

Journal de Bord

Récapitulatif du projet demandé :

Créer un chat interactif ainsi qu'un jeu, où il est possible de se déplacer dans une map avec son "personnage" et également communiqué avec les autres par écrit et d'effectuer quelques actions.

Requis : React, NodeJS, WebSocket

Première semaine (2 mars 2020 au 8 mars 2020)

J'ai commencé par faire un formulaire d'inscription. Il y avait quelques erreurs au niveau du code. Je n'arrivais pas à envoyer les données à la base de données. En parallèle, je faisais des recherches sur la méthode MERN pour mon formulaire d'inscription. Je pense essayer cette méthode qui utilise Mongoose, Express, React et Node Js.

Deuxième semaine (9 mars 2020 au 15 mars 2020)

Après avoir mené mes recherches sur la méthode MERN, j'ai commencé à faire de nouveau mon formulaire. Pour commencer, j'ai eu des soucis au niveau de la création du projet. Max m'a aidé à remettre le dossier module côté client. J'ai réussi à faire le formulaire d'inscription. Pour l'envoi des données, j'ai utilisé la Axios. J'ai eu des petites erreurs de syntaxes qui ont pu être corrigées assez rapidement. Ensuite, j'ai utilisé le même code pour la connexion avec quelques légères différences. Max m'a dit d'incorporer state provider pour pouvoir changer le menu d'inscription au menu de personne loguer.

Troisième semaine (16 mars 2020 au 22 mars 2020)

J'ai commencé à faire un chat. Le chat utilisera socket. Il faudra inscrire son nom et écrire le groupe qu'on veut rejoindre. Cela permet de garder son identité secrète par rapport à son identifiant, et créer sa propre chambre de discussion. J'ai quelques erreurs mais de syntaxes à corriger.

Quatrième semaine (23 mars 2020 au 29 mars 2020)

L'objectif de cette semaine est de mettre en place le chat avec le projet. Le Canvas de la map sur le jeu doit être incorporé. Je dois faire des recherches pour pouvoir faire déplacer le joueur. J'ai encore quelques erreurs au niveau du chat.

Cinquième semaine (30 mars 2020 au 4 avril 2020)

J'ai réussi à corriger les erreurs au niveau du chat et j'ai pu incorporer la map. Je regarde comment faire pour incorporer le personnage et pouvoir au moins le faire se déplacer afin d'avoir quand même cet aspect de joueur qui se déplace.