

学内総合情報アプリ

D班 モンdeリング

野上 貴司，知念 委吹，源河 竜馬，
豊見山 弘猛，平安 優樹，山田 雅章

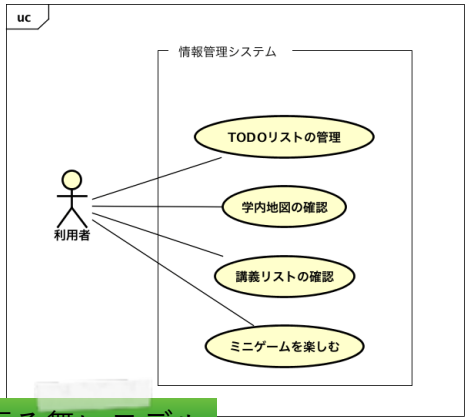
アプリの紹介

このアプリは琉球大学内での学生生活を補助を行う、多数の機能をまとめた学内総合情報アプリとして開発を行った。

実装した機能

- ・学内地図
- ・TODOリスト
- ・講義リスト
- ・ミニゲーム

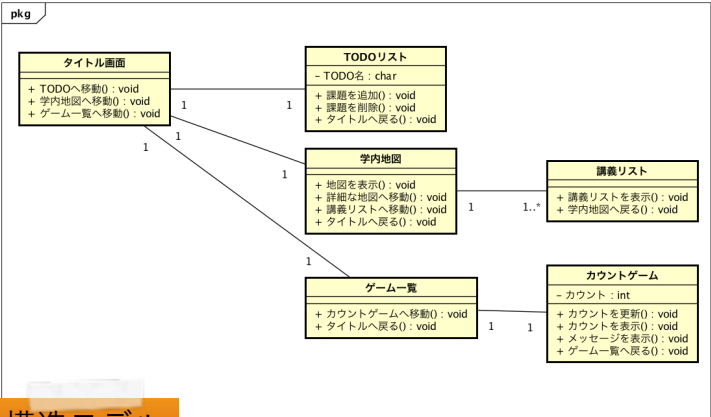
ユースケース図



振る舞いモデル

それぞれの機能がアプリ全体の提供するサービスとなる。

クラス図



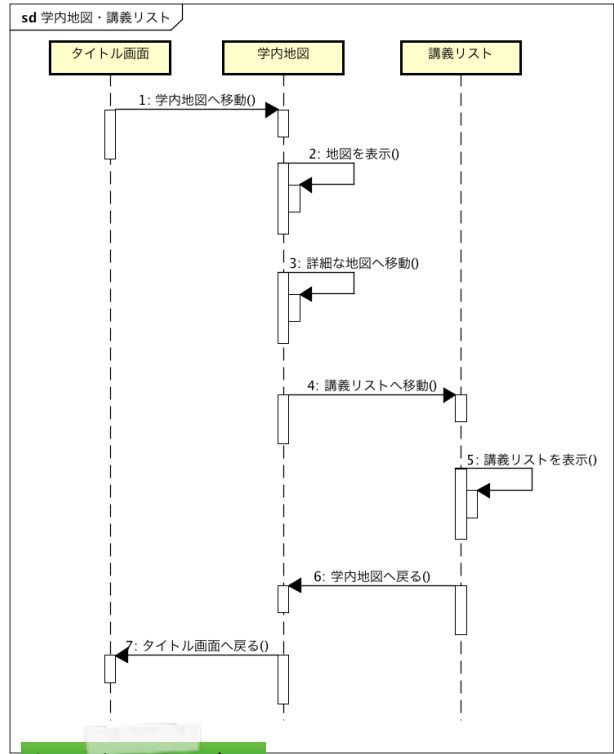
構造モデル

タイトル画面から各機能へとアクセスする構造になっている。
構造は層を意識しているため、機能間でのデータのやり取りを行いたい場合も実装を行いやすい。

タイトル画面

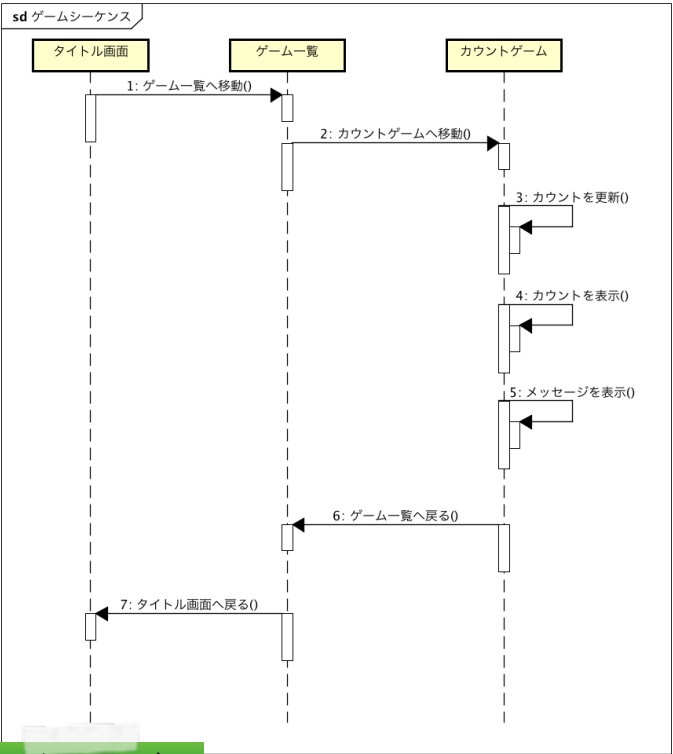
シーケンス図

機能の中から学内地図・講義リストの動作とゲームの動作についてを記述した。



振る舞いモデル

地図は大まかなポイントをタッチするとより詳細な地図へと切り替わり、各施設をタッチすることによりその施設で行われる講義のリストへと移動する。



振る舞いモデル

ゲーム一覧から各種ゲームへと移動する。
カウントゲームではボタンをタッチする毎にカウントを増やしていき、設定されたポイントに到達する毎にメッセージなどを表示する。