時間移動ゲーム。現在と過去を行くことができる。

歴史を挟むゲーム。

ストーリーを変える。

過去で何か起こすと現在で何かも変わる。

NPCがやんわりとやることを教えてくれる。

食料がなければ飢餓になる

1個の街を作るためにタスクをこなす。

チップによって変わる。

チップによって文明が発達し、敵も強くなる。

チップは1回しか使えない。

マップは４つ。

石器、農業、鉄、魔法。

歴史チップを考えよう。

チップ入手方法。

武器、防具、魔法。耐久度制に。

ボスは魔王。