**Log (21-06-2022)**

We hebben ervoor gekozen om een soort draaiend portaal te hebben bij de finish, zodat het duidelijker is voor de player om te zien waar de player naartoe moet gaan.

We hebben ook gekozen voor een particle system voor de background met roze bladeren die naar beneden vallen. Dit doen we zodat het er niet te saai uitziet en het wat meer levendig word.

We zitten er ook over na te denken om de val animatie er niet in de toen, wegens dat de player nu mee draait en het ziet er al goed uit zoals het is.