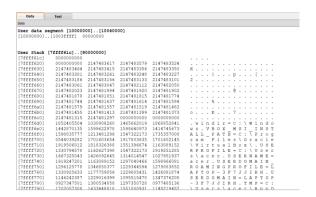
1. Text เป็นการแสดงข้อมูลของ program memory space ซึ่งถูกแบ่งของเป็น 4 คอร์ลัมตามรูป โดยที่คอร์ลัมแรก เป็นการแสดง memory address ของ instruction นั้น ๆด้วยตัวเลขฐาน 16 คอร์ลัมที่สอง นั้นเป็นชุดคำสั่งที่อยู่ใน memory address ซึ่งถูกเขียนด้วยเลขฐาน 16 เป็นชุดค่ำสั่งที่จะถูกนำไปใช้จริง ๆ บน MIPS ส่วนคอร์ลัมที่สามเป็น ชุดคำสั่งที่คนทั่ว ๆไปสามารถอ่านออกเขียนได้ และคอร์ลัมสุดท้าย คือภาษา assemble ที่เราเขียนและแทนด้วย สัญลักษณ์

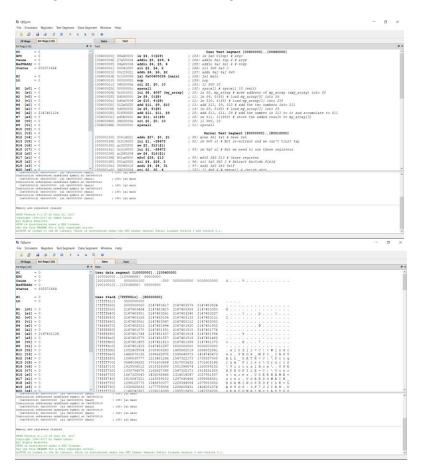
Data นั้นแสดงเกี่ยวกับ Data memory space ซึ่งประกอบไปด้วยตัวแปร ข้อมูล array stack เป็นต้น ซึ่งคอร์ลัม แรกและอันที่สองจะเหมือนกับ tab ของ text ส่วนอันสุดท้ายคือผลลัพธ์



ส่วน int register นั้นเป็นการแสดงค่าสำหรับ integer ของ register สำหรับการใช้งานทั่วไปทั่วไปและมีค่าพิเศษ บางอัน



2. มีการแอดข้อมูลเพิ่มเข้าไปทั้ง tab ของ text และ tab ของ data ในส่วนของ text นั้นมีการเพิ่มชุดคำสั่งเข้าไป ต่อท้ายที่ syscall หลังจากจบชุดคำสั่งก็ปิดท้ายด้วย syscall ส่วนของ text นั้นมีการเพิ่มตรงส่วนของ user data segment เข้ามา และส่วนของ Int reg ไม่มีการเปลี่ยนแปลงจากของเดิม



3. ในส่วนของ text และ data นั้นยังคงเดิมอยู่แต่ในส่วนของ int reg นั้นมีการเปลี่ยนแปลงค่าตรง PC และตรงส่วนของต่ำแหน่ง R ที่ 2, 8, 9, 10, 11, 31

```
PC = 4194372

EPC = 0

Cause = 0

BadVAddx = 805371664

Status = 805371664

10 = 0

10 = 0

10 = 0

10 = 0

10 = 0

12 (vol = 10

12 (vol = 10

13 (vil = 0

14 (ao) = 1

14 (ao) = 1

15 (ai) = 2147481076

16 (a2) = 2147481076

17 (a) = 20

18 (ai) = 2147481076

18 (ai) = 20

11 (ai) = 0

12 (ai) = 0

13 (bi) = 0

14 (bi) = 0

15 (ai) = 0

16 (ai) = 0

17 (ai) = 0

18 (ai) = 0
```

4. เพราะว่ามันเป็นการแปลงค่าแบบ signed 2's complement ถึงจะทำให้ค่านั้นกลับไปติดลบเป็นเหมือนเดิม