**Player Mechanics**

* Lopen
* Springen / Parry
* Health (3 Levens)
* Dood gaan
* Kaarten
* Dashen
* Weapon switch
* Schieten

**Lopen:**

* Je loopt op één zelfde snelheid.

**Springen / Parry:**

* Je kan normaal gesproken 1x springen.
* Je hebt een roze attack nodig van de boss, dan kun je als je in de lucht bent en nog een keer springt, een double jump doen met een salto en je krijgt een kaart erbij.

**Dash:**

* Je gaat een stukje naar voren, je kan nog wel damage krijgen. Je kan op de grond en in de lucht dashen.

**Health:**

* Je begint met 3 levens.
* Elke aanval haalt 1 leven van je levens af.

**Dood gaan:**

* Bij 0 levens ga je dood.
* Je komt op een eindscherm waar een quote staat van de boss.

**Kaarten:**

* Je hebt kaarten waarmee je special attacks kan doen.
* Wanneer je damage doet, bouwen de kaarten zich op.

**Schieten:**

* Je kan schieten, hiermee kun je kleine wortels kapot maken voordat ze je damage kunnen doen, en natuurlijk de boss uiteindelijk doodmaken.

**Weapon Switch:**

* Je kan tussen 2 wapens switchen, de blauwe en de rode.