1. 创建一个二维数组并遍历，写出相应代码？
2. java的基本数据类型分为四型八种，分别指那些？并写出相对应的包装类？
3. 简述一下面向对象的基本特征并举例说明你对它的理解？
4. 简述一下构造函数和普通函数的区别？
5. 简述一下静态成员和实例成员的区别？
6. 简述OverLoad和Overrid用法和区别？OverLoad是否可以改变返回值类型？
7. 简述Java中类和接口的区别，写出一些常用的类和接口？
8. 什么是多态，实现多态的前提是什么？多态的好处是什么？
9. 简述this和super的区别以及相关用法？
10. 简述普通代码块和静态代码块的区别和用法？
11. 简述String和StringBuffer的区别?
12. 什么是异常？写出一个自定义异常的相关代码？
13. 简述final, finally, finalize的区别和用法？
14. 简述线程的生命周期？如果解决项目中多线程并发问题？
15. 简述ArrayList和LinkedList的区别?
16. 简述HashMap和Hashtable的区别？
17. 什么是流？写复制粘贴一个文件的相关代码？
18. 什么是泛型？泛型包括哪些？好处是什么？
19. 简述java的反射机制？Class.forName的作用是什么?为什么要用?
20. dom4j解析xml中，如何获取某个子元素的文本内容？写出相关代码？
21. 在x-path中？如何获取单个元素对象？以及所有元素对象？写出相关代码？

22.什么是junit？简述@Before，@After，@BeforeClass，@AfterClass的用法和区别？