# Java初级升班测试

多选题（共20分）

1.public class Point {

Integer y = 0x2;

public Point (int y) {

this.y += y ;

}

public void step(int y) {

y += y;

System.out.println(y);

}

public static void main(String[] args) {

Point t = new Point (10);

t.step(0x2);

System.out.println(t.y);

}

}**A**

A．4,12

B．0,0

C．编译错误，Point构造器为int类型，属性为Integer

D．4,2

2. 下列数据类型，必须进行强制转换的是（**D**）

A．byte —> int

B. short —> long

C. float —> double

D. int —> char

3.执行完语句Integer ［ ］x = new Integer［25］；后，则下列哪项说法是正确的（　）**A**

A．x［24］值为0

B．x［24］值未定义

C．x［25］值为null

D．x［0］值为null

4. 下列哪个选项是合法的标识符　（　）**B**

A． 123

B． \_name

C． class

D． 1first

5. 下列的哪个赋值语句是不正确的　（　） **D**

A． float f = 11.1;

B． double d = 5.3E12;

C． float d = 3.14f ;

D． double f=11.1E10f;

6.设int x = 3 , y = 2 , z = 5;

则表达式 y＋＝z－－/＋＋x 的值是( )。**A**

A. 3

B. 4. 5

C. 3.5

D. 4

7. 下面关于java中类的说法哪个是不正确的（ ）**AC**

A．类体中只能有变量定义和成员方法的定义，不能有其他语句。

B．构造函数是类中的特殊方法。

C．类一定要声明为public的，才可以执行。

D．一个java文件中可以有多个class定义（但只能有一个public修饰的类）。

8. 关于以下程序代码的说明正确的是（ ）**D**

1．class HasStatic{

2． private static int x=100；

3． public static void main(String args[ ]){

4． HasStatic hs1=new HasStatic( );

5． hs1.x++;

6． HasStatic hs2=new HasStatic( );

7． hs2.x++;

8． hs1=new HasStatic( );

9． hs1.x++;

10． HasStatic.x- -;

11． System.out.println(“x=”+x);

12． }

13． }

A． 5行不能通过编译，因为引用了私有静态变量

B． 10行不能通过编译，因为x是私有静态变量

C． 程序通过编译，输出结果为：x=103

D． 程序通过编译，输出结果为：x=102

9.

1．public class Test1{

2． public float aMethod（float a，float b）{ }

3．

4．}

将以下哪种方法插入行3是不合法的。（ ）**B**

A、public float aMethod（float a， float b，float c）{ }

B、public float aMethod（float c，float d）{ }

C、public int aMethod（int a， int b）{ }

D、private float aMethod（int a，int b，int c）{ }

10. 有以下方法的定义，请选择该方法的返回类型（ ）。**B**

ReturnType method(byte x, double y) {

return (short)x/y\*2;

}

A、byte B、short C、int D、double

11. 有一个名为Product的类，以下该类的构造方法正确的是（）**A**

A、public Product（）｛｝

B、public void Product（String name）｛｝

C、public Product（String name）｛｝

D、public void Product｛｝

12. 以下代码输出结果是（）**D**

class One{

public One(){

System.out.print(1);

}

}

class Two extends One{

public Two(){

System.out.print(2);

}

}

class Three extends Two{

public Three(){

System.out.print(3);

}

}

public class Test｛

public static void main（String[] args）｛

new Three();

｝

｝

A、3 B、132 C、编译错误 D、123

13. java中的final 关键字, 说法正确的是( )**AC**

A、 修饰局部变量，必须定义的时候初始化

B、 修饰方法，则该方法不能在子类中被覆盖

C、 修饰方法，则该方法所在的类不能被继承

D、 修饰类，则该类只能被一个类继承

14. 以下是接口的定义的是（ ）**B**

A、 接口中定义的变量都是公共的静态变量

B、 没有构造函数，而且定义的方法都是公共的抽象方法

C、 接口间采用单继承机制

D、 接口可以实例变量和常量，实例常量语法是；public static 标示符名称

15. 关于方法重写规则正确的是（ ）**ABC**

A、在继承关系的子类中

B、重写的方法名，返回值类型，参数与父类相同

C、私有属性，成员不可以被重写

D、重写的前置条件必须有继承关系

16. 哪些父类成员不能被继承（ ）**A**

A、private成员

B、构造方法

C、public成员

D、getter和setter成员

17. 关于构造方法，下列说法正确的是（ ）**BC**

A、构造方法可以进行方法重写

B、构造方法用来初始化该类的一个新对象

C、构造方法具有和类名相同的名称

D.构造方法不返回任何数据类型

18. 如下Java 程序代码片段，编译运行这段代码，结果是（ ）。**B**

java.util.HashMap map = new java.util.HashMap();

map.put("name","Jack");

map.put("name",null);

System.out.println(map.get("name"));

1. Jack
2. null
3. JackNull
4. 运行时抛出空指针异常

19. 执行以下代码结果正确的是 ( )**C**

public static void main(String[] args) throws Exception {

FileOutputStream fos = new FileOutputStream("abyg.txt",true);

BufferedOutputStream bos = new BufferedOutputStream(fos);

bos.write('z');

}

1. 编译错误
2. 向abyg.txt 文件追加字符 z
3. 向abyg.txt 文件覆盖重新写入字符 z
4. abyg.txt 无任何内容

20. 下列选项中，创建和启动线程的方式正确的是 ( )

A. new Thread(){

public void start(){doStuff();}

}.run();

B. new Thread(){

public void run(){doStuff();}

}.start();

C. new Thread(new Runnable(){

public void start(){doStuff();}

}.run();

D. new Thread(new Runnable()){

public void run(){doStuff();}}.start();

简答题（共40分，描述越清晰分数越高）

1. 请简述java编程语言中基本数据类型和对应的包装类？ 并挑选一种基本类型和对应的包装类， 说出不同点和举例说明 基本类型，包装类和字符串的转换方法
2. 请简述面向对象的基本特征并详细描述并举例说明你对面向对象基本特征的理解
3. 简答方法的OverLoad和Overrid区别并分别说明它们的特点
4. 请简述List、Set和Map集合的区别和数据存储方式
5. 请简述你对异常的理解，说出五个常见的runtime exception并说明什么时候会抛出此异常
6. 说出一些常用的类，包，接口 ( 越多越好 )
7. 使用final关键字修饰一个变量时，是引用不能变还是引用的对象不能变，并举例说明
8. 简单描述Collection 和 Collections并说出它们的区别

编程题（共40分）

1. 设计一个Java 程序，用户输入的10个整数，并输出这10个整数的最大值、最小值和平均值，并按降序排序
2. 用线程模拟人员过山洞，每个人过山洞用时2秒，每次只能过一人，创建十个人开始过山洞，同时打印过山洞人员姓名。
3. 用递归深层遍历某个目录下的所有文件。在控制台输出名字。
4. 写一个socket程序，能够点对点聊天。