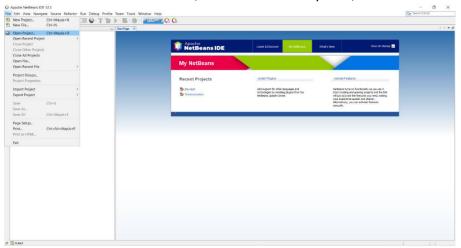
```
Santiago Navas
                                         1551619
Paolo Veliz
                                         1543219
Alison Ramos
                                         1510819
Jeffrey Reyes
                                         1603719
   1. Especificaciones léxicas del lenguaje
/* Palabras reservadas*/
                                                        CADENA REAL = "cadenaAReal"
                                                        CADENA BOLEANO =
       CLASE = "clase"
                                                        "cadenaABoleano"
       EXTIENDE = "extiende"
                                                        SENO = "seno"
       PROPIEDADES = "propiedades"
                                                        COSENO = "coseno"
       METODOS = "metodos"
                                                        TANGENTE = "tangente"
       PUBLICAS = "publicas"
                                                        LOGARITMO = "logaritmo"
       PUBLICOS = "publicos"
                                                        RAIZ = "raiz"
       PROTEGIDOS = "protegidos"
       PROTEGIDAS = "protegidas"
                                                /* Operadores */
       PRIVADAS = "privadas"
                                                        AND = "AND"
       PRIVADOS = "privados"
                                                        OR = "OR"
       SI = "si"
                                                        MAYOR = ">"
       DEVOLVER = "devolver"
                                                        MENOR = "<"
       CONSTRUCTOR = "constructor"
                                                        MENOROIGUAL = ">="
       DESTRUCTOR = "destructor"
                                                        MAYOROIGUAL = "<="
       HACER = "hacer"
                                                        DISTINTO = "!="
       MIENTRAS = "mientras"
                                                        VERDADERO = "verdadero"
       INCREMENTAR = "incrementar"
                                                        FALSO = "falso"
       DESDE = "desde"
                                                        IGUALQUE = "=="
       DECREMENTAR = "decrementar"
       INSTANCIAR = "instanciar"
                                                /* Símbolos */
       INCLUIR = "incluir"
                                                        DOSPUNTOS = ":"
       SINO = "sino"
                                                        PUNTO = "."
       ENTONCES = "entonces"
                                                        PUNTOYCOMA = ";"
       PRINCIPAL = "Principal"
                                                        COMA = ","
       ESTATICO = "estatico"
                                                        IGUAL = "="
/* Tipos de datos */
                                                        INICIOCORCHETE = "["
                                                        FINALCORCHETE = "]"
       CADENA = "cadena"
                                                        INICIOLLAVE = "{"
       BOLEANO = "boleano"
                                                        FINALLLAVE = "}"
       REAL = "real"
                                                        INICIOPARENTESIS = "("
       ENTERO = "entero"
                                                        FINALPARENTESIS = ")"
       NULO = "nulo"
                                                        GUION BAJO = " "
/* Funciones */
                                                /* Operadores básicos */
       CONSTRUCTOR = "constructor"
                                                        SUMA = "+"
       LEER = "leer"
                                                        RESTA = "-"
       ESCRIBIR = "escribir"
                                                        DIVISION = "/" + ![/]
       ELIMINAR = "eliminar"
                                                        MULTIPLICACION = "*"
       CADENA_ENTERO =
```

"cadenaAEntero"

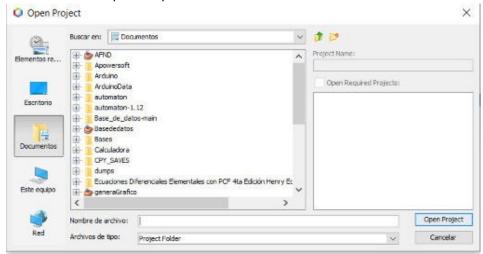
MODULO = "%"

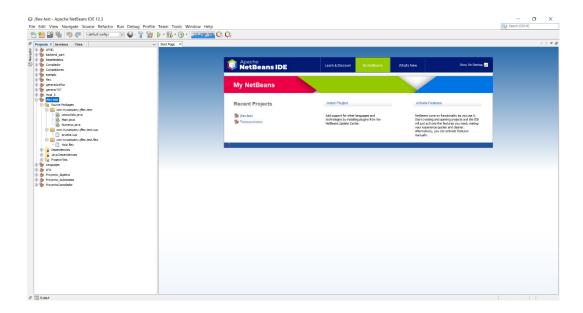
```
/* Expresiones regulares */
       Simbolos = ({DOSPUNTOS}|
             {PUNTO}|
             {PUNTOYCOMA}|
             {COMA}|
             {IGUAL}|
             {INICIOCORCHETE}|
             {FINALCORCHETE}|
             {INICIOLLAVE}
             {FINALLLAVE}|
             {INICIOPARENTESIS}|
             {FINALPARENTESIS}|
             {GUION_BAJO}
             {SUMA}|
             {RESTA}|
             {DIVISION}|
             {MULTIPLICACION}|
             {MODULO}|
             {MAYOR}|
             {MENOR})
       FINLINEA = \r|\n|\r\n
       EspaciosBlancos = {FINLINEA} | [ \t ]
       NUMEROS = [0-9][0-9]*
       LetrasMayus = [A-Z] | "Á" | "É" | "Í" | "Ó" | "Ú" | "Ñ"
       LetrasMinus = [a-z] | "ñ" | "á" | "é" | "í" | "ó" | "ú"
       Letras = {LetrasMinus} | {LetrasMayus}
       VARIABLE = {LetrasMinus}({Letras}|{NUMEROS}|{GUION_BAJO})*
       VARIABLECLASE = {LetrasMayus}({Letras}|{NUMEROS}|{GUION_BAJO})*
       Texto = ({Letras}|{NUMEROS}|[ \t ]|{Simbolos})+
       CadenaString = "\"" + {Texto} + "\""
/* Errores */
       ERVARIABLE = {NUMEROS}({Letras}|{NUMEROS}|{GUION_BAJO})+
/* No tokens */
       Comentario = "//" {Texto}* {FINLINEA}?
       ComentarioLargo = "/*" [^*] ~"*/" | "/*" "*"+ "/"
```

- 2. Manual de usuario
 - a. Después de haber descargado el archivo se necesitará se necesitará como requerimiento java 11.
 - b. Para ejecutar este debe de tener algún IDE, nosotros sugerimos Apache NetBeans pues es el más sencillo de configurar.
 - c. Abrimos NetBeans nos ubicamos en la parte superior izquierda y daremos click en File y se nos desplegara una barra de tareas en la cual haremos click en OpenProject o ya sea directamente con el teclado, tecleamos Ctrl+Mayús+O,

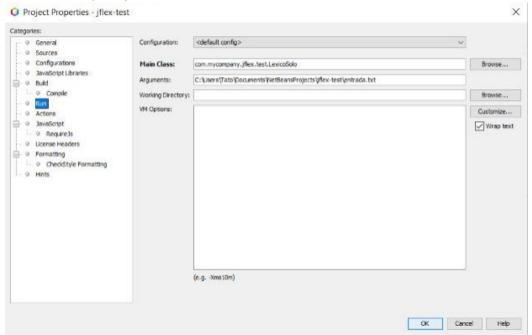


d. Luego se nos desplegara una ventana en la cual tendremos que buscar el archivo descargado y darle click para que este ya este entre los archivos de NetBeans el cual se mostrara en la parte izquierda.

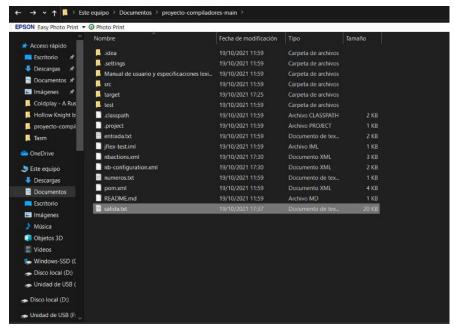




e. Daremos click derecho sobre el proyecto y buscaremos la opción properties el cual nos desplegara un cuadro, nos ubicaremos en la parte de arguments y escribiremos la ubicación completa junto no el nombre del archivo "entrada.txt".



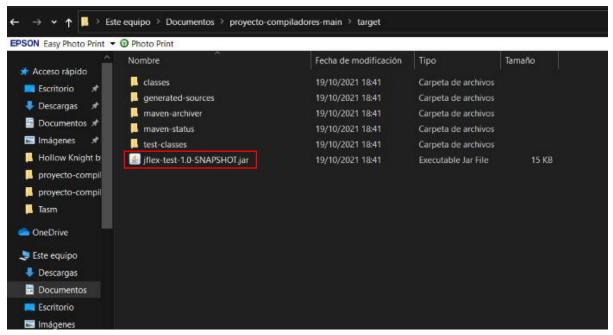
- f. En el archivo entrada.txt se va a ingresar la toda la línea de código que se va a manejar, una vez terminado se guarda y se pasa al programa.
- g. Al ejecutar va a leer el archivo entrada.txt y se va a generar un archivo ".txt" en la carpeta del proyecto con el nombre de salida.



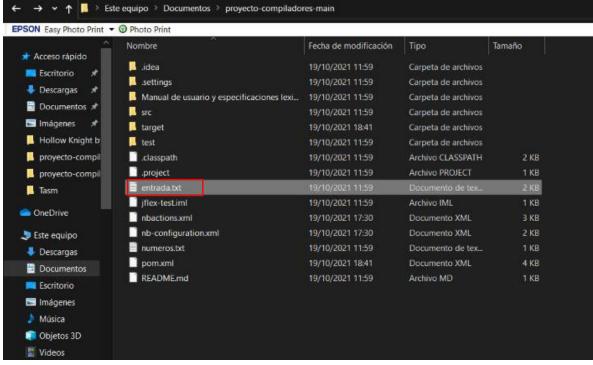
h. En este archivo se encontrará todos los tokens que se encontraran mostrándonos la palabra encontrada, el lexema con el que coincide y la línea y columna en la que se encuentra.

```
≣ salida.txt ×
C: > Users > Alison > Documents > proyecto-compiladores-main > ≡ salida.txt
         Palabra encontrada: 'entero' coincide con lexema: ENTERO - Linea 3 | Columna: 1
Palabra encontrada: 'multiplicar' coincide con lexema: VARIABLE - Linea 3 | Columna: 8
         Palabra encontrada: '(' coincide con lexema: INICIOPARENTESIS - Linea 3 | Columna: 20
Palabra encontrada: 'entero' coincide con lexema: ENTERO - Linea 3 | Columna: 21
          Palabra encontrada: 'a' coincide con lexema: VARIABLE - Linea 3 | Columna: 28
Palabra encontrada: ',' coincide con lexema: COMA - Linea 3 | Columna: 29
Palabra encontrada: 'entero' coincide con lexema: ENTERO - Linea 3 | Columna: 31
         Palabra encontrada: 'b' coincide con lexema: VARIABLE - Linea 3 | Columna: 38
Palabra encontrada: ')' coincide con lexema: FINALPARENTESIS - Linea 3 | Columna: 39
Fin de linea encontrado - Linea 3 | Columna: 40
          Palabra encontrada: 'devolver' coincide con lexema: DEVOLVER - Linea 4 | Columna: 3
Palabra encontrada: 'a' coincide con lexema: VARIABLE - Linea 4 | Columna: 12
Palabra encontrada: '*' coincide con lexema: MULTIPLICACION - Linea 4 | Columna: 14
          Palabra encontrada: 'b' coincide con lexema: VARIABLE - Linea 4 | Columna: 16
          Fin de linea encontrado - Linea 4 | Columna: 17
Fin de linea encontrado - Linea 5 | Columna: 1
          Palabra encontrada: 'Rectangulo' coincide con lexema: VARIABLECLASE - Linea 6 | Columna: 7
         Fin de linea encontrado - Linea 6 | Columna: 17
Palabra encontrada: 'propiedades' coincide con lexema: PROPIEDADES - Linea 7 | Columna: 3
Palabra encontrada: 'publicas' coincide con lexema: PUBLICAS - Linea 7 | Columna: 15
          Palabra encontrada: ':' coincide con lexema: DOSPUNTOS - Linea 7 | Columna: 23
          Fin de linea encontrado - Linea 7 | Columna: 24
         Palabra encontrada: 'entero' coincide con lexema: ENTERO - Linea 8 | Columna: 3
Palabra encontrada: 'ancho' coincide con lexema: VARIABLE - Linea 8 | Columna: 10
          Fin de linea encontrado - Linea 8 | Columna: 15
          Palabra encontrada: 'entero' coincide con lexema: ENTERO - Linea 9 | Columna: 3
          Palabra encontrada: 'largo' coincide con lexema: VARIABLE - Linea 9 | Columna: 10
          Fin de linea encontrado - Linea 9 | Columna: 17
          Palabra encontrada: 'metodos' coincide con lexema: METODOS - Linea 10 | Columna: 3
Palabra encontrada: 'publicos' coincide con lexema: PUBLICOS - Linea 10 | Columna: 11
          Palabra encontrada: ':' coincide con lexema: DOSPUNTOS - Linea 10 | Columna: 19
          Fin de linea encontrado - Linea 10 | Columna: 20
          Palabra encontrada: 'constructor' coincide con lexema: CONSTRUCTOR - Linea 11 | Columna: 3
          Palabra encontrada: Construcció con lexema: INICIOPARENTESIS - Linea 11 | Columna: 15
Palabra encontrada: 'entero' coincide con lexema: ENTERO - Linea 11 | Columna: 16
```

i. En caso que sea desde consola abriremos el CMDE, una vez dentro usamos el comando cd para dirigirnos al archivo del proyecto y en esta dirigirnos a la carpeta target en la cual encontraremos un archivo jar.



j. Una vez estemos dentro de este archivo colocaremos el siguiente comando: java -jar jflex-test-1.0-SNAPSHOT.jar "" Entre estas comillas era la dirección del archivo que se necesita leer en este caso sería el archivo entrada.txt.



k. Una vez ejecutado, se nos mostrar todo el resultado como se vio anteriormente y nos creara el archivo salida.txt.

