Alles dat Bas heeft gemaakt,

Bas de Reus

Dit is de lijst van alle dingen die Bas heeft gemaakt voor Adley’s adventure. De lijst is op alfabetische volgorden. Elk bestand in Unity heeft automatich een .meta bestand, die heb ik niet opgeschreven want dan is de lijst onnodig 2 keer zo groot.

* egg\_UV
* een aantal daily stand ups (ga niet precies vertellen welke want dat weet ik niet meer)
* Les 1, I’m in danger.jpg
* SWAMPGAME – moodboard.jpg
* SWAMPGAME – volcano.moodboard.jpg
* Deze lijst
* Onderzoekopdracht\_bas.docx
* healtbar.psd
* stoje.psd
* Retrospectied\_Verslag\_01.doxc (en pdf)

Van af hier zijn het bestanden die in unity zitten.

* PauseMenu.anim
* Pausemenu.controller
* Stoje 1.controller.anim
* Wolkthing.anim
* Hoofd\_menu0.1 en 0.2.png
* Tekst\_gradient.asset
* Tekst\_gradient.asset2
* Stoje 1-4 .png
* egg\_kleur.png
* Egg\_mat.mat
* EggGold\_mat.mat
* EggGreen\_mat.mat
* EggPurple\_mat.mat
* gold.mat
* green.mat
* purple.mat
* MainMixer.mixer
* healtbar.png
* manabar.png
* Egg.prefab
* Egg\_counter.prefab
* Healt bar.prefab
* Mana bar.prefab
* Pausemenu 1.prefab
* Stanima bar.prefab
* Healtbar(2).unity
* Hoofdmenu.unity
* Map 3.unity
* Egg\_key.cs
* Egg\_script.cs
* EggGate.cs
* KeyHolder.cs
* Player\_egg.cs
* HealtBar.cs
* ManaBar.cs
* player\_healtbar.cs
* player\_manabar.cs
* player\_stanimabar.cs
* StanimaBar.cs
* HoofdMenu.cs
* Options.cs
* Pause.cs

Dit is zijn 53 bestanden. Maar dit is niet alles. Hier onder zijn bestanden die buiten unity en de github staan.

Tussen presentatie:

* Een paar auto saves
* 2021-03-22 14-23-26.mp4
* 2021-03-22 14-27-03.mp4
* 2021-03-22 14-31-32.mp4
* 2021-03-22 12-52-46.mp4
* 2021-03-25 12-08-46.mp4
* 2021-03-25 13-54-03.mp4
* 2021-03-25 14-38-34.mp4
* script.txt
* Tussen presentatie TEAM SWAMP.mp4

Eind presantatie:

* 1
* 2

Dit was alles en de aantal bestanden zijn nu “getal”. Dat zijn alle bestanden die ik heb gemaakt en gebruikt voor de beroepsopdarcht.