AYUDANTÍA 2

Optimización & Fundamentos de Investigación de Operaciones²

Profesor Carlos Castro

Ayudantes:

Margarita Bugueño¹ margarita.bugueno.13@sansano.usm.cl Francisco Mena² francisco.mena.13@sansano.usm.cl Juan Pablo Muñoz¹ juan.munozm.13@sansano.usm.cl

Campus Santiago, San Joaquín

1. Método gráfico vs. Simplex

1. Considere el siguiente modelo de programación lineal:

Max z
$$z = 2x + 3y$$

Sujeto a $x + y \le 25$
 $3x + y \ge 10$
 $x - y \ge 12$
 $x, y > 0$

Encuentre la solución utilizando el método gráfico y Simplex, compare. Sea claro en los pasos e iteraciones.

2. Simplemente Simplex

1. Resuelva el siguiente modelo de programación lineal utilizando Simplex.

Max z
$$z = 3A + 4B + C + 2D$$
 Sujeto a
$$A + B + 2D \le 10$$

$$C + D \ge 4$$

$$A \le 10$$

$$C + B \le 4$$

$$A, B, C, D \ge 0$$

(Consideración: si existe más de una variable que sea un posible pivote se toma en consideración reemplazar las variables artificiales)

2. Considere el siguiente modelo:

$$\begin{array}{ll} \text{Min z} & z=\frac{1}{2}a+2b+c+2d\\ \\ \text{Sujeto a} & a+b+c+d\geq 25\\ 2a+b-c-d\leq 10\\ 2d-b\leq 7\\ a-2c\geq 2\\ a,b,c,d\geq 0 \end{array}$$

Obtenga la solución óptima utilizando el algoritmo Simplex, sea claro en las iteraciones.