**Daylie stand up**

**15-2-2021**

**Algemeen:**

We hebben vandaag geleerd soort van wat een game een game maakt. En je hebt 4 vormen van gameplay namelijk: Competitie, kans, simulatie en immersie.

Verder hebben we de achievements voor les 1 game design afgemaakt en gekeken naar die van les 2.

Ook hebben we onze dagelijkse routine op de trello toegepast en ook op onze github.

En we hadden een probleem met Unity, want ik en bas konden het project wel openen maar er was niks te zien. Terwijl dat wel zou moeten, maar gelukkig had Patricia een backup gemaakt van het project. Zodat ze dat opnieuw op github kon zetten.

**Verwachtingen volgende stand up:**

We verwachten dat we met de code conventions aan de slag gaan, en dat we de C# achievents hebben afgetekend. Verder hopen we dat alles soepeltjes verloopt.