**Boss Attacks**

* Kleine wortel missiles
* Psych beam
* A picture containing text

  Description automatically generatedBoss verandert van fase afhankelijk van welke attack hij gaat doen

**Missiles:**

* Komen van random plekken van de bovenkant van het scherm
* Gaan langzaam naar de player toe, ook als de player beweegt
* Random van 4 tot 6
* Animatie is dat hij zijn hoofd wrijft

**Psych beam:**

* Komt uit zijn oog
* Random van 2 tot 3
* Target de locatie waar de player stond, volgt hem niet