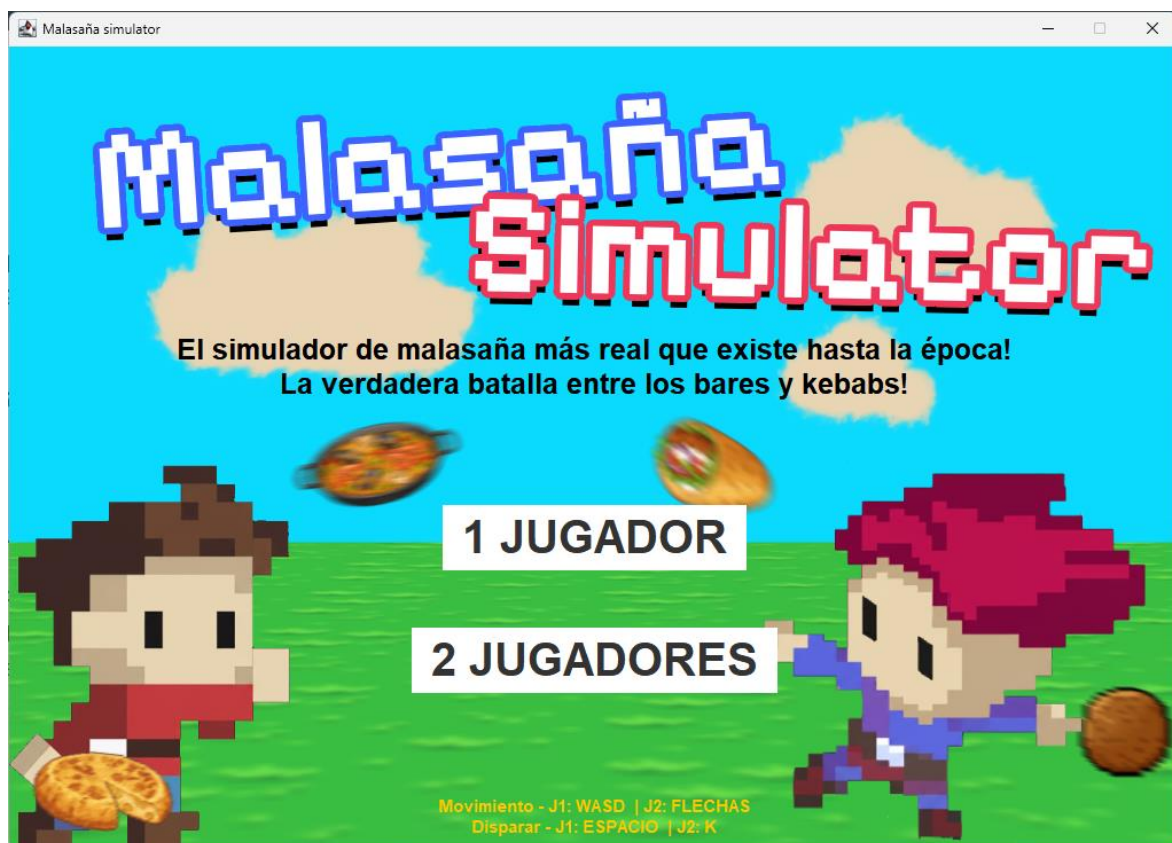
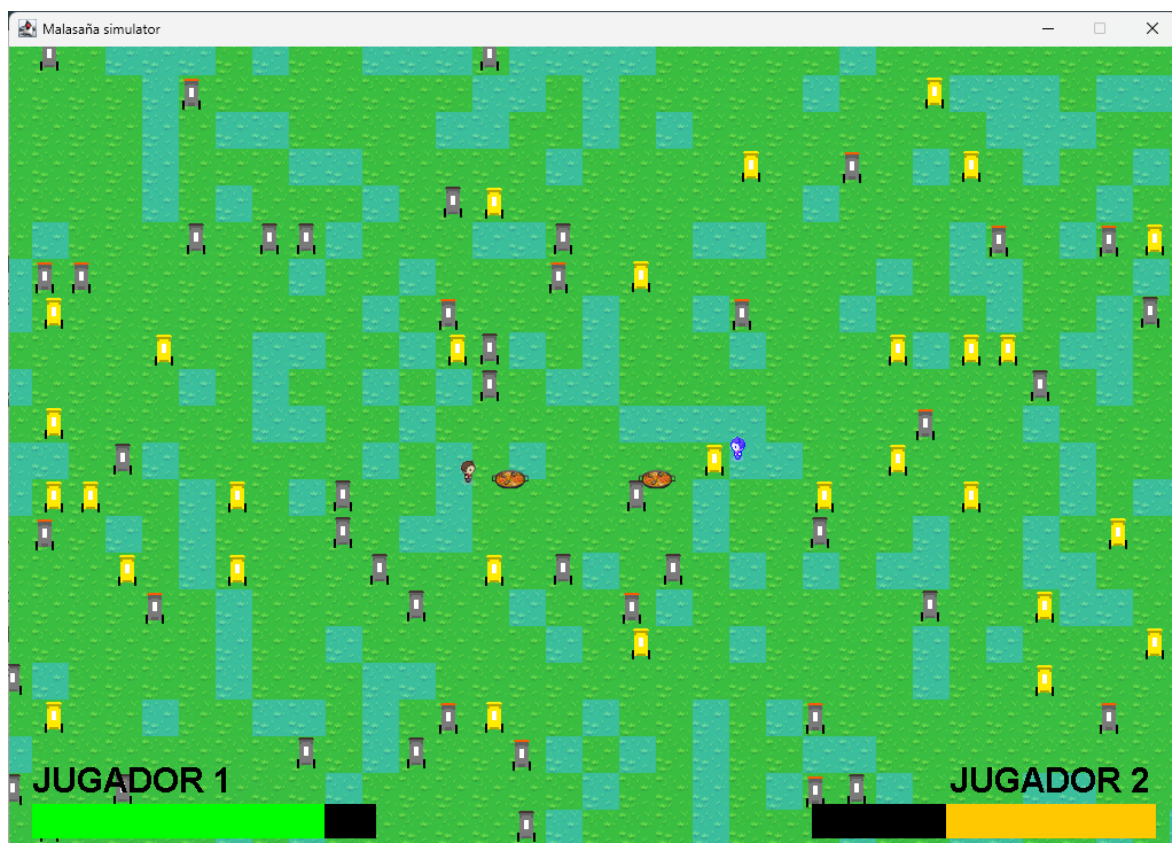


Pantalla inicial:



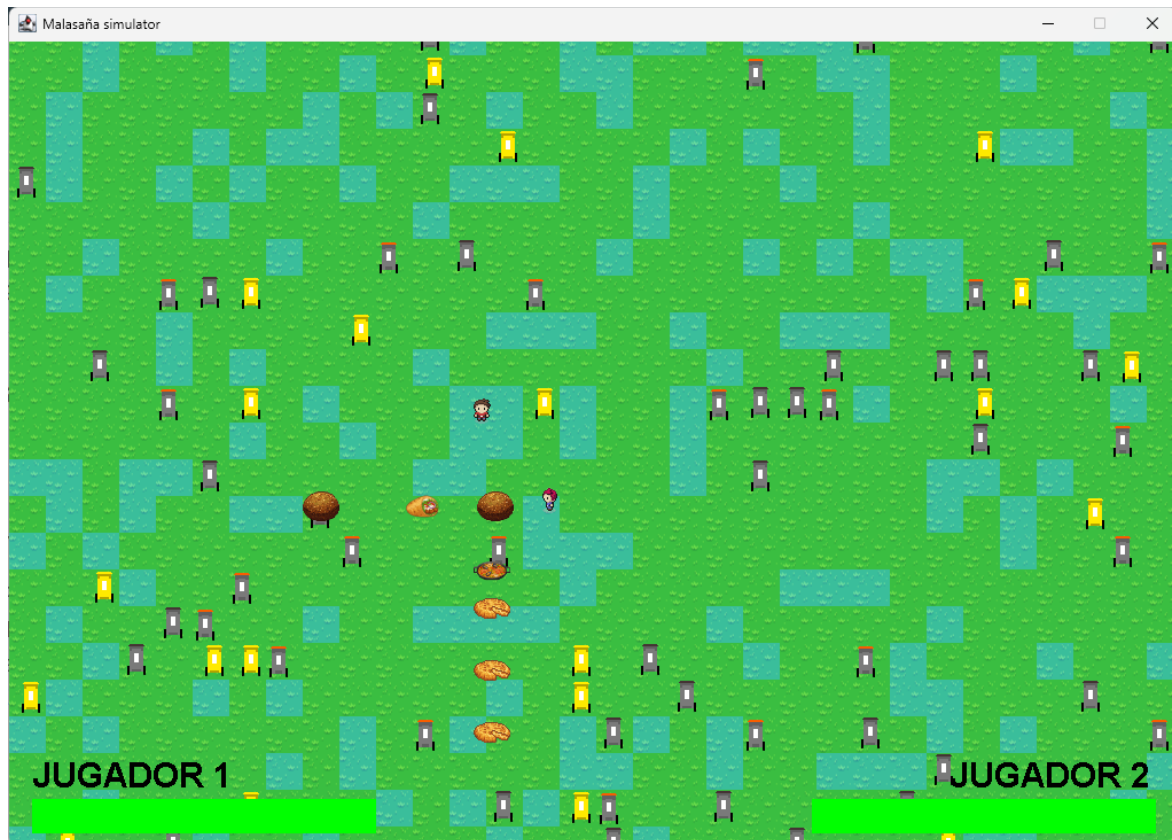
Pantalla 1 jugador:



Pantalla ganador:



Pantalla 2 jugadores



Mapa leído desde archivo map2.txt

