# TAAKVERDELING BO – Arcade Mechanics

## Gezamenlijk :

* Models opzoeken voor de game
* Taakverdeling maken
* Daily standups houden
* Ideeën bedenken voor de game
* Github up-to-date houden
* Readme maken
* C#
* User stories

## Bas de Reus:

* Begin trello gemaakt
* Map 3 maken

## Patricia Kuipers:

* Animatie/movement scripts
* Taakverdeling noteren
* Map 1 maken

## Tatum de Vries:

* Begin trello gemaakt
* Story maken
* Map 2 maken

## Nog niet geplaatst:

* Wanneer je naar het volgende gebied gaat, verschijnt er een tussenscherm met daarop een pixel art animatie, met een rennende character die op die van jouw lijkt. (taak voor Bas?)
* Een main menu maken.
* Een pauze scherm waarin je naar options kan en naar main menu.
* (pixelart)Healthbar maken.
* Creatures maken (maybe maya?).