1. Тестирование ПО – составная часть Quality Assurance, мероприятия, направленные на обнаружение багов и дефектов в тестируемом ПО с помощью разработанных тест-кейсах, сравнивая ожидаемый результат с фактическим
2. Этапы SDLC :а) Планирование – создание на бумаге либо в виде идей создание обрисовки будущего продукта, сбор основных требований

б) Требования - создания документации в виде согласованных с заказчиком и бизнес-аналитиком требований к качеству и функциональности продукта, тестирование требований

в) Анализ дизайна – планирование дизайна продукта, его внешности, фронт-энда, а также его архитектурный дизайн

г) Реализация продукта – создание продукта либо его определенной функциональности, программирование кода

д) Тестирование – процесс тестирования продукта либо его реализованной функциональности, модуля

e) Ревью - анализ реализованной функциональности, оценка проделанной работы

3) Этапы тестирования: Тестирование требований, тестирование архитектуры и дизайна, создание основных чек-листов, создание тест-кейсов, тестирование по чек-листам и тест-кейсам, корректировка и добавление новых тест-кейсов, при нахождении бага запись его в баг-репортную программу, проверка устранения бага, регрессионное тестирование, анализ результатов

1. Регрессионное тестирование – тестирование всей системы после внесения программистами изменений в программный код либо новой фичи, так как изменения могли создать баги в другой части ПО, что не сломалось ничего из того, что работало раньше
2. Смоук – Тест – вид тестирования, который проводится в начале, или после создания нового билда, для проверки готовности продукта и работоспособности его основных функций
3. Модульное – тестируются различные обособленные подсистемы, модули, классы, функции, не связанные с другими системами или внешними сервисами

Интеграционное – тестируются два и более взаимосвязанных подсистем, модулей, компонентов, функциональности одного приложения

Системное – тестирование всей системы, либо не сколько систем, интегрированных между собой либо с внешними сервисами

1. Agile – метод разработки, при котором при создании продукта используются отдельные циклы разработки его функциональности, которые имеют свои этапы создания функциональности. Эти циклы длятся обычно от двух недель до месяца, плюсы этой методологии в гибкости и скорости создания ПО, требования создаются на каждом цикле
2. Хорошие требования должны быть:

Однозначными

Непротиворечивыми

Осуществимыми

Тестируемыми

Корректными

Полными