

// 1. Выборка элементов DOM

// Задание 1.1.

//Даны 3 абзаца:

//Запишите ссылку на каждый из абзацев в отдельную переменную и

//выведите содержимое каждой из этих переменных в консоль.

```
// let p1 = document.getElementById('elem1');
```

```
// let p2 = document.getElementById('elem2');
```

```
// let p3 = document.getElementById('elem3');
```

```
// console.log(p1, p2, p3);
```

// Задание 1.2.

// Дан следующий HTML:

//Получите ссылку на первый абзац из дива с id, равным block.

```
// let block = document.querySelector('div')
```

```
// let p = block.querySelector('p')
```

```
// console.log(p)
```

// 2. Работа с элементами

//Задание 2.1

//Есть объект:

//С помощью методов DOM создайте разметку, стили.

//Разместите в разметке данные из объекта и поместите на страницу.

```
// const account = {  
//   owner: 'Silvestr Stallone',  
//   movements: [200, -200, 340, -300, -20, 50, 400, -460],  
//   interestRate: 99,  
//   pin: 9999,  
// };
```

```
// let entries = Object.entries(account);
```

```
// for (let i = 0; i < entries.length; i++) {  
//   let p = document.createElement('p');  
//   let elem = entries[i];  
//   p.innerHTML = `${elem[0]}: ${elem[1]}`;  
//   document.body.prepend(p);  
// }
```

//Задание 2.2

//Есть массив объектов

//С помощью методов DOM создайте разметку, стили.

//Разместите в разметке данные из массива объектов и поместите на страницу.

```
// const accounts = [  
//   {  
//     owner: 'Jonas Schmedtmann',  
//     interestRate: 1.2,  
//     pin: 1111,  
//   },  
//   {  
//     owner: 'Jessica Davis',  
//     interestRate: 1.5,  
//     pin: 2222,  
//   },  
//   {  
//     owner: 'Steven Thomas Williams',  
//     interestRate: 0.7,  
//     pin: 3333,  
//   },  
//   {  
//     owner: 'Sarah Smith',  
//     interestRate: 1,  
//     pin: 4444,  
//   },  
// ];  
  
// for (let i = 0; i < accounts.length; i++) {  
//   let item = accounts[i];  
//   let entries = Object.entries(item);  
  
//   for (let i = 0; i < entries.length; i++) {  
//     let p = document.createElement('p');  
//     let elem = entries[i];  
//     p.innerHTML = `${elem[0]}: ${elem[1]}`;  
//     document.body.prepend(p);  
//   }  
// }
```

//2. Основы работы с событиями

//Задание 2.1.

//Даны 3 кнопки:

//Сделайте так, чтобы по клику на первую кнопку на экран выводилось число 1,

//по клику на вторую - число 2, а по клику на третью - число 3.

```
// let btn1 = document.getElementById('button1');  
// let btn2 = document.getElementById('button2');  
// let btn3 = document.getElementById('button3');
```

```
// btn1.addEventListener('click', function (event) {  
//   console.log('1');  
// });
```

```
// btn2.addEventListener('click', function (event) {  
//   console.log('2');  
// });
```

```
// btn3.addEventListener('click', function (event) {  
//   console.log('3');  
// });
```

//Задание 2.6.

//Даны 5 абзацев

//Дана следующая функция:

//Привяжите эту функцию ко всем 5-ти абзацам.

```
// function func() {  
//   alert('message');  
// }
```

```
// let allP = document.querySelectorAll('p');  
// for (let i = 0; i < allP.length; i++) {  
//   let p = allP[i];  
//   p.addEventListener('click', func());  
// }
```

//Задание 2.8.

//Дана кнопка. Привяжите к ней три анонимных обработчика

//двойного клика по ней. Пусть первый обработчик выводит число 1,

//второй обработчик - число 2, а третий - число 3.

```
// let btn = document.querySelector('input');  
  
// for (let i = 1; i < 4; i++) {  
//   btn.addEventListener('click', function () {  
//     console.log(i);  
//   });  
// }
```

//3. Работа с текстом элементов

//Задание 3.1.

//Даны два абзаца, содержащие своим текстом какие-то числа,

//и кнопка. По нажатию на кнопку выведите на экран сумму хранящихся чисел.

```
// let btn = document.querySelector('input');  
// let allP = document.querySelectorAll('p');
```

```
// let sum = function () {
//   let result = [];
//   for (let i = 0; i < allP.length; i++) {
//     let p = allP[i];
//     result.push(+p.outerText);
//   }

//   result = result.reduce((acc, elem) => (acc += elem), 0);
//   console.log(result);
// };

// btn.addEventListener('click', sum());
```

//Задание 3.10.

// Дан абзац с текстом и кнопка. По нажатию на кнопку прочитайте текст
 // абзаца, оберните этот текст в теги и запишите новый текст
 //обратно в абзац.

```
// let btn = document.querySelector('input');
// let p = document.querySelector('p');
// console.log(p.innerHTML);

// btn.addEventListener('click', function () {
//   p.innerHTML = `${p.innerHTML}`;
// });
```

//4. Работа с атрибутами элементов

//Задание 4.1.

//Дан следующий инпут:
 //По нажатию на кнопку выведите на экран содержимое атрибута type
 //указанного выше инпута.

```
// let [input, btn] = document.querySelectorAll('input');

// btn.addEventListener('click', function(){
//   console.log(input.type)
// })
```

// 5. Работа с текстовыми полями

// Задание 5.1.

//Дан инпут:
 //При нажатии на кнопку должен выводиться
 //текущий текст инпута id="elem". Нажмите на кнопку,
 //чтобы увидеть текущий текст инпута, затем отредактируйте текст
 //в инпуте и еще раз нажмите на кнопку.

//Убедитесь в том, что выведется новый текст инпута.

```
// let [input, btn] = document.querySelectorAll('input');
```

```
// btn.addEventListener('click', function () {  
//   console.log(input.value);  
// });
```

//6. Работа с коллекцией элементов

//Задание 6.1.

//Даны абзацы и кнопка. По нажатию на кнопку найдите все абзацы,
//переберите из циклом и установите текст каждого абзаца в значение 'text'.

```
// let btn = document.querySelector('input');  
// let allP = document.querySelectorAll('p');
```

```
// btn.addEventListener('click', function () {  
//   for (let i = 0; i < allP.length; i++) {  
//     let p = allP[i];  
//     p.innerHTML = 'text';  
//   }  
// });
```

//7. Работа с классам элементов

//Задание 7.1.

//Дан элемент:

//7.1.1 Узнайте количество его классов.

```
// let p = document.querySelector('p');  
// // let lngOfClasses = p.className.split(' ').length;  
// let lngOfClasses = p.classList.length  
// console.log(lngOfClasses);
```

//7.1.2 Переберите в цикле его классы.

```
// let allClasses = p.className.split(' ').forEach(elem => console.log(elem))
```

//7.1.3 Добавьте ему класс xxx.

```
// p.classList.add('xxx');
```

//7.1.4 Удалите у него класс www и класс zzz.

```
// p.classList.remove('xxx');
```

//7.1.5 Проверьте наличие у него класса ggg.

```
// console.log(p.classList.contains('ggg'));
```

// Добавьте ему класс www, если его нет и удалите - если есть.

```
// p.classList.toggle('xxx');
```

//8. Стилизация через атрибут style

//Задание 8.1.

//Дан див и кнопка. По клику на кнопку добавьте диву ширину,
//высоту и границу.

```
// let btn = document.querySelector('input');  
// let div = document.querySelector('div');  
  
// btn.addEventListener('click', function () {  
//   div.style.width = 100 + 'px';  
//   div.style.height = 100 + 'px';  
//   div.style.border = `1px solid black`;  
// });
```

// 9. Создание, вставка, удаление элементов

// Задание 9.1.

//Дан ol:
//Вставьте ему в конец li с текстом 'пункт'.

```
// let ol = document.querySelector('ol');  
// let li = document.createElement('li');  
// li.innerText = 'пункт';  
// ol.append(li);
```

//Задание 9.3.

//Дан следующий код:
//Сделайте так, чтобы по нажатию на кнопку удалялся элемент #elem.

```
// let btn = document.querySelector('input');  
// let elem = document.getElementById('elem');  
  
// btn.addEventListener('click', function () {  
//   elem.remove();  
// });
```

//Задание 9.4.

//Дан следующий код:
//Сделайте так, чтобы по каждому клику на кнопку удалялся
//последний элемент из #parent.

```
// let ul = document.querySelector('ul');  
// let btn = document.querySelector('input');  
  
// btn.addEventListener('click', function () {
```

```
// ul.lastChild.remove();  
// });
```