

# Atividade 04 (parte 01)



Adaptar o programa esfera.c para representar o Sistema Solar

- criar uma esfera para representar cada planeta.
- animar os movimentos de rotação e translação para cada planeta individualmente.
- proporcionalidade entre distância, dimensão, ....

(<http://www.lna.br/sistemasolar/index.php> )

**Dupla** (Nome deve ser exibido na Janela de execução da aplicação)

**Entrega: 05/04/2024**

# Atividade 04 (parte 02)



Adaptar o programa `atv05_p1.c` que representa o Sistema Solar, para:

- disponibilizar ao menos 3 ângulos de visão diferentes
- controle para iniciar e parar os movimentos de rotação e translação
- controle para adicionar e ocultar a órbita dos planetas

**Individual** (Nome deve ser exibido na Janela de execução da aplicação)

**Entrega: 05/04/2024**