Daily stand up, 2-6-2022

* Tatum
* Stefan Gaat werken aan zwaartekracht
* Jur Gaat verder aan de levels en documentatie
* Nando Charakter model fiksen en Riggen
* Abigail Props voor stage 2
* Kyle Levels UV unwrappen
* Eric gaat de werktekening verder afmaken
* Elise gaat verder aan de presentatie
* Lilian gaat presenteren en tekening maken

Daily stand up, 9-6-2022

* Tatum gaat verder met de rotation mechanic en de knoppen binden aan de controller
* Stefan gaat aan de zwaartekracht werken
* Jur gaat werken aan de pivot points fixen, plantjes tekenen en op de models krijgen
* Nando gaat de UI en title screen maken
* Abigail gaat de blockout van level 3 verbeteren en de poly count verhogen
* Kyle gaat de dino’s mesh fixen.

Daily stand up, 14-6-2022

* Tatum gaat werken aan het menu en de rotation mechanic. En de github opschonen
* Stefan scene switch
* Jur gaat level 3 texturen
* Nando gaat weightpainten met hulp van abigail
* Abigail gaat Nando helpen met weightpaint
* Kyle gaat documentation op orde maken en level 3 uv updaten

Daily stand up, 16-6-2022

* Kyle gaat level 3 ready for integration maken, de portal emitter maken en de particale system daarvoor maken
* Jur gaat aan de documentatie, teveel onduidelijk weet niet wat hij kan doen
* Stefan gaat de development opties bespreken met Tatum
* Abigail gaat de vlag texturen en ready for integration maken
* Nando gaat de animaties testen en verbeteren
* Tatum gaat de development opties bespreken met Stefan en level 3 in de unity zetten