



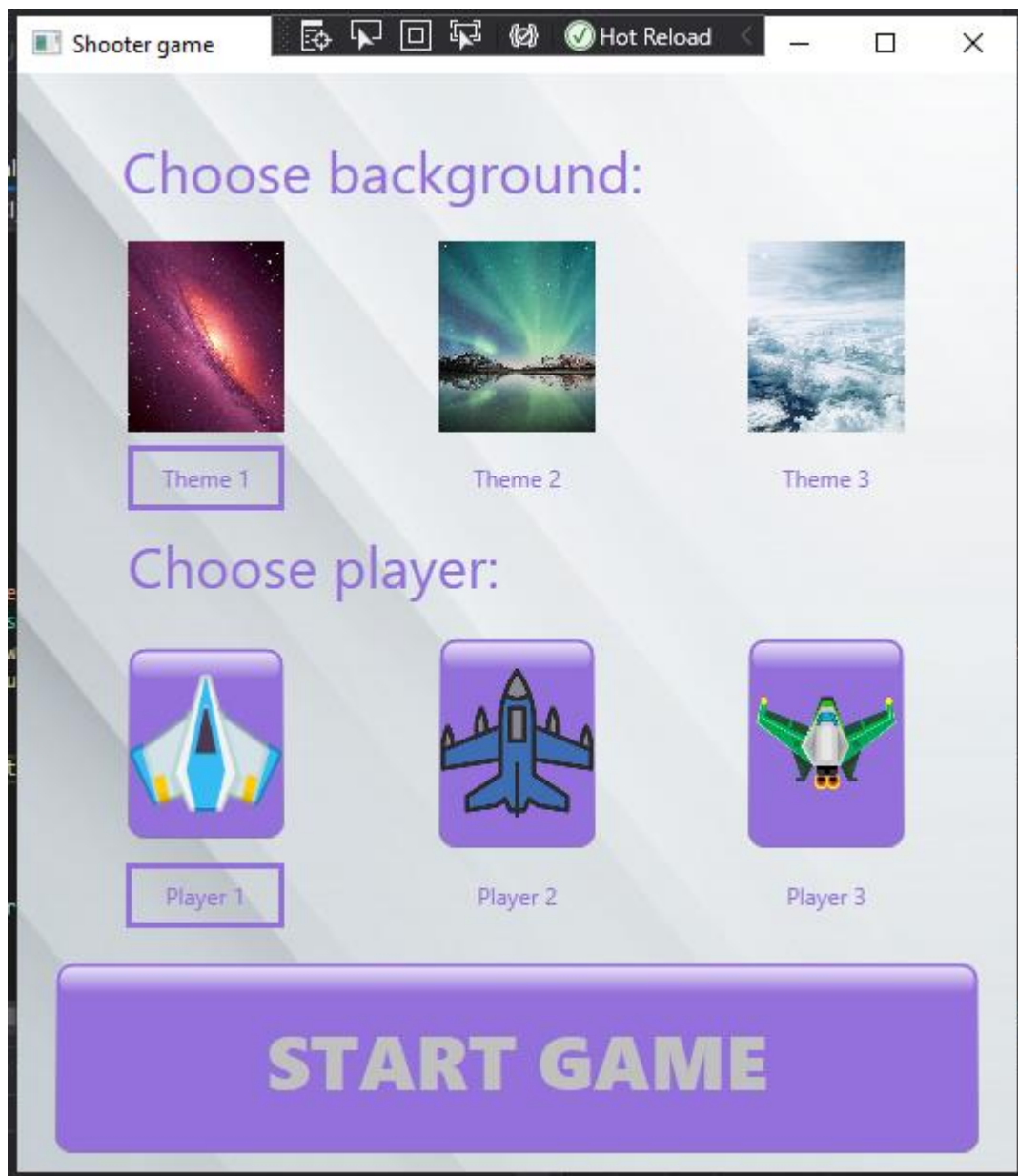
SpaceShooter

Opis i način upotrebe

Opis i način upotrebe

Space Shooter je jednostavna igrica u kojoj korisnik pomoću tastature upravlja igračem s ciljem da uništi što više objekata koji se na ekranu pojavljuju.

Nakon pokretanja aplikacije, otvara sa Window na kom korisnik može da izabere pozadinu i igrača kojim želi da igra. Igra se započinje pritiskom na dugme "START GAME". Na Slici 1. Prikazan je izgled prozora.



Slika 1. Početni prozor aplikacije

SpaceShooter



Podrazumijevana pozadina je "Theme 1", a podrazumijevani igrač "Player 1" i oni će biti korišteni tokom igre ukoliko korisnik ne promijeni izbor.

Kada se klikne na dugme "START GAME", otvara se novi Window sa prostorom za igru. Podrazumijevani izgled prikazan je na Slici 2.



Slika 2. Osnovni izgled aplikacije

Korisnik pomoću strelica na tastaturi pokreće igrača, igrač se kreće desno i lijevo do kraja prostora za igru. Pritiskom na taster "Space" na tastaturi, igrač počinje da puca i na taj način uništavaju se objekti koji se pojavljuju sa vrha prozora.

Tokom igre, void se evidencija o ostvarenim bodovima i prikazuje u gornjem lijevom uglu u polju "Score:". Za svaki uništen objekat rezultat se uveća za jedan. Kako se rezultat povećava, tako se povećava i brzina objekata koji se na ekranu pojavljuju.

Istovremeno se broje i negativni bodovi i prikazuju u gornjem desnom uglu u polju "Damage". Za svaki neuništen objekat negativni bodovi se uvećavaju za 5.

Kraj igre je kada se dostigne 100 negativnih bodova. Ukoliko se igrač sudari sa objektom, negativni bodovi se odmah postavljau na 100 i igra se automatski završava.

Kada se igra završi, na ekranu se ispiše ostvareni rezultat i pitanje da li korisnik želi da nastavi igru. Ukoliko korisnik potvrdno odgovori, prikazuje mu se početni prozor aplikacije. Ukoliko je odgovor negativan, napušta se aplikacija.