



条件分岐（後半）

基本編3日目

if文のネスト

- if文の中に、更にif文を入れることが出来る。
- **ネスト**・**入れ子**と言う。

```
if (条件①) {
```

```
    if (条件②) {
```

```
        処理①
```

```
    } else {
```

```
        処理②
```

```
    }
```

```
} else {
```

```
    処理③
```

```
}
```

条件① (True)
条件② (True)

条件① (True)
条件② (False)

条件① (False)

論理式との組み合わせ①

- **&& (論理積 : AND)** . . . **A かつ B**
 - if(条件式① && 条件式②) → 条件式①と②が両方成り立つ
- **|| (論理和 : OR)** . . . **A か B**
 - if(条件式① || 条件式②) → 条件式①か②どちらかが成り立つ
- **!(否定:NOT)** . . . **A ではない**
 - if(!(条件式①)) → 条件式①が成り立たない

AND演算

No	左辺	右辺	演算結果
1	True	True	True
2	True	False	False
3	False	True	False
4	False	False	False

OR演算

No	左辺	右辺	演算結果
1	True	True	True
2	True	False	True
3	False	True	True
4	False	False	False

if文のネストと論理式のサンプル

Sample304

```
if(1 <= dice && dice <= 6){  
    // さいころの目が、偶数か、奇数かで、処理を分ける。  
    if(dice == 2 || dice == 4 || dice == 6){  
        Console.WriteLine("丁（チョウ）です。");  
    }else{  
        Console.WriteLine("半（ハン）です。");  
    }  
}else{  
    Console.WriteLine("範囲外の数値です。");  
}
```

switch文①

Sample305

- 式の値を条件とし取る値事に処理を分岐させることができる。
- switch()の()内に判断に用いる変数を入れる
 - 例: switch(a)
- caseで値を場合分けする
 - case 1:
- defaultは、caseのいずれにも当てはまらない場合
- 各処理は原則breakで区切ること！

switch文②

```
switch(式) {
```

```
case 値①:
```

処理①

```
break;
```

```
case 値②:
```

処理②

```
break;
```

```
default:
```

処理④

```
}
```

式が値①
をとるとき

式が値②
をとるとき

式がそれ以外の値
をとるとき