

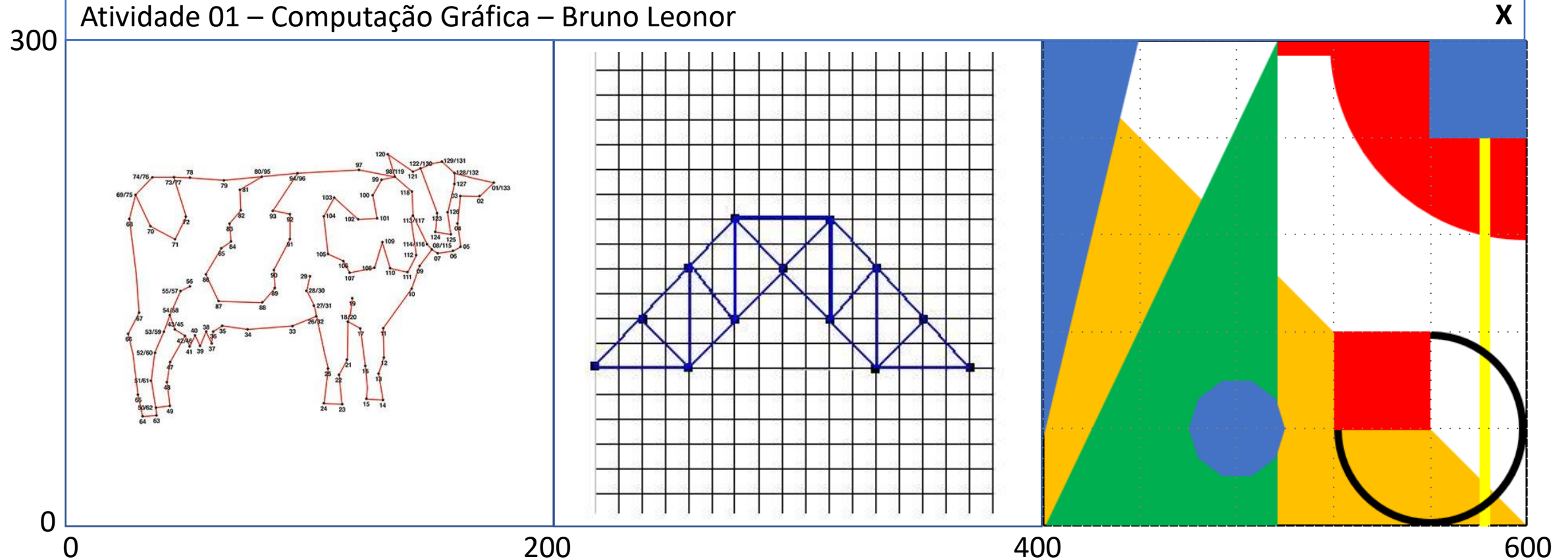
Atividade 01

Criar uma cena gráfica com 3 ambientes diferentes, conforme ilustra a figura no slide seguinte. A janela, de tamanho 600 x 300, deve ser dividida em 3 partes verticais de 200 unidades. Veja a descrição de cada parte:

Descrição:

- (parte 1) Criar um desenho a partir de pontos lidos de um arquivo "entrada.txt". Esses pontos delimitam o contorno de um objeto. O último ponto deve ser conectado ao primeiro;
- (parte 2) Criar uma treliça, similar a ilustração da figura. Não é preciso desenhar a grade de linhas. Deve ser utilizado o atributo GL_QUAD_STRIP, GL_TRIANGLE_STRIP, GL_TRIANGLE_FAN ou GL_LINE_STRIP;
- (parte 3) desenhar os elementos sobrepostos exatamente como apresentado na figura.

Atividade 01



Dupla (Nome deve ser exibido na Janela de execução da aplicação)

Entrega: **23/02/24** – Limite: 22h35 (-1.0 ponto por dia de atraso)