**LOG 16-06-2022**

We hebben nu dat het level kan draaien, maar het speelt nog niet zo lekker.  
Dus onze focus gaan we stellen op de main mechanics (level draaien, character gravity, en lopen). Ook dat we mensen het meer laten gaan uittesten.

Verder hebben we het erover gehad dat level 2 wel goed is, maar level 3 is voor nu het beste om in de game te plaatsen. Wegens dat het een leuker en uitdagender level is en de pivot ervan zit al goed. Level 3 gaat dus onze main focus worden om te laten zien met de eindbeoordeling.

Het einde van het level moet duidelijker gemaakt worden. Dat het visueel beter zichtbaar is wat de bedoeling is van de game. Dat gaan we doen door middel van vlaggetjes of bordjes.