

- Tudo em JavaScript é um objeto.
- HTML - Estrutura
CSS - Aspecto Visual
JavaScript - Interatividade e dinamismo nas páginas web.
- Em JavaScript temos sempre de criar o ficheiro index que será a página que mostrará coisas ao cliente.
- Quando queremos que o texto HTML seja ignorado e aparesça apenas o texto em JavaScript

Código Exemplo:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title> JavaScript </title> → Título em HTML
  </head>
  <body>
    <p id = 'simão'> Aqui fica o texto </p> → Texto em HTML
    <!-- JavaScript --> → Comentário
    <script> → Início de JavaScript
      document.getElementById('simão').innerHTML = 'Este é o texto de JavaScript';
    </script>
  </body>
</html>

```

O id de texto é simão
 Estamos a pegar no que seja simão e alterando o elemento HTML
 Seja alterada o texto JavaScript
 Fim do JavaScript

- Função "Draw" - Vem a seguir à função "setup".
É usada para executar o código dentro do bloco até que o programa seja parado ou que o "onload()" seja chamado.
- If - Usamos a instrução if para especificarmos um bloco de código, a ser executado se uma condição for verdadeira.

Código Exemplo:

```

if (hour < 18) {
  greeting = "Good day"
}

```

Significado: Se a hora for menor do que 18:00h irá aparecer a mensagem Good day

- Else - Usamos a instrução else para especificar um bloco de código a ser executado se a condição for falsa.

Código Exemplo:

```

if (hour < 18) {
  greeting = "Good day";
}
else {

```

Significado: Se a hora for menor do que 18:00h irá aparecer a mensagem Good day, mas se a hora for maior do que 18:00h irá aparecer a mensagem Good evening.