Atividade 04 (parte 01)



Adaptar o programa esfera.c para representar o Sistema Solar

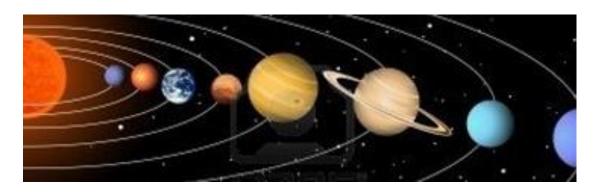
- criar uma esfera para representar cada planeta.
- animar os movimentos de rotação e translação para cada planeta individualmente.
- proporcionalidade entre distância, dimensão,

(http://www.lna.br/sistemasolar/index.php)

Dupla (Nome deve ser exibido na Janela de execução da aplicação)

Entrega: 05/04/2024





Adaptar o programa atv05_p1.c que representa o Sistema Solar, para:

- disponibilizar ao menos 3 ângulos de visão diferentes
- controle para iniciar e parar os movimentos de rotação e translação
- controle para adicionar e ocultar a órbita dos planetas

Individual (Nome deve ser exibido na Janela de execução da aplicação)

Entrega: 05/04/2024