

+358 45 1787499  
[tatu.laras@gmail.com](mailto:tatu.laras@gmail.com)  
Synt. 3.12.2003

<https://www.linkedin.com/in/tatularas/>  
<https://github.com/TatuLaras/>

# Tatu Laras

---

## YLEISESTI

Olen pitkään kerryttänyt vahvaa tietoteknistä osaamista, osin töissä noin puolisentoista vuoden ajan, mutta myös vapaa-ajalla oman mielenkiintoni johdattamana noin seitsemän vuoden ajan. Tänä aikana olen ehtinyt tekemään monia vakaita ja järkeviä tietojärjestelmäratkaisuja, sekä myös lähestyttäviä ja visuaalisesti miellyttäviä käyttöliittymiä niin töissä kuin kotonakin.

Koen omaavani hyvät kommunikaatiotaidot, joille on tullut käyttöä töissä eri sidosryhmien tarpeita selvitettäessä, sekä asepalveluksen aikana toimiessani teknisenä tukena kaikkien suomen varuskuntien simulaattorihjelmoijille ja toimiessani uuden saapumiserän ohjelmoijien kouluttajana.

## TYÖKOKEMUS

### **Simulaattorisektori, puolustusvoimat** – *Valtakunnallinen pääohjelmoija*

Helmikuu 2023 – Syyskuu 2023 (Asepalvelus)

Suoritin varusmiespalvelukseni VKY:n eli virtuaalikoulutusyksikön valtakunnallisena pääohjelmoijana.

- Loin Varjo-VR3 lasella käytettävän Unity-simulaattorin NLAW- ja IZLID-asejärjestelmille. Simulaattori käyttää fyysistä NLAW-putkea johon on kiinnitetty seurantalaitte. Valikoita navigoidaan käsiensurannan avulla.
- ITKK 96 -simulaattorin jatkokehitys C++-kieltä ja VBS4-simulaattorin omaa SDK:ta käyttäen.
- DIS-protokollan tuen luonti Unityyn eri simulaatioiden yhdistämistarkoitukseen.
- Noin 30 muun ohjelmoijan tekninen tukeminen valtakunnallisesti.
- Noin 30 uuden ohjelmoijan kouluttaminen palveluksen loppupuolella.
- VBS-simulaattorin lisäosien luonti käyttäen VBS4:n omia työkaluja (SQF).
- Vaara-Alueiden Piirto-Ohjelman (VAPOn) kehitys käyttäen C++ -kieltä ja Qt:tä.

### **GoGolf Oy** – *Verkkokehittäjä*

Huhtikuu 2022 – Joulukuu 2022 (Määräaikainen sopimus)

Toimin enimmäkseen full-stack -verkkokehittäjän roolissa työstäen erinäisiä ratkaisuja liittyen yrityksen tarpeisiin verkkokaupan, verkkokauppadatan ja asiakkuudenhallinnan saralla.

- Loin yrityksen datavirtojen (asiakas-, kenttä-, säätieto-, ecom-data yms.) yhdistämiseen tarkoitetun tietoturvallisen integraatioalustan, joka yhdistää yrityksen hajanaiset datavirrat yhdeksi REST-rajapinnaksi ja tarjoaa dashboardit datan hallintaan.

- Loin GoGolf-mobiiliapplikaation, jossa asiakkaan voivat tarkastella golf-kenttien säätietoja ja tiedotteita, todistaa jäsenyyksiään virtuaalisilla jäsenkorteilla, lukea GoGolf-lehden julkaisuja ja nähdä Golf Sky -ostohistoriansa.
- Erinäisten toiminnallisuuksien ja data-integraatioiden luonti GoGolfin mediapuolen ja GolfSky -verkkokaupan tarpeisiin.
- Monien erinäisten Linux-palvelimien asennus ja käyttöönotto tuotantokäyttöön.

Integraatioalusta ja appi ovat toteutettu rakenteellisesti selkeässä ja ylläpidettävässä muodossa, MVC-arkkitehtuuria noudattaen. Projekteissa on myös PHPUnit -yksikkötestaus.

## **IT-Palvelu P Viiliäinen Oy – Ohjelmistokehittäjä, kesätyö**

Kesäkuu 2020 – Heinäkuu 2020 ja Kesäkuu 2021 – Heinäkuu 2021 (Kesätyö)

- Mobiilikehitys Xamarin/C# -teknologioilla.
- Työpöytäohjelmistokehitys Visual Basic .NET- ja Windows Forms -teknologioilla.
- Verkkokehitys ASP.NET Core -kehiksen kanssa Razor pages -templateiden kera.

## **SGN Group Oy – Verkkokehittäjä, kesätyö**

Kesäkuu 2019 – Heinäkuu 2019 ja Syyskuu 2018 (Kesätyö ja työharjoittelu)

- Verkkokauppakehitys OpenCart-alustalla.
- Erinäisten data-integraatioiden ja -koosteiden luonti tarpeen mukaan.

## **SUOSITTELIJAT**

**Miikka T. Marttila, GoGolf Group CIO (silloinen)**

Puhelinnumero pyydettäessä (julkinen CV)

## **MUUTA**

**Kielet:** Englanti (sujuva toinen kieli), Suomi (äidinkieli)

**Koulutus:** Ylioppilastutkinto, tietojenkäsittelytieteen kandidaatin tutkinto parhaillaan meneillään