**Daylie stand up**

**12-2-2021**

**Algemeen:**

We hebben afgesproken om in de code te noteren wat het doet door noties neer te zetten achter de code. We hebben naar de assets store van Unity gekeken. We weten nu hoe we scripts in Unity kunnen aan maken en gebruiken.

Het github probleem van gisteren is opgelost met de hulp van Jesse.

Pat is begonnen met het terrain in Unity. Gebrainstormd van wat we in de game willen. We hebben een skybox gevonden voor de game.

**Verwachtingen volgende stand up:**

We hopen in aankomende “dit” sprint 1 te bespreken :)