



**TAURAS  
GIEDRAITIS**  
Programų sistemų studentas

## Kontaktai

El. paštas

[contact@taurasg.com](mailto:contact@taurasg.com)

Svetainė

[taurasg.com](http://taurasg.com)

LinkedIn

[linkedin.com/in/taurasg](https://linkedin.com/in/taurasg)

GitHub

[github.com/TaurasGG](https://github.com/TaurasGG)

Vieta

Kaunas, Lietuva

## Ilgūdžiai

Programavimas

Java, C#, C++, Python ir kt.

Web kūrimas

HTML, CSS, JavaScript, React

Video žaidimų kūrimas

Unity, Blender (3D modeliavimas)

Grafika ir vaizdo įrašų redagavimas

Adobe Illustrator, Adobe Premiere Pro

## Apie mane

Esu Tauras Giedraitis - 4 kurso full-stack programų sistemų studentas Kauno technologijos universitete, Kaune, Lietuvoje. Mėgstu dirbti visame stack, nuo front-end dizaino iki back-end sistemų, ypatingą dėmesį skirdamas detalėms ir kokybei. Siekiu plėsti įgūdžius kuriant aplikacijas nuo nulio bei gilinti patirtį žaidimų kūrime, kur galiu sujungti technines žinias su kūrybišku mąstymu, kad sukurčiau inovatyvius projektus.

## Svarb. projektai

MindQuest

MindQuest - kasdienės savijautos patikros platforma, kur vartotojai atlieka savęs vertinimo testus, mato išvalgas ir skaito MindFeed su sveikatos tematikos įrašais. Sukurtas kaip universiteto komandinio darbo projektas naudojant Java, Spring Boot, MySQL, Thymeleaf, CSS, JS ir HTML. Buvau atsakingas už front-end ir back-end integraciją, formų ir MindFeed sistemos įgyvendinimą bei projekto dizainą.

[Peržiūrėti projekto repozitoriją ~](#)

SolarHop

SolarHop - mobilus Android žaidimas, mokantis 5-8 klasių moksleivius fizikos, leidžiantis tyrinėti Saulės sistemą kaip ateiviui, atrakinti planetas su NFC kortelėmis ir įveikti fizikos pagrindų sukurtus iššūkius. Sukurtas kaip universiteto komandinio darbo projektas naudojant Unity, Blender ir C#. Prisidėjau modeliudamas daugumą 3D objektų, kurdamas žaidimo mechanikas, programuodamas lygių logiką bei nustatydamas interaktyvias scenas.

[Peržiūrėti projekto repozitoriją ~](#)

"Klinika Giedra" svetainė

Informacinė šeimos klinikos svetainė su administratoriaus prisijungimu, leidžiančiu tvarkyti naujienas ir svetainės turinį. Šiuo metu gyvuoja laikinas vieno puslapio variantas, o patobulinta versija su nauju dizainu ir back-end funkcionalumu yra vystoma. Naudotos technologijos: Java, Spring Boot, React ir MongoDB. Buvau atsakingas už full-stack kūrimą, įskaitant administratoriaus funkcijas, turinio valdymą ir svetainės struktūrą.

[Peržiūrėti projektą ~](#)

## Išsilavinimas

Bakalauro laips. Programų sistemose

Kauno technologijos universitetas (2022 - 2026)