_m \rceil)$

¹¹Podľa definície spätných referencií platí podsledné podslovo nájdené regexom v k -tych zátvorkách.

Pri tejto pracovnej pozícii v regexe je zrejmé, že nejde o prvý prechod cez tieto zátvorky a teda existuje také a, b , že k je v slove nad w_a a k' nad w_b . Ak nastane prechod (2), pôvodné horné indexy k, k' miznú a pridáva sa k nad w_j .

¹² w_c a w_j môžu byť poschodové symboly, avšak pri tejto rovnosti poschodia ignorujeme – chceme porovnať iba písmenká v slove, prislúchajúce týmto pozíciám.

XII. *Nech γ patrí ku k -temu pozitívnemu lookbehindu v poradí:*

$$(r_1 \dots (?<=\dots \lceil) \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j^{\leftarrow} \dots w_m)$$

$$\vdash (r_1 \dots (?<=\dots) \lceil \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j \dots w_m)$$

XIII. *Ak $\nexists p \in \{j, \dots, m\} : (\lceil r_k \dots r_l, \lceil w_j \dots w_p) \vdash^* (r_k \dots r_l \lceil, w_j \dots w_p \lceil)$, potom:*

$$(r_1 \dots \lceil (?! r_k \dots r_l) \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j \dots w_m)$$

$$\vdash (r_1 \dots (?! r_k \dots r_l) \lceil \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j \dots w_m)$$

XIV. *Ak $\nexists p \in \{1, \dots, j-1\} : (\lceil r_k \dots r_l, \lceil w_p \dots w_{j-1}) \vdash^* (r_k \dots r_l \lceil, w_p \dots w_{j-1} \lceil)$, potom:*

$$(r_1 \dots \lceil (?<! r_k \dots r_l) \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j \dots w_m)$$

$$\vdash (r_1 \dots (?<! r_k \dots r_l) \lceil \dots r_n, w_1 \dots \lceil w_j \dots w_m)$$

Definícia 2.1.25. *Jazyk generovaný regexom α je množina*

$$L(\alpha) = \{w \mid \text{platí } (\lceil \alpha, \lceil w) \vdash^* (\alpha \lceil, w \lceil)\}$$

Poznámka. Postupnosť konfigurácií $(\lceil \alpha, \lceil w) \vdash^* (\alpha \lceil, w \lceil)$ pre daný regex α a slovo w nazývame **akceptačný výpočet**.

Lema 2.1.26. *Nech $\alpha \in \mathcal{L}_{LRE}$ a $w \in L(\alpha)$. Potom existuje akceptačný výpočet, ktorý má najviac $5 \cdot |\alpha| \cdot |w|$ konfigurácií.*

Dôkaz. Pri prechodoch medzi konfiguráciami I., II., III., IV., V.(1), VII., IX., XII., XIII. a XIV. sa ukazovateľ posúva vždy vpred buď v slove alebo v regexe alebo v oboch. Keby sme využívali iba tieto prechody, akceptačný výpočet má najviac $|\alpha| + |w|$ konfigurácií.

Existujú prechody, pri ktorých sa žiaden ukazovateľ nepohne: VI. a VIII. Tieto prechody nastávajú pri spätných referenciách a jedná sa o objavenie sa alebo zmiznutie pomocného ukazovateľa. Pri každej spätnej referencii nastávajú oba javy práve jedenkrát. Zároveň počet spätných referencií je najviac $|\alpha|$, teda tieto 2 konfigurácie sa objavia dokopy najviac $(2 \cdot |\alpha|)$ -krát.

Zostali konfigurácie, v ktorých ukazovateľ skáče dozadu, rozoberme si ich postupne:

V.(2) – v prípade Kleeneho $*$ nastáva ďalšie opakovanie. Keďže $w \in L(\alpha)$, existuje akceptačný výpočet. Takýchto výpočtov môže byť viac, napríklad ak sa v α vyskytuje

regex $(\beta)^*$ taký, že $\varepsilon \in \beta$. Potom existuje nekonečne veľa výpočtov, ktoré sa líšia v počte prechodov týmto regexom. Preto si vyberieme najkratší akceptačný výpočet. To znamená, že v každom prechode cez regex opakovaný operáciou $*$ musíme nájsť zhodu aspoň s jedným písmenkom z w (t.j. ukazovateľ v slove w sa pohne aspoň o 1 pozíciu doprava). Regex opakovaný Kleeneho $*$ je dlhý najviac $|\alpha|-1$ znakov a opakujeme ho najviac w -krát. Z toho vidíme, že existuje akceptačný výpočet, ktorý má najviac $|\alpha| \cdot |w|$ konfigurácií.

X., XI. – ukončenie operácie lookahead, začiatok operácie lookbehind. V tomto prípade ukazovateľ skáče dozadu v slove. Podstatné však je, že v regexe sa posúva dopredu. Takýchto prechodov vieme spraviť najviac $|\alpha|$.

Spolu je to najviac $|\alpha| + |w| + 2 \cdot |\alpha| + |\alpha| \cdot |w| + |\alpha| \leq 5 \cdot |\alpha| \cdot |w|$ konfigurácií.

□

Príkladom toho, že táto lema poskytuje tesný odhad, je jazyk $(a * b * c * d * e)^*$ a slovo $edcba$. V najkratšom akceptačnom výpočte v každom opakovaní $*$ naozaj nájdeme zhodu práve s jedným písmenkom.

V praxi často regex dopredu nepoznáme. Vstupným údajom je text na vyhľadávanie a rovnako aj regex, ktorý znázorňuje požiadavku na vyhľadávanie. Tento problém predstavuje jazyk

$$L(\text{regex}\#word) = \{word \mid word \in L(\text{regex}) \wedge \text{regex} \in \mathcal{U}\}$$

kde $\mathcal{U} \in \{Regex, Eregex, LRegex, nLRegex\}$.

Veta 2.1.27. $L(\text{regex}\#word) \in NSPACE(r \log w)$, kde $r = |\text{regex}|$, $w = |word|$ a $\text{regex} \in LRegex$.

Dôkaz. **TODO!!!** Zostrojíme nedeterministický Turingov stroj M , ktorý bude akceptovať jazyk $L(\text{regex}\#word)$ a na pracovných páskach zapíše najviac $O(r \log w)$ políčok.

Na pracovnej páske

□

Veta 2.1.28. $L(\text{regex}\#word) \in DSPACE(n \log^2 n)$, kde $\text{regex} \in LRegex$ a n je dĺžka vstupu.

Dôkaz. Pre účely dôkazu budeme označovať $w = |word|$ a $r = |\text{regex}|$.

Zostrojíme deterministický Turingov stroj M , ktorý bude akceptovať jazyk $L(regex\#word)$ a na každej pracovnej páske použije najviac $O(n \log^2 n)$ políčok. M bude mať vstupnú read-only pásku a 2 pracovné pásy.

Myšlienka je podobná dôkazu Savitchovej vety – M bude vykonávať funkciu $TESTUJ(C_1, C_2, i)$, ktorá zistí, či sa vieme dostať z konfigurácie C_1 do konfigurácie C_2 na i krokov.

Podľa lemy 2.1.26 vieme, že ak existuje akceptačný výpočet pre w , potom existuje aj akceptačný výpočet taký, ktorý má najviac $5rw$ konfigurácií. Na základe tohto výsledku bude M zisťovať, či sa z počiatočnej konfigurácie C_0 vieme dostať do akceptačnej konfigurácie C_a na $5rw$ krokov – $TESTUJ(C_0, C_a, 5rw)$.

Pseudokód procedúry $TESTUJ$:

```

1  bool TESTUJ( $C_1, C_2, i$ )
2      if ( $C_1 == C_2$ ) then return true
3      if ( $i > 0 \wedge C_1 \vdash C_2$ ) then return true
4      if ( $i \leq 1$ ) return false
5      iteruj cez všetky konfigurácie  $C_3$ 
6          if ( $TESTUJ(C_1, C_3, \lfloor \frac{i}{2} \rfloor) \wedge TESTUJ(C_3, C_2, \lceil \frac{i}{2} \rceil)$ ) then return true
7  return false

```

Pre podrobnejší popis pseudokódu je nutné, aby sme najprv definovali tvar konfigurácie. Použijeme zápis z definície 2.1.24, v tvare $(a_1 \dots \lceil a_i \dots a_r, b_1 \dots \lceil b_j \dots b_w)$ respektíve $(a_1 \dots \lceil a_i \dots a_r, b_1 \dots \lceil b_l \dots \lceil b_j \dots b_w)$, kde $a_1 \dots a_r = regex$ a $b_1 \dots b_w = word$. Reprezentovať ich budeme vo forme 2 resp. 3 adries – pracovná pozícia v regexe (i), pracovná pozícia v slove (j) a adresa k spätnej referencii (l). Namiesto poschodových symbolov si M bude pre každú konfiguráciu pamätať informáciu, ktoré zátvorky zodpovedajú ktorému podslovu slova $word$. Pre každé zátvorky si uloží 2 adresy – začiatok podslova a 1 políčko za koncom podslova (použijeme poloootvorený interval $\langle z, k \rangle$). Pre každý lookahead a lookbehind bude mať vyhradené 1 adresné miesto aby si zapamätal, kam do slova ukazoval, keď naňho narazil.

Popis pseudokódu:

riadok 2 Ak $C_1 = C_2$, potom vieme prejsť z C_1 do C_2 na ľubovoľný počet krokov.

riadok 3 Platí $C_1 \neq C_2$. Ak $i = 0$, nevieme prejsť do žiadnej inej konfigurácie ako C_1 , teda vrátime **false**. Nech $i > 0$. Skontrolujeme podľa definície 2.1.24, či platí $C_1 \vdash$

C_2 . Konfigurácie sú uložené na páske ako m -tice, kde $m = 3 + 2 \cdot (\text{počet zátvoriek}) + (\text{početlookaheadov}) + (\text{početlookbehindov})$: $C_1 = (d_1, \dots, d_m)$, $C_2 = (e_1, \dots, e_m)$.
 Nech d_1, e_1 sú pracovné adresy v regexe, d_2, e_2 sú pracovné adresy v slove a d_3, e_3 pracovné adresy pri spätných referenciách, pričom d_3, e_3 môžu byť nedefinované (na prislúchajúcom mieste medzi oddelovačmi adries nebude nič zapísané). TS M overí, či je splnená nejaká z týchto podmienok (rímske čísla zodpovedajú tým v definícii 2.1.24):

- I. $regex[d_1] = word[d_2] \wedge (e_1, \dots, e_m) = (d_1 + 1, d_2 + 1, nedef, d_4, \dots, d_m)$
- II. (1) $regex[d_1] = '('$
 $\wedge regex[d_1]$ je indexovateľná
 \wedge nech d_k prislúcha k $regex[d_1]$, $4 \leq k \leq m$: $d_2 = d_k$ (sedí začiatok podslova)
 $\wedge (e_1, \dots, e_m) = (d_1 + 1, d_2, nedef, d_4, \dots, d_m)$
- II. (2) $regex[d_1] = '('$
 \wedge 2 políčka pred pozíciou e_2 je v regexe $'\)*'$
 \wedge zátvorky $regex[d_1]$ a $regex[e_1 - 2]$ sú k sebe prislúchajúce¹³
 $\wedge (e_1, \dots, e_m) = (d_1 + l, d_2, nedef, d_4, \dots, d_k, \dots, d_m)$ pre $l \in \mathbb{N}$
- III. podobne ako II.(1) – kontrola, či sedí koniec podslova
- IV. $regex[e_1 - 1] = '|'$
 \wedge regex medzi d_1 a najbližším metaznakom $|$ je alternovateľný
 \wedge všetky regexy ohraňované $|$ medzi d_1 a e_1 sú alternovateľné
 $\wedge (e_1, \dots, e_m) = (d_1 + l, d_2, nedef, d_4, \dots, d_m)$ pre $l \in \mathbb{N}$
- V. (1) $regex[d_1] = '*'$ $\wedge (e_1, \dots, e_m) = (d_1 + 1, d_2, nedef, d_4, \dots, d_m)$
- V. (2) $regex[d_1] = '*'$
 $\wedge regex[e_1 - 1] = '('$ a prislúcha k $regex[d_1]$
 \wedge nech e_k, e_{k+1} prislúchajú k týmto zátvorkám, potom $e_k = e_2$ a $e_k \leq e_{k+1}$
 $\wedge (e_1, \dots, e_m) = (d_1 - l, d_2, nedef, d_4, \dots, d_{k-1}, e_k, e_{k+1}, d_{k+2}, \dots, d_m)$ pre $l \in \mathbb{N}$
- VI. na pozícii d_1 je podslovo $'\backslash k'$ pre nejaké $k \in \mathbb{N}$, $0 \leq k \leq (\text{počet indexovateľných zátvoriek})$

¹³To M skontroluje tak, že si overí, že medzi nimi ku každej $'('$ existuje $')$ – teda počet výskytov $'('$ a $')$ musí byť rovnaký.

- $\wedge (e_1, \dots, e_m) = (d_1, d_2, d_{k+3}, d_4, \dots, d_m)$ (d_{k+3} je adresa začiatku podslova prislúchajúca ku k -tým zátvorkám)
- VII. podobne ako I.– musí platiť $d_3 < d_{k+3}$ a správne sa posunú adresy d_2, d_3
- VIII. na pozícii d_1 je podslovo ' $\backslash k$ '
- $\wedge d_3 = d_{k+3}$
- $\wedge (e_1, \dots, e_m) = (d_1, d_2, \text{ndef}, d_4, \dots, d_m)$
- IX. na pozícii d_1 je podslovo ' $(?=$ '
- \wedge nech d_l adresa prislúchajúca k tomuto lookaheadu: $e_l = d_2$, teda $(e_1, \dots, e_m) = (d_1 + 3, d_2, \text{ndef}, d_4, \dots, d_{l-1}, d_2, d_{l+1}, \dots, d_m)$
- X. $\text{regex}[d_1] =)'$ a prislúcha lookaheadu, ktorému patrí adresa d_l
- $\wedge (e_1, \dots, e_m) = (d_1 + 1, d_l, \text{ndef}, d_4, \dots, d_{l-1}, \text{ndef}, d_{l+1}, \dots, d_m)$
- XI. podobne ako IX. – zapíšeme si aktuálnu adresu v slove
- XII. $\text{regex}[d_1] =)'$ a prislúcha lookbeindu, ktorému patrí adresa d_l
- $\wedge d_2 = d_l$
- $\wedge (e_1, \dots, e_m) = (d_1 + 1, d_2, \text{ndef}, d_4, \dots, d_{l-1}, \text{ndef}, d_{l+1}, \dots, d_m)$

Keďže regex neobsahuje negatívny lookbaround, ďalšie riadky z definície netestujeme.

riadok 4 Po predošlých riadkoch platí $C_1 \neq C_2 \wedge C_1 \not\leq C_2$. Ak zároveň $i \leq 1$, potom sa z C_1 do C_2 na i krokov dostať nedokážeme. *TESTUJ* vráti **false**.

riadok 5 M začne iterovať cez všetky možné konfigurácie – t.j. všetky možné kombinácie adries, ktoré ukazujú najďalej 1 políčko za regex/slovo. Vygenerované C_3 bude mať M uložené ako lokálnu premennú.

riadok 6 M testuje, či je C_3 vo výpočte v strede medzi C_1 a C_2 . Ak obe volané procedúry vrátia **true**, vrátime **true**. Inak sa M vráti na **riadok 5** a vygeneruje ďalšie C_3 .

riadok 7 Neexistuje vhodná konfigurácia C_3 , teda sa nevieme dostať z C_1 do C_2 na i krokov. Vrátime **false**.

Podľa vyššie špecifikovaných m -tíc pre konfigurácie bude úvodné nastavenie nasledovné:

$$C_0 = (\quad 1, \quad 1, \text{ndef}, 0, 0, \dots, 0, \text{ndef}, \dots, \text{ndef})$$

$$C_a = (r + 1, w + 1, \underbrace{ndef, 0, 0, \dots, 0}_{\text{adresy pre spätné referencie}}, \underbrace{ndef, \dots, ndef}_{\text{adresy pre lookahead a lookbehind}})$$

Turingov stroj M rekurzívne volá procedúru $TESTUJ$. Preto na prvej páske bude mať zásobník, kde budú uložené záznamy o jednotlivých volaniach. Druhá páska je pomocná pri vykonávaní konkrétneho volania – M potrebuje konštantný počet adries, aby mohol realizovať porovnávanie, zisťovanie príslušnosti zátvoriek, zisťovanie, koľký v poradí je daný lookahead/lookbehind/otváracia zátvorka, ...

Zrejme ak existuje akceptačný výpočet, M ho nájde. Treba ukázať, že sa pri tom na každej páske zmestí do pamäte $O(n \log^2 n)$. Podľa predchádzajúceho odstavca vieme, že na druhej (pomocnej) páske potrebuje $O(\log n)$ políčok, čo spĺňa podmienku. Spočítajme veľkosť potrebnú zásobníka.

Adresy vieme zapísať v logaritmickom priestore závislom od dĺžky slova, kam ukazujú. Pre regex to bude $\log r$ a pre slovo $\log w$, pretože vieme adresovať od oddeľovača $\#$. Číslo i je najviac $5rw$ a tiež ho vieme zapísať v logaritmickom tvare, čo zaberie $\log(5rw) = \log 5 + \log r + \log w$ políčok. Platí $r \leq n, w \leq n$.

Počet zátvoriek, lookaheadov a lookbehindov je v regexe najviac r , teda jedna konfigurácia bude potrebovať najviac $\log r + 2 \log w + 2r \log w$ priestoru.

Jeden záznam procedúry $TESTUJ$ obsahuje 3 konfigurácie a číslo i , čo spolu zaberá $\log 5 + 2 \log r + 3 \log w + 2r \log w = O(r \log w) = O(n \log n)$ priestoru.

Počet záznamov na zásobníku závisí od hĺbky rekurzie. Keďže začíname na hodnote $i = 5rw$ a pri každom volaní je i zmenšené na polovicu, hĺbka vnorenia bude $\log(5rw) = O(\log n^2) = O(2 \log n) = O(\log n)$.

Celkovo M na zásobníkovej páske zapíše $O(\log n) \cdot O(n \log n) = O(n \log^2 n)$ priestoru. \square

2.2 Popisná zložitosť moderných regulárnych výrazov

V tejto kapitole rozoberieme moderné regulárne výrazy z dvoch hľadísk. Najprv nás bude zaujímať, ako pomohli nové konštrukcie pri popise regulárnych jazykov a potom prejdeme na analýzu dĺžky výrazov pre zložitejšie jazyky.

Lookaround môže výrazne pomôcť pri definovaní konečných jazykov, napríklad le-regex z [Tó13, Poznámka 1.] $\beta = ((?= (a^m) \$) a^{m+1}) * a \{1, m-1\} \$$. Aké slová obsahuje?

- $a^{m+1+(m-1)}$
- $a^{2m+2+(m-2)}$
- \vdots
- $a^{(m-1)(m+1)+1}$

avšak $a^{m(m+1)} \notin L(\beta)$, lebo nám chýba zvyšok 0. Zaujímavé je, že le-regex využíva iteráciu $(m-1)$ -krát a napriek tomu je konečný.

Záver

Zhrnutie na záver...

Literatúra

- [EKSwW13] Keith Ellul, Bryan Krawetz, Jeffrey Shallit, and Ming wei Wang. Regular expressions: New results and open problems. *Journal of Automata, Languages and Combinatorics* $u(v)w, x-y$, 2013.
- [EZ] Andrzej Ehrenfeucht and Paul Zeiger. Complexity measures for regular expressions.
https://digitool.library.colostate.edu///exlibris/dt1/d3_1/apache_media/L2V4bGlicmlzL2R0bC9kM18xL2FwYWNoZV9tZWRpYS8xNjYzMDQ=.pdf.
- [Tó13] Tatiana Tóthová. Moderné regulárne výrazy. Bachelor's thesis, 2013.
<https://github.com/Tatianka/bak/blob/master/tothova-bc.pdf?raw=true> [Online; accessed 22-Nov-2013].