

# Atividade 01

- Criar um método para converter a imagem (selecionada pelo usuário) de entrada para 8-bits caso não seja.
- Implementar os métodos subtrai(), divide() e multiplica().

- divide() – é necessário escalonar os valores da divisão antes de gravar

```
SE (RES >= 1/255) .E. (RES <= 1)           // escalonar
```

```
    RES = RES *127 + 1
```

```
SENÃO
```

```
    RES = 128 + (RES/2)
```

```
SE (RES <= 1)                               // gravar
```

```
    PIXEL = (int) (127 * (RES+1))
```

```
SENÃO
```

```
    PIXEL = (int) (128 + (RES/2))
```

# Operações Aritméticas

