# O objetivo

Desenvolver um software que auxilie o jogador de “Aurora” a selecionar a melhor opção de categoria, de maneira a receber a melhor pontuação.

# A ideia

A primeiro momento, li todas as especificações passadas no projeto, e decidi desenvolver em “Windows Form application”, pois é simples e fácil de organizar o código e desenvolver as telas.

Como se trata de um software pra auxiliar no jogo, a única função realizada é mostrar a melhor opção de categoria, de for a pontuar o máximo possível.

# O funcionamento

Ao abrir o software, você encontra a tela inicial, não há nada na tela além do menuStrip, onde você pode selecionar o tipo de jogo, você pode utilizar o “Jogo com dado”, onde você digita os valores dos dados físicos que jogou, e é informado da melhor opção de categoria que pode selecionar, ou “Jogo com máquina” onde não é necessário ter um dado físico, o jogo gera o valor dos dados de maneira aleatória, e informa a melhor opção de categoria.

Como muitas vezes algumas categorias pontuam o mesmo valor, existe uma ordem de prioridade, que segue: Aurora, Full House, Sequência Maior, Sequência menor, Quadra, Trio, Dois Pares, Par, Seis, Cinco, Quatro, Três, Dois, Uns

# Casos de testes