Министерство образования и молодежной политики Свердловской области



ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по программе «**Практической работе 7 (Задание 2)**»

Выполнил: Чубарков Матвей Викторович

Группа: ПР-21

Преподаватель: Мирошниченко Г.В

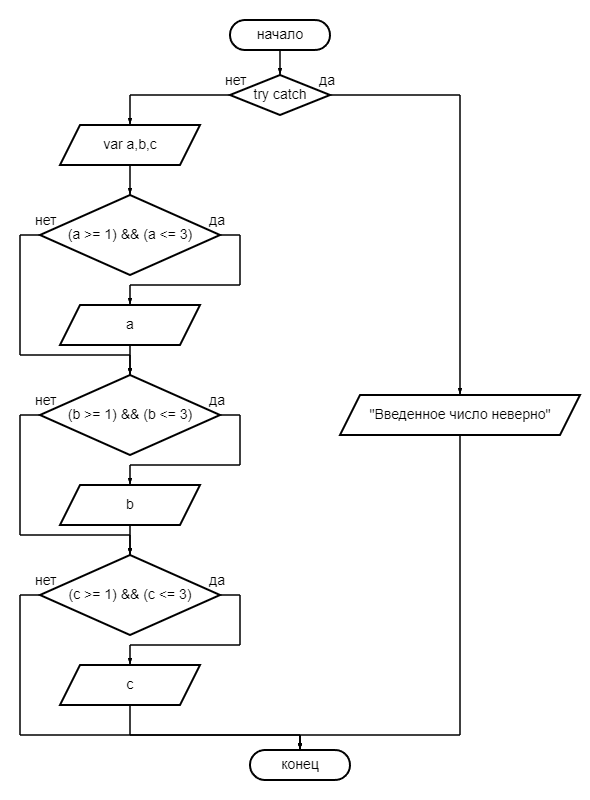
2024

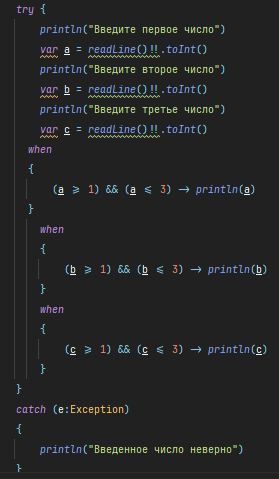
**Задание 2\_9:**

****

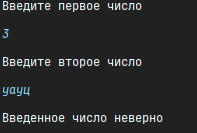
**Входные и выходные данные**

Int a,b,c – три действительных числа

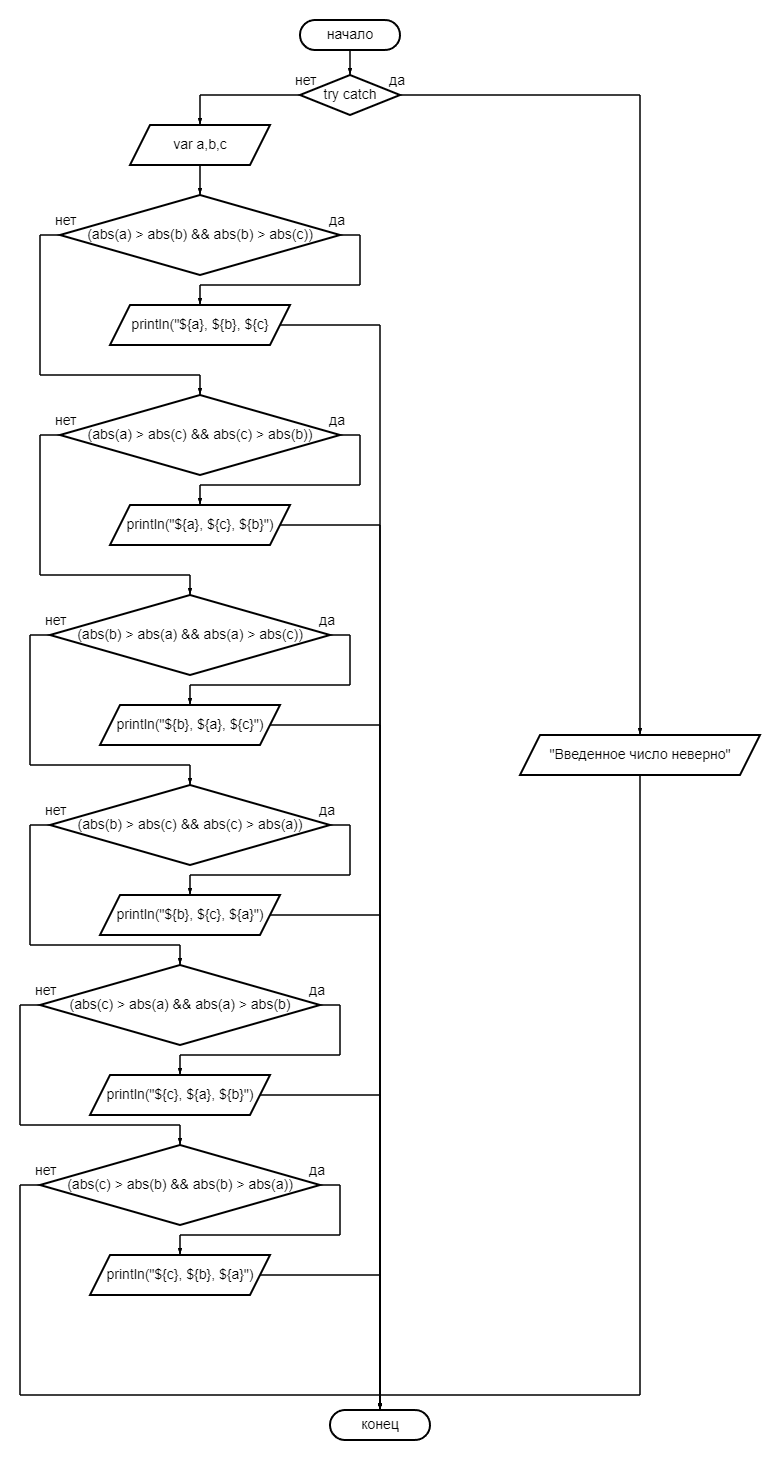
**Блок-схема**

**Листинг программы**

**Тестовые ситуации :**

** Вывод : мы научились использовать when в kotlin, а так же использование try catch для нахождения ошибок.**

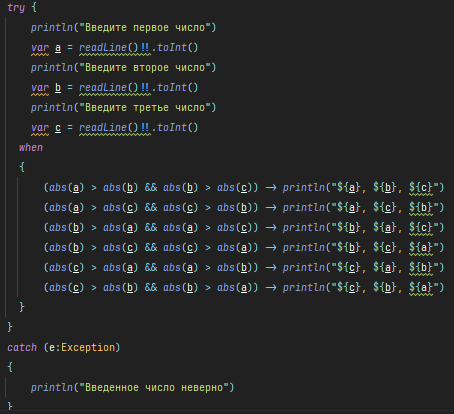
**Задание 2\_19:**

****

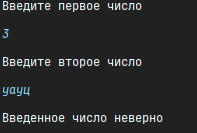
**Входные и выходные данные**

Int a,b,c – три целых числа

**Блок-схема**

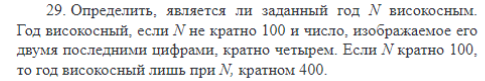
**Листинг программы**

**Тестовые ситуации :**

****

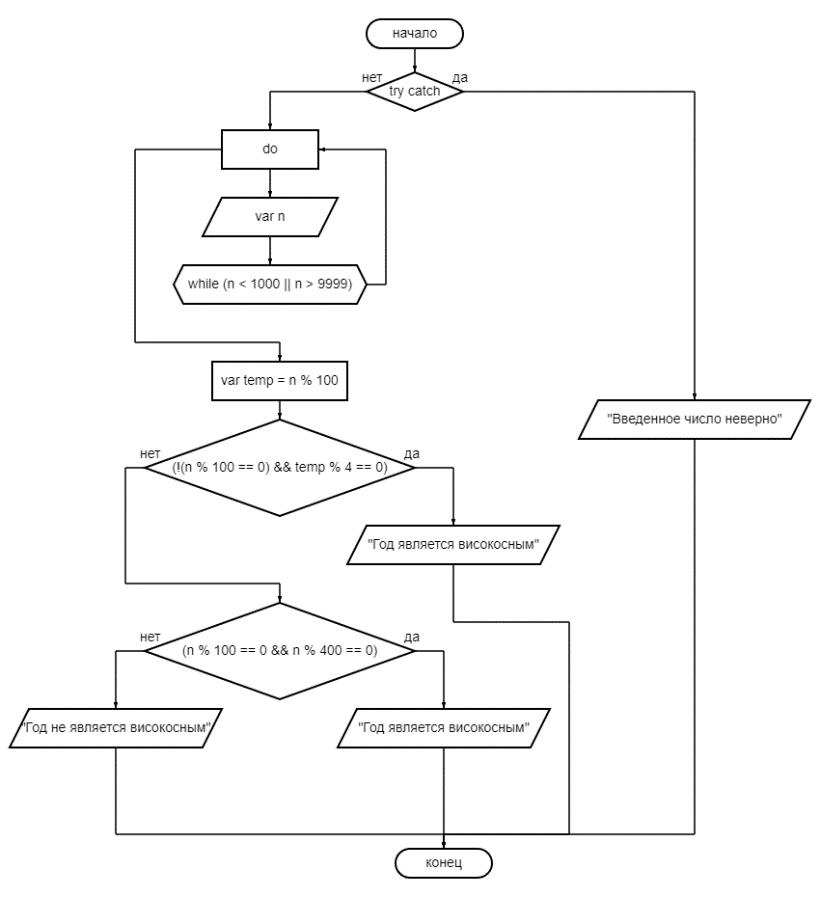
**Вывод : мы научились использовать when в kotlin, а так же использование try catch для нахождения ошибок.**

**Задание 2\_29:**

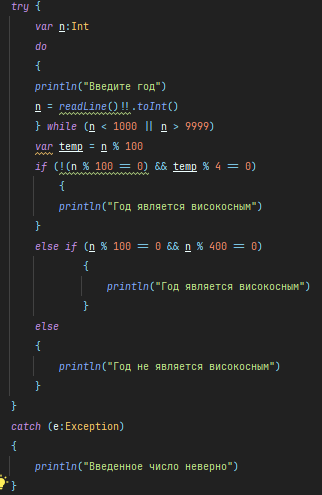
****

**Входные и выходные данные**

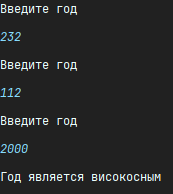
Int n – год

****String “text” – вывод високосный или нет

**Блок-схема**

**Листинг программы**

**Тестовые ситуации :**

** Вывод : мы научились использовать продвинуто оператор If else, так-же проверяя входные данные с помощью while и try catch**

**Задание 2\_39:**

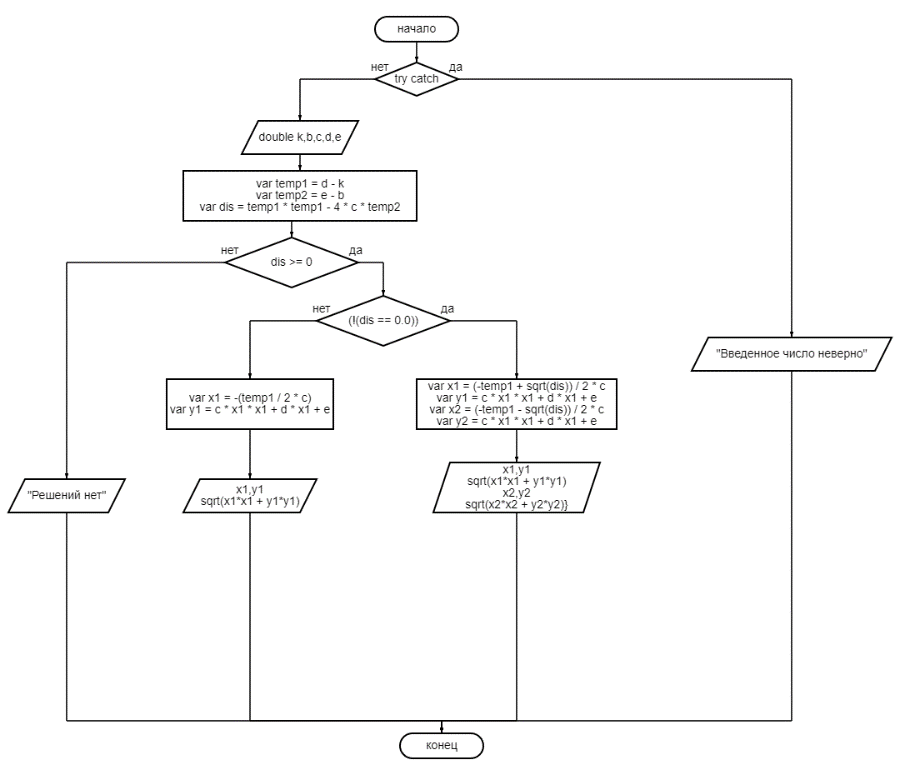
****

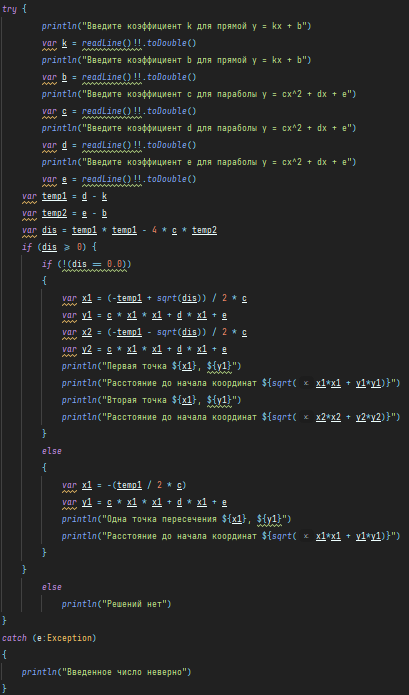
**Входные и выходные данные**

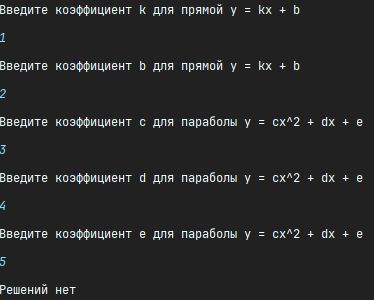
Double k,b,c,d,e– точки для решения уравнений

Double x1,y1,x2,y2 – точки пересечений и координат

String “text” – вывод ошибки

**Блок-схема**

**Листинг программы**

****

**Тестовые ситуации**

**Вывод : мы научились использовать продвинуто оператор If else, математические методы, так-же проверяя входные данные с помощью try catch**

**Задание 2\_18:**

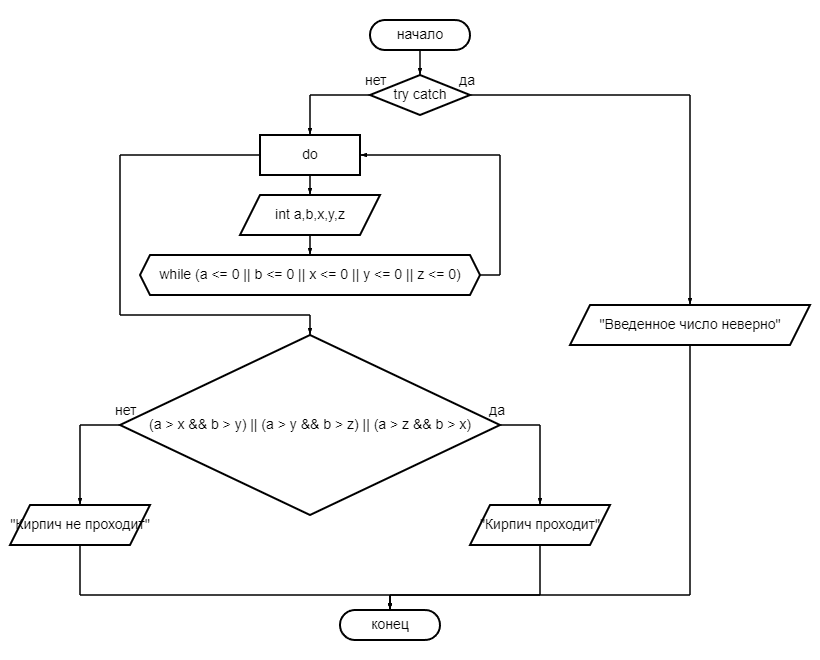
****

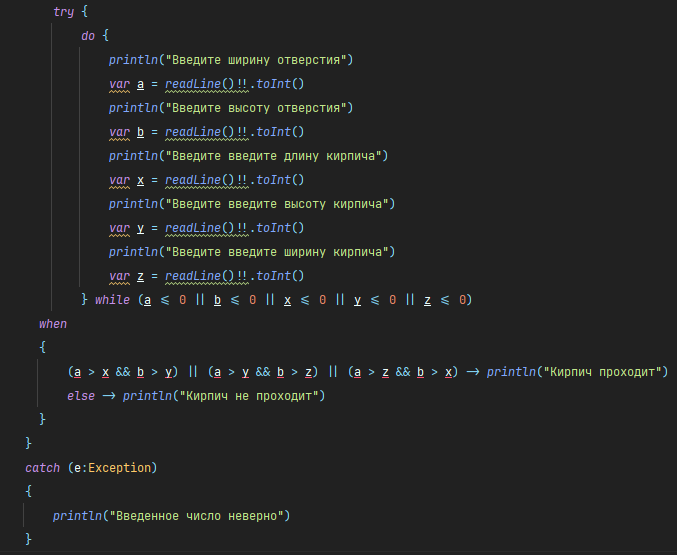
**Входные и выходные данные**

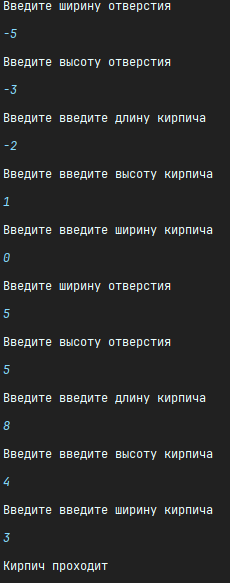
Int a,b – размер отверстия

Int x,y,z – размер кирпичка

String “text” – проходит кирпич или нет

**Блок-схема**

**Листинг программы**

****

**Тестовые ситуации :**

**Вывод : мы научились использовать продвинуто оператор when, так-же проверяя входные данные с помощью while и try catch**