Министерство образования и молодежной политики Свердловской области



ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по «**Практическое занятие 1-4**»

Выполнил: Чубарков Матвей Викторович

Группа: ПР-21

Преподаватель: Мирошниченко Г.В

2024

**Задание:**

Создайте прототип мобильного приложения по вариантам, добавив свой

вариант 3-го экрана приложения:

**Листинг программы :**

Создаем приветственный экран, добавим туда иконку, текст, и кнопку для перехода на основной экран.

На основном экране добавим текст (название программы) и так-же иконку, после чего добавим поля для ввода, конвертации и вывода. Добавим кнопку для подтверждения результата (Вычислить), кнопку для возвращения на приветственный экран и кнопку для перехода на экран со справкой. После чего добавим подсказки для пользователя и скроллинг для выбора той или иной конвертации.

На экране справки добавим титульный текст

**Тестовые ситуации**

**Вывод**

Задание 1: Прочитать букву с экрана и вывести на печать, предыдущую перед ней букву в алфавитном порядке.

Листинг программы:

using System;

namespace Практика\_задание1\_1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string letter = Console.ReadLine();

string alphav = "АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ";

string alphav\_1 = alphav.ToLower();

int point = alphav.IndexOf(letter);

int point\_1 = alphav\_1.IndexOf(letter);

if (alphav.Contains(letter))

{

Console.WriteLine(alphav[point + 1]);

}

if (alphav\_1.Contains(letter))

{

Console.WriteLine(alphav\_1[point\_1 + 1]);

}

}

}

}