

## TUGAS PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK - SESI 7

Nama : Taufik Bima Maulana





NIM : 20210040121

Kelas : TI21E

```
4 | * and open the template in the editor.
5 | */
6 | package pbo_sesi7;
7 |
8 | /**
9 |  *
10 |  * @author Taufik Bima Maulana
11 |  */
12 | public class Pbo_sesi7 {
13 |     int number = 0;
14 |
15 |     private class Inner{
16 |         public void print(){
17 |             System.out.println("Mengakses inner class yang ke: " + (++number));
18 |         }
19 |     }
20 |
21 |     void displayFromMethod(){
22 |         Inner in = new Inner();
23 |         in.print();
24 |     }
25 | }
26 |
27 | class Main{
28 |     public static void main(String[] args) {
29 |         Outer out = new Outer();
30 |         out.displayFromMethod();
31 |         out.displayFromMethod();
32 |     }
33 | }
```

- a. Dari kode diatas, diketahui bahwa class **Outer** merupakan *outer class*, dan class **Inner** merupakan bagian dari *inner class*, class Inner juga menerapkan hak akses private, selanjutnya method **displayfromMethod()** merupakan pembuatan instance dari inner class, method ini juga dipanggil dari method utama atau **Main**.

b. Class yang dihasilkan setelah mengeksekusi file

|                                                                                                        |                    |            |      |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|------------|------|
|  Main.class         | 11/25/2022 7:58 PM | CLASS File | 1 KB |
|  Outer\$1.class     | 11/25/2022 7:58 PM | CLASS File | 1 KB |
|  Outer\$Inner.class | 11/25/2022 7:58 PM | CLASS File | 2 KB |
|  Outer.class        | 11/25/2022 7:58 PM | CLASS File | 1 KB |

2. a.

- Jika kode diganti menjadi number++ maka yang akan terjadi adalah

```
run:
Mengakses inner class yang ke: 0
Mengakses inner class yang ke: 1
Mengakses inner class yang ke: 2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

- Jika kode diganti menjadi ++number maka hasilnya adalah

```
run:
Mengakses inner class yang ke: 1
Mengakses inner class yang ke: 2
Mengakses inner class yang ke: 3
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Posisi simbol ++ menentukan kapan nilai variabel akan ditambah. Jika simbol ++ ditulis di depan, maka akan ditambah terlebih dahulu. Sedangkan bila ditulis di belakang maka akan ditambah setelahnya.

b. Class yang dihasilkan setelah mengeksekusi file

|                                                                                                         |                    |            |      |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|------------|------|
|  Outer\$1Inner.class | 11/25/2022 8:29 PM | CLASS File | 1 KB |
|  Outer.class         | 11/25/2022 8:29 PM | CLASS File | 1 KB |
|  OuterAccess.class   | 11/25/2022 8:29 PM | CLASS File | 1 KB |