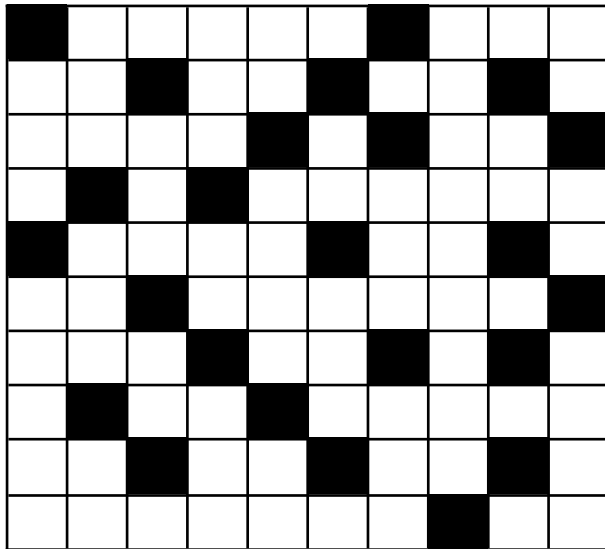


Proyecto II

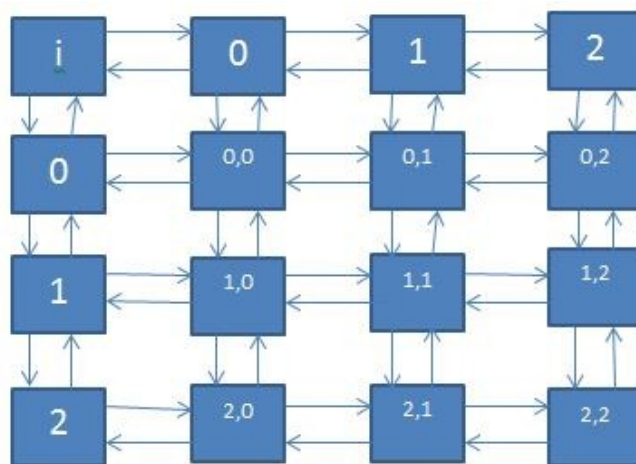
Programación III

Según Wikipedia “Por lo general, las estructuras de datos eficientes son clave para diseñar algoritmos eficientes” (Wikipedia, n.d.) sin embargo cuando se utilizan matrices es probable que ocurra el problema de reservar memoria más de lo que se utilizará, por ejemplo el siguiente caso:

Se crea una matriz de 10 filas y 10 columnas, se utilizan solo los espacios que están marcados de color negro



De los cien espacios reservados únicamente 24 fueron utilizados por lo que hay 76 espacios desperdiciándose, lo que lleva a que la administración de memoria es ineficiente. Para solventar eso se le solicita crear una matriz ortogonal o lista ortogonal es decir utilizar listas enlazadas para ir creando una matriz dinámica.



Cada nodo debe contener datos de vehículos las cuales son: placa, color, linea, modelo, propietario y los opciones que debe contener son: insertar, buscar y eliminar. La búsqueda no debe limitarse por una sola propiedad.

Características del proyecto

1. Lenguaje de programación Java o Python
2. Manual de usuario y técnico (documentación interna y externa) escrita en formato Markdown.

Condiciones

1. Si se detectan copias, se anulan todas las copias y el original
2. Se debe entregar en un documento con extensión .pdf en el tiempo que la plataforma indique, los fuentes deben estar en un repositorio Git (pública)
3. Dentro del manual técnico deberá indicar lo necesario para la ejecución del proyecto.

References

Wikipedia. (n.d.). *Estructura de datos*. Wikipedia. Retrieved April 9, 2023, from https://es.wikipedia.org/wiki/Estructura_de_datos