
Nuke101

リリース 0.1 - WIP

Tatsuya Nakamori

2021 年 09 月 18 日

目次:

第 1 章	はじめに	3
1.1	イントロダクション	3
第 2 章	概要	5
2.1	概要	5
2.2	Nuke のインストール	5
第 3 章	はじめてのコンポジット	7
3.1	このセクションの概要	7
3.2	はじめてのコンポジット	7
第 4 章	2D トラッキング	9
4.1	このセクションの概要	9
第 5 章	AOV	11
5.1	このセクションの概要	11
第 6 章	バレ消し	13
6.1	このセクションの概要	13
第 7 章	ロト	15
7.1	このセクションの概要	15
第 8 章	クロマキー合成	17
8.1	このセクションの概要	17
第 9 章	エフェクト合成	19
9.1	このセクションの概要	19
第 10 章	カメラプロジェクション	21
10.1	このセクションの概要	21
第 11 章	エクスプレッション	23

11.1 このセクションの概要	23
第 12 章 その他	25
12.1 正誤表	25
12.2 更新履歴	25
12.3 ライセンス	25
12.4 寄付のお願い	26
12.5 寄稿	26
第 13 章 Indices and tables	27

最終更新日: [2021 年 09 月 18 日]

[[編集中]]

第

ONE

はじめに

1.1 イントロダクション

Nuke101.pdf

概要

このセクションでは、Nuke の概要や、インストール方法を解説します。

2.1 概要

2.2 Nuke のインストール

はじめてのコンポジット

3.1 このセクションの概要

3.2 はじめてのコンポジット

第

FOUR

2D トラッキング

4.1 このセクションの概要

第

FIVE

AOV

5.1 このセクションの概要

バレ消し

6.1 このセクションの概要

第

SEVEN

ロト

7.1 このセクションの概要

第

EIGHT

クロマキー合成

8.1 このセクションの概要

第

NINE

エフェクト合成

9.1 このセクションの概要

カメラプロジェクション

10.1 このセクションの概要

第

ELEVEN

エクスペッション

11.1 このセクションの概要

12.1 正誤表

注釈: ここに書かれていない、誤字脱字などありましたら、[Issues](#) からご報告をお願いします。バグ・トラブルなどの報告はこのページからのみ受け付けています。

12.2 更新履歴

リリースノート:

- 0.0.1 [2021/00/00]

12.2.1 0.0.1 [2021/00/00]

新規リリース

12.3 ライセンス

12.3.1 [REPOSITORY]

LICENSE

12.4 寄付のお願い

もしこの書籍が、あなたの役に立ったなら、書籍開発に対する寄付をお願いします。

- [GitHub Sponsor](#)

12.5 寄稿

この書籍は、以下の方々の協力を得ています。

- 中森達也
 - [Twitter](#)
 - [GitHub](#)

第

THIRTEEN

INDICES AND TABLES

- [genindex](#)
- [modindex](#)
- [search](#)