# TAAKVERDELING BO – Arcade Mechanics

## Gezamenlijk :

* Models opzoeken voor de game
* Taakverdeling maken
* Daily standups houden
* Ideeën bedenken voor de game
* Github up-to-date houden
* Readme maken
* C#
* User stories

## Bas de Reus:

* Begin trello gemaakt

## Patricia Kuipers:

* Animatie/movement scripts
* Taakverdeling noteren

## Tatum de Vries:

* Begin trello gemaakt
* Story maken