

# Page Cadastro Usuário, autenticação recuperar a senha



#### Descrição · Alterações não salvas

- 1. Valor: A autenticação de usuarios na loja virtual é importante para que os clientes possam se cadastrar na plataforma com segurança e fazzer pedidos. Essa funcionalidade visa verificar fluxo de acesso ao csite, permitindo que o usuário possa se cadastrar, fazer login ou redefinir a senha na loja.
- 2. Narrativa do usuário:
  - a. Como diente
  - b. Eu quero acessar a pagina de login
  - c. Para visualizar opções de login, cadastro e redefinição de senha na loja virtual

#### 3.Requisitos

- · Atores: Cliente
- Interface: Ver documento em anexo da UI/UX
- Dados
  - o Criação de banco de dados/tabelas para armazenar informações dos clientes cadastrados
  - Criação de API para integração com front-end e banco criado.
  - o Criação de tela de login para permitir que usuario acesse pagina de login e pagina de cadastrato e recuperação de senha.
- Plataforma/Ambientes
  - Web/mobile
  - Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação de usuario, homologação de QA e produção.
- Criterios de aceite
  - Usuario devera visualizar formulario para fazer login na loja virtual.
  - Usuario deverá visualizar botão para acessar tela de cadastro de conta.
  - Usuario devera visualizar botao para acessar tela de esqueci minha senha.



 Projetos / 📻 QA / 🚺 TP-14 / 🔝 TP-3

# Home Page



# Descrição

- Valor: A homepage é importante para a listagem dos produtos da loja virtual e garantir que o preço, a imagem e as informações do produto estejam claras para melhor compreensão do cliente. Essa funcionalidade vai permitir listar o produto, e o cliente adicionar um produto ao carrinho de compras ou remove-lo.
- 2. Narrativa do usuário:
  - a. Como diente
  - b. Eu quero acessar a pagina de principal com os produtos listados
  - c. Para escolher os produtos adicionando ou removendo do carrinho

1

### Requisitos

- Atores: Cliente
- Interface: Ver documento em anexo da UI/UX
- Dados:
  - Criação de banco de dados/tabelas para armazenar informações dos produtos em exposição.
  - Criação de API para integração com front-end e banco criado.
  - Criação de tela de home para exibir os produtos disponiveis para venda.
- Plataforma/Ambientes
  - Web/mobile
  - Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação de usuario, homologação de QA e produção.
- · Criterios de aceite
  - Usuário deverá visualizar o Titulo de Products para se localizar em qual tela esta.
  - Usuario devera visualizar produtos disponíveis na loja virtual.
  - Usuario devera visualizar produtos disponíveis e informações como foto, descrição e preço.
  - Usuario deverá visualizar botão para adicionar produto no carrinho de compras.
  - Usuario deverá visualizar botão para remover o produto no carrinho de compras desde que o mesmo ja esteja adicionado.
  - Usuario devera visualizar botao de seleção para ordenar produtos por ordem alfabetica (A-Z e Z-A).
  - Usuario devera visualizar botao de seleção para ordenar produtos por ordem de preço (low to high e high to low).
  - A inatividade do usuario na pagina implicara em logout automatico

Anexos (1)



... +

Projetos / 📴 QA / 🚺 TP-16 / 🔝 TP-7

# Buy Page/ Checkout/Finish



### Descrição

- 1. Valor: A tela do carrinho de compras deve informar para o cliente os produtos escolhidos os preços, o valor total da comprar, os meios de pagamento a forma de entrega e suas taxas para que ele possa ajustar o carrinho escolhendo os produtos ja adiquiridos ou remove-los do carrinho.
- 2. Narrativa do usuário:
  - a. Como diente
  - b. Eu quero ter acesso aos produtos do carrinho
  - c. Para escolher manter/retirar os produtos e assim finalizar a compra dos produtos.

#### Requisitos

- Atores: Cliente
- Interface: Ver documento em anexo da UI/UX
- Dados:
  - Criação de banco de dados/tabelas para armazenar os produtos, os valores, o meio de pagamento, o nome e endereço relacionados a compra
  - Criação de API para integração com front-end com a trasação de compra.
  - Criação de tela de carrinho de compras para permitir que usuario manipule os dados e finalize a compra
- Plataforma/Ambientes
  - Web/mobile
  - Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação de usuario, homologação de QA e produção.
- Criterios de aceite
  - Usuário deverá visualizar o Titulo de Your Cart para se localizar em qual tela esta.
  - Usuario devera visualizar produtos escolhidos no carrinho de compras.
  - Usuario devera visualizar produtos escolhidos e as informações como quandtidade, descrição e preço.
  - Usuario deverá visualizar botão para remover o produto no carrinho de compras.
  - Usuario deverá visualizar botão para voltar para a tela homepage e escolher outros produtos.
  - Usuario deverá visualizar botão para Checkout para a cadastrar seu nome, sobrenome e endereço.
  - Aas informações de cadastro de nome e endereço naão podem estar vazias ou incompletas, todos os campos são obrigatorios.
  - No cadastro de nome e endereço o usuario terá a opção de voltar para o carrinho de compras.
  - No cadastro de nome e endereço o usuario deverá visualizar botão continuar e terá a opção de continuar a compra.
  - Ao clicar no botão continuar, deve ser exibido na tela:
    - os produtos, quantidades e preços
    - Informação de Pagamento
    - Informação de entrega do produto
    - Preço total e taxas
    - Soma final de preço e taxas
    - Ao clicar no botão continuar, deve ser exibido na tela:
      - os produtos, quantidades e preços
      - Informação de Pagamento
      - Informação de entrega do produto
      - Preço total e taxas
      - Soma final de preço e taxas
    - Usuario deverá visualizar botão para cancelar a compra
    - Usuario deverá visualizar botão para Finalizar a compra
    - Ao finalizar a compra devera ser exibido uma mensagem na tela indicando que a compra foi bem sucedida
    - Na tela de compra bem sucedida o usuario deverá visualizar um botão para voltar para a homepage
    - A inatividade do usuario na pagina implicara em logout automatico

### Anexos (2)



Projetos / 🗑 QA / 🚺 TP-15 / 🔲 TP-5

### Contact Page



### Descrição

1. Valor: O contato e as informções da loja no rodapé da homepage é importante para que o cliente possa ter outros dados confiaveis sobre a loja como o linkedin e outras redes sociais que outros clientes possam dar recomendações sobre os produtos ja adquirido na loja.

#### 2. Narrativa do usuário:

- a. Como diente
- b. Eu quero acessar outras redes socias da loja
- c. Para obter informações sobre reputação e produtos adquiridos por outros clientes

1.

### Requisitos

- · Atores: Cliente
- Interface: Ver documento em anexo da UI/UX
- Dados:
  - Criação de rodapé na tela homepage para permitir que usuario acesse outras informações e redes sociais sobre a loja.
- Plataforma/Ambientes
  - Web/mobile
  - Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação de usuario, homologação de QA e produção.
- Critarios de aceita
  - Usuario devera visualizar botão para acessar Twitter da loja.
  - Usuario deverá visualizar botão para acessar Facebook da loja
  - Usuario devera visualizar botao para acessar LinkedIn da loja.
  - o O rodapé com as informações e botões para acessar as paginas da empresa devera estar em todas as telas do site.
  - A inatividade do usuario na pagina implicara em logout automatico

Anexos (1)



...