**Daylie stand up**

**11-2-2021**

**Algemeen:**

Vandaag hebben we geleerd hoe we Unity kunnen gebruiken (met weinig succes). Er is een klein foutje ontstaan toen we een project probeerden te pushen naar Github. We hebben hulp gevraagd aan Jesse, maar hij zit in een vergadering.

Patricia en Tatum hebben vandaag geleerd hoe je in C# functies kan maken en verschillende datatypes gebruikt. Ook hebben we geleerd hoe we argumenten kunnen gebruiken in C#. We hebben een kleine calculator gemaakt.

Bas had zijn oude kennis van Adobe Animate teruggehaald. Bij Animate heeft hij ook achievements, die moet je publishen via HTML5.

Toen hadden we de user stories goed bekeken en nog meer gebrainstormd over onze game. We hebben voorbeelden bekeken van low-poly games.

**Verwachtingen volgende stand up:**

We hebben waarschijnlijk hulp gekregen van Jesse over de Github. Ook hebben we misschien een begin gemaakt in Unity.