

## Daily stand up, 2-6-2022

- Tatum
- Stefan Gaat werken aan zwaartekracht
- Jur Gaat verder aan de levels en documentatie
- Nando Karakter model fixen en Rikken
- Abigail Props voor stage 2
- Kyle Levels UV unwrappen
- Eric gaat de werktekening verder afmaken
- Elise gaat verder aan de presentatie
- Lilian gaat presenteren en tekening maken

## Daily stand up, 9-6-2022

- Tatum gaat verder met de rotation mechanic en de knoppen binden aan de controller
- Stefan gaat aan de zwaartekracht werken
- Jur gaat werken aan de pivot points fixen, plantjes tekenen en op de models krijgen
- Nando gaat de UI en title screen maken
- Abigail gaat de blockout van level 3 verbeteren en de poly count verhogen
- Kyle gaat de dino's mesh fixen.

## Daily stand up, 14-6-2022

- Tatum gaat werken aan het menu en de rotation mechanic. En de github opschonen
- Stefan scene switch
- Jur gaat level 3 texturen
- Nando gaat weightpainten met hulp van abigail
- Abigail gaat Nando helpen met weightpaint
- Kyle gaat documentation op orde maken en level 3 uv updaten

## Daily stand up, 16-6-2022

- Kyle gaat level 3 ready for integration maken, de portal emitter maken en de partiale system daarvoor maken
- Jur gaat aan de documentatie, teveel onduidelijk weet niet wat hij kan doen
- Stefan gaat de development opties bespreken met Tatum
- Abigail gaat de vlag texturen en ready for integration maken
- Nando gaat de animaties testen en verbeteren
- Tatum gaat de development opties bespreken met Stefan en level 3 in de unity zetten