

TUGAS POSTTEST PRAKTIKUM METODE NUMERIK
PERSAMAAN NON-LINIER (METODE GRAFIK,
METODE BISEKSI, DAN METODE REGULASI FALSI)



Ditulis Oleh :

Tim Asisten Dosen Metode Numerik

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAUHAN ALAM
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
SURAKARTA

TUJUAN PRAKTIKUM :

- 1) Mengetahui tentang penyelesaian persamaan non linier dengan metode grafik, metode biseksi, dan metode regulasi falsi.
- 2) Mengetahui bentuk algoritma dalam perhitungan penyelesaian persamaan non linier dengan metode grafik, metode biseksi, dan metode regulasi falsi.
- 3) Mengetahui hasil yang diperoleh dari bentuk persamaan non-linier dengan metode grafik tunggal dan grafik ganda.
- 4) Mengetahui dan membandingkan hasil yang diperoleh dari bentuk persamaan non-linier dengan metode biseksi dan regulasi falsi.

KASUS :

1. Gambarkan grafik penyelesaian dari bentuk persamaan non linier di bawah ini dengan menggunakan metode grafik tunggal dan grafik ganda.
 - a. $y = x^3 - 4x^2 + 6x - 3$ dengan $y = 0$
 - b. $y = e^{-x} - x$ dengan $y = 0$
 - c. $y = -2x^6 - 1,6x^4 + 12x + 1$ dengan $y = 2$
2. Tentukan nilai x yang diperoleh dengan $y = 0$ dari bentuk persamaan linier di bawah ini dengan menggunakan metode biseksi dan regulasi falsi.
 - a. $y = \log(x + 0,1) + 0.5$
 - b. $y = x^x - 5$
 - c. $y = e^x + x + \cos(x)$

TUGAS :

Buatlah laporan praktikum (tulis tangan) dengan judul laporan “ PERSAMAAN LINIER (METODE GRAFIK, METODE BISEKSI, DAN METODE REGULASI FALSI) “. Untuk Cover dan Lampiran dalam bentuk cetakan atau print. Batas pengumpulan laporan praktikum 1 tanggal 13 April 2017 dan paling maksimal tanggal 20 April 2017.

BENTUK FORMAT LAPORAN

COVER (JUDUL)

BAB I : PENDAHULUAN

- 1.1 Tujuan Praktikum**
- 1.2 Dasar Teori**

BAB II : PEMBAHASAN

- 2.1 Permasalahan**
- 2.2 Algoritma**
- 2.3 Implementasi MATLAB**
- 2.4 Analisis**

BAB III : PENUTUP

- 1.1 Kesimpulan**
- 1.2 Daftar Pustaka**

LAMPIRAN