

PROCESO MISIONAL DE CALIDAD Formato Documentación GIT

Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 1 de 20

REGISTRO HISTÓRICO DEL DOCUMENTO		
VERSIÓN	FECHA	DESCRIPCIÓN CAMBIO REALIZADO Y VALIDADO
1.0	19/02/2018	Versión inicial, Documentación del GIT
2.0	28/02/2018	Despliegue automático.



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 2 de 20

Administración del GIT

Documentación Técnica GIT



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 3 de 20

Contenido

Objetivo	5
Alcance	5
Justificación	5
Requisitos Mínimos GIT	6
Crear Repositorio Remoto	6
Crear una cuenta	6
Instalación GIT	8
Flujo de trabajo	8
Repositorio	8
Configuración	9
Crear Checkout	9
Añadir y actualizar	9
Envió de cambios	10
Clonar repositorio remoto	10
Ramas	13
Crear una Rama	13
Borrar una Rama	14
Actualizar y fusionar	14
Etiquetas	15
Reemplazar cambios locales	15
Datos adicionales	16
Deploy Automático con Git	17
Conclusiones	19
Enlaces	20
Clientes gráficos	20
Guías	20



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 4 de 20

Tabla Ilustraciones

Ilustración 1 Nuevo Repositorio	6
Ilustración 2 Crear repositorio Remoto	7
Ilustración 3 Repositorio	8
Ilustración 4 Checkout	9
Ilustración 5 add and commit	9
llustración 6 añadir	10
Ilustración 7 commit	10
Ilustración 8 Enviar cambios	10
Ilustración 9 Clonar repositorio	10
llustración 10 URL GitHub	
llustración 11 Conexión github	
llustración 12 Generar llave de confianza	
llustración 13 Validar agente ssh	
llustración 14 Validar agente ssh	
Ilustración 15 Agregar clave privada a agente ssh	
Ilustración 16 insertar llave publica a repositorio	
Ilustración 17 Crear rama	
Ilustración 18 Rama principal	
Ilustración 19 Push	
llustración 20 Borrar rama	
llustración 21 Actualizar repositorio	
llustración 22 Activar Rama	
llustración 23 añadir al index	
Ilustración 24 Revisar cambios de fusión	
Ilustración 25 Agregar Etiquetas	
Ilustración 26 Log	
Ilustración 27 Reemplazar cambios	
Ilustración 28 Deshacer cambios	
Ilustración 29 Deshacer cambios rama	
Ilustración 30 Interfaz grafica	
Ilustración 31 Colores de consola	
Ilustración 32 Linea por commit	
Ilustración 33 Archivos Interactivos	
Ilustración 34 Hooks para scripts	
Ilustración 35 Crear Script	
Ilustración 36 Código script	
Ilustración 37 Dar permisos de script	
Ilustración 38 Agregar usuario repositorio remoto	
Ilustración 39 Permisos en el directorio Web	
llustración 40 Ejecutar script automático	19



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 5 de 20

Objetivo

Asimilar, adaptar y generar tecnologías telemáticas para aplicarlas al desarrollo de la corporación y contribuir al avance del conocimiento en este campo.

Alcance

Obtener soluciones a los problemas planteados por el establecimiento de estas tecnologías en nuestro medio.

Justificación

Identificar y conocer los procesos necesarios para llevar a cabo una correcta administración y asesorar a las empresas en la adquisición de tecnologías relacionadas con estas áreas



PROCESO MISIONAL DE CALIDAD Formato Documentación GIT

Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 6 de 20

Requisitos Mínimos GIT

3GB Espacio en Disco

1.0 GB de RAM

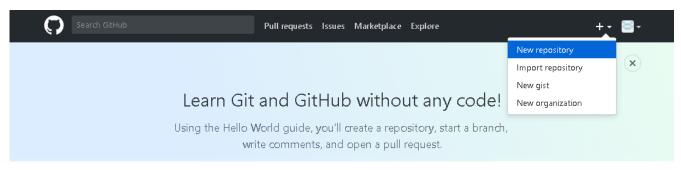
Conexión a internet

Crear Repositorio Remoto

Para este ejemplo se creará un repositorio remoto en **GitHub**, esta es una plataforma de desarrollo colaborativo para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se la utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de computadora, por consiguiente, se procede con la breve explicación:

Crear una cuenta

- Ingresa a : https://github.com/
- Botón: Sign in.
- Ingresa datos como: Nombre Usuario, correo y contraseña.
- Verifica el correo electrónico.
- Clic en el signo + y NEW REPOSITORY





Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 7 de 20

+ + 📴 +

• Una vez ahí, se asigna un nombre al repositorio con única restricción que no este repetido, luego una descripción de que se trata, se marca la casilla de público para que los demás puedan verlo, le damos en iniciar repositorio y al final en el botón verde para crear nuestro repositorio. PD: No se pueden crear repositorios privados a menos que pagues una suscripción a GitHub.

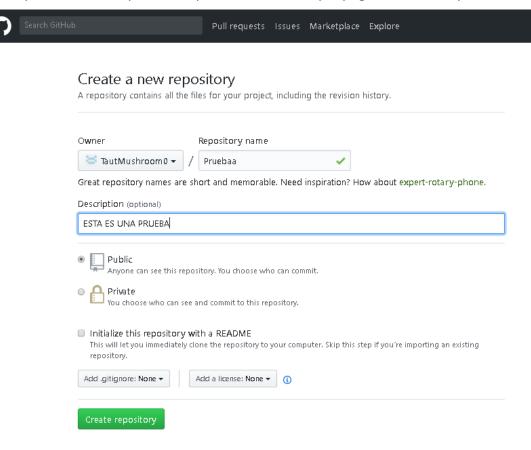


Ilustración 2 Crear repositorio Remoto

Se puede activar o desactivar la casilla de verificación del Readme, dependiendo de si se quiere que el repositorio se inicie vacío, o si quiere que se inicie con archivo que describa más a fondo el archivo (usualmente para eso funciona el Readme).



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 8 de 20

Instalación GIT

Para realizar la instalación hay varios links, lo primero es identificar para cual sistema operativo se desea instalar, para eso están los siguientes links.

Para OSX:

https://git-scm.com/download/mac

Para Windows:

https://gitforwindows.org/

Para Linux:

(CENTOS7 similares):

yum install git-core

(UBUNTU y similares):

apt-get install git

Flujo de trabajo

El repositorio local está compuesto por tres "árboles" administrados por Git. El primero es el Directorio de trabajo que contiene los archivos, el segundo es el Índex que actúa como una zona intermedia, y el último es el HEAD que apunta al último commit realizado.

Repositorio

Para poder crear un repositorio nuevo hay que abrir el GUIT CMD y ejecutar el comando:

git init

Ilustración 3 Repositorio



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 9 de 20

Configuración

Antes de empezar a utilizar Git, es recomendable que dediques un par de minutos a establecer algunas opciones de configuración útiles. Estas opciones se establecen mediante el comando git config. En primer lugar, define tu nombre y email de contacto ejecutando los siguientes comandos:

- > git config --global user.name "Miguel Pinzón"
- > git config --global user.email Miguel.pinzon@skillnet.com.co

Después, puedes modificar si quiere el editor que se utiliza para escribir los mensajes que acompañan a cada commit al servidor:

> git config --global core.editor vim

Otra opción muy útil es la que hace que se coloreen las diferencias en los *commits* para entender mejor los cambios:

> git config --global color.ui true

La manera más sencilla de ver la versión la cual se instalo es:

> git versión

Crear Checkout

Se crea una copia local del repositorio ejecutando

git clone /path/to/repository

Ilustración 4 Checkout

Añadir y actualizar

Para poder añadir registros al índex es usando el comando:

git add <filename>



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 10 de 20

0

git add

lustración 6 añadi

Para añadir todos los registros alojados en la carpeta GIT

Ahora para actualizar los cambios hay que registrarlos con un commit

git commit -m "Commit message"

Ilustración 7 commit

Envió de cambios

Una vez los cambios que anteriormente quedaron guardados en el **HEAD** de la copia local, si se desea enviar estos cambios a un repositorio remoto ya existente se ejecuta el siguiente comando.

git push origin master

Ilustración 8 Enviar cambios

La palabra master se debe reemplazar por la rama a la que se desea enviar los cambios

Clonar repositorio remoto

Si no se ha clonado un repositorio ya existente y se desea conectar un repositorio local a un repositorio remoto se ejecuta:

git remote add origin <server>

Ilustración 9 Clonar repositorio



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 11 de 20

Y con esto se podrán subir los cambios al repositorio seleccionado.

La URL del repositorio remoto la obtienes de tu repositorio en Github, de la siguiente imagen, puedes ver el lugar en el que puedes obtener la URL, para copiarla sólo necesitas hacer clic en el botón a un lado de la URL:

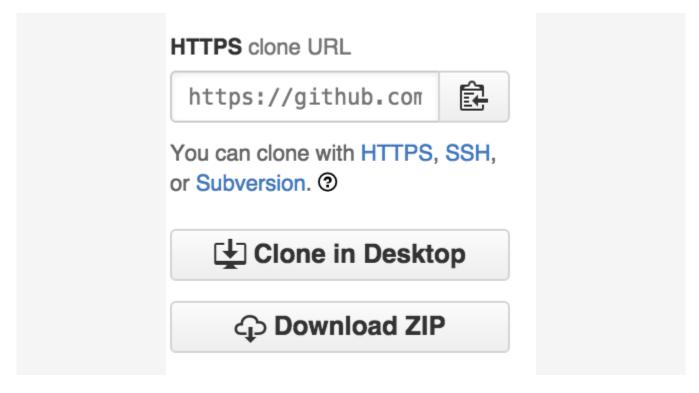


Ilustración 10 URL GitHub

 Es importante tener en cuenta que para poder interactuar con el Git a otros repositorios web hay que crear una llave de confianza para que permita la conexión de los mismos, Para verificar que existe una correcta conexión ingresamos:

ssh -vT git@github.com

Ilustración 11 Conexión github

En caso que salga correcta la conexión, omitir los siguientes pasos debido a que ya puede subir archivos al repositorio remoto por medio de **git push**, Lo único que hay que verificar es que funcione el git pull,



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 12 de 20

si sale error ingrese **Git pull origin master --allow-unrelated-histories** Y luego continúe subiendo los repositorios.

En caso contrario, si sale error, la forma de realizar una llave de confianza es con:

Ssh-keygen -t rsa -b 4096 -c "Su Email@ejemplo.com"

Ilustración 12 Generar llave de confianza

Y asegurarse que el agente de ssh está funcionando.

Eval \$(ssh-agent -s)

Ilustración 14 Validar agente ssh

Agregue su clave privada SSH al agente ssh. Si creó su clave con un nombre diferente, o si está agregando una clave existente que tiene un nombre diferente, reemplace *id_rsa* en el comando con el nombre de su archivo de clave privada.

ssh-add ~/.ssh/id_rsa

Ilustración 15 Agregar clave privada a agente ssh

Es hora de agregar la llave publica al repositorio, para esto nos dirigimos al Github, donde posteriormente tendremos que estar logueado y dentro del repositorio correspondiente.

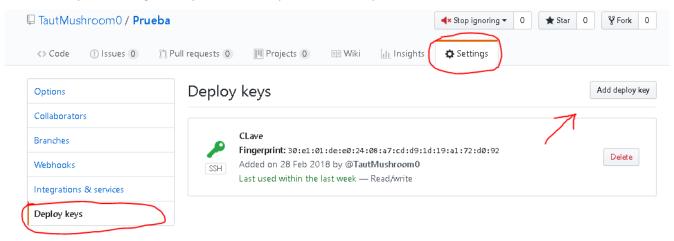


Ilustración 16 insertar llave publica a repositorio



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 13 de 20

Vamos a Settings, Deploy Keys y Add deploy key, a continuación, se ingresa un título de la llave y en el espació ingresamos el código de la llave publica, que la podemos encontrar en la ruta donde se generó id_rsa.pub (En caso que se haya puesto el mismo nombre), copiamos la clave y la pegamos, posteriormente aceptamos y ya estará enlazado la configuración para que suba archivos automáticamente al repositorio.

Ramas

Las ramas son utilizadas para desarrollar funcionalidades aisladas unas de otras. La rama master es la rama "por defecto" cuando se crea un repositorio. Crea nuevas ramas durante el desarrollo y debe fusionarlas a la rama principal cuando haya terminado.

Crear una Rama

Para crear una nueva rama llamada "feature x" y cambiarse a la misma, se debe ejecutar:

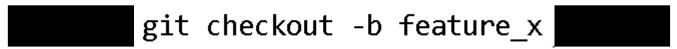


Ilustración 17 Crear rama

Ahora volver a la rama principal ejecutando:



Ilustración 18 Rama principal

Una rama nueva no estará disponible para los demás a menos que se suba (push) la rama del repositorio remoto.





Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 14 de 20

Borrar una Rama

En el caso que se desee eliminar una rama se debe ejecutar el comando:

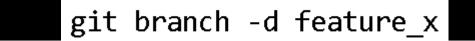


Ilustración 20 Borrar rama

Actualizar y fusionar

Para actualizar el repositorio local al commit mas nuevo, ejecuta

git pull

Ilustración 21 Actualizar repositorio

en el directorio de trabajo para bajar y fusionar los cambios remotos.

Para fusionar otra rama a su rama activa (Por ejemplo, master), se utiliza:

git merge <branch>

Ilustración 22 Activar Rama

en ambos casos GIT intentará fusionar automáticamente los cambios. Desafortunadamente, no siempre será posible y se podrán producir conflictos. El administrador es responsable de fusionar esos conflictos manualmente al editar los archivos mostrados por GIT. Después de modificarlos, necesita marcarlos como fusionados con

git add <filename>

Ilustración 23 añadir al index

Antes de fusionar los cambios pueden revisarse usando:

git diff <source_branch> <target_branch>



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 15 de 20

Etiquetas

Se recomienda crear etiquetas para cada nueva versión publicada de un software. Este concepto no es nuevo, ya que estaba disponible en SVN. Puede crear una nueva etiqueta llamada 1.0.0 ejecutando

git tag 1.0.0 1b2e1d63ff

Ilustración 25 Agregar Etiquetas

1b2e1d63ff se refiere a los 10 caracteres del commit id al cual se quiere referir conla etiqueta. Puede obtener el commit id con

git log

Ilustración 26 Log

también se puede usar menos caracteres que el commit id, pero debe ser un valor único.

Reemplazar cambios locales

En caso de que se haya hecho mal una solución es reemplazar cambios locales usando el comando:

git checkout -- <filename>

Ilustración 27 Reemplazar cambios

Este comando reemplaza los cambios en el directorio de trabajo con el último contenido de HEAD. Los cambios que ya han sido agregados al Index, así como también los nuevos archivos, se mantendrán sin cambio.



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 16 de 20

Por otro lado, si quiere deshacer todos los cambios locales y commits, puede traer la última versión del servidor y apuntar a su propia local principal de esta forma:

git fetch origin

Ilustración 28 Deshacer cambios

git reset --hard origin/master

Ilustración 29 Deshacer cambios rama

Datos adicionales

Interfaz gráfica por defecto

gitk

Ilustración 30 Interfaz grafica

Colores especiales para la consola

git config color.ui true

Ilustración 31 Colores de consola

Mostrar sólo una línea por cada commit en la traza

git config format.pretty oneline

Ilustración 32 Linea por commit

Agregar archivos de forma interactiva

git add -i

Ilustración 33 Archivos Interactivos



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 17 de 20

Deploy Automático con Git

Suponiendo que hemos montado un repositorio git en un servidor Web, los desarrolladores enviaran cambios a las diferentes ramas del repositorio periódicamente. Ahora bien, cuando los cambios alcanzan un punto estable, es deseable pasarlos al sitio Web (lo que se conoce comúnmente como deploy) para que sean visibles a los usuarios.

Para ello se requiere ejecutar un **checkout**, actualizar los archivos en el directorio de trabajo. En este punto surgen dos alternativas: darle acceso y permiso a los desarrolladores para que puedan correr el **checkout** o intervenir el **SysAdmin** (correr el **checkout** manualmente y configurar los permisos según corresponda).

Sin embargo, en ciertos entornos (especialmente en entornos de desarrollo/testing) es deseable que el checkout se realice de forma automática y sin intervención manual (tanto de los desarrolladores como del SysAdmin/DevOps). Para ello se necesita pasar automáticamente los cambios al sitio cada vez que un desarrollador actualiza (push) una rama específica del repositorio. Una especie de mecanismo de auto-deploy para que el SysAdmin no deba intervenir manualmente en el proceso.

Git posee un mecanismo que permite ejecutar scripts cuando los eventos importantes ocurren, para esto encontramos los **hooks**, aquí hay que configurar un **checkout o un deploy** para que corra automáticamente en el servidor cada vez que un desarrollador realiza un push sobre la rama "testing".

Cd .git/ Cd hooks/



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 18 de 20

En el directorio **hooks/** se crea el siguiente archivo "post-receive":

Vi post-commit

Ilustración 35 Crear Script

Y ingresamos lo siguiente:

!/bin/sh

Git push origin master

Ilustración 36 Código script

Este script correrá automáticamente cada vez que se haga un **Commit** sobre el repositorio, por ende, es importante determinar sobre que rama se hace.

Para continuar, hay que dar permiso de ejecución al Script:

chmod +x post-receive

Ilustración 37 Dar permisos de script

Para evitar tener que asignar permisos cada vez que se cambian archivos en el sitio, es conveniente agregar al usuario del repositorio remoto (en este ejemplo "Webmaster") al grupo que utiliza el servidor HTTP ("www-data" en Debian y derivados). Luego, configurar en el repositorio los permisos necesarios para el sitio Web: lectura para el grupo "www-data" y escritura sólo donde sea específicamente necesario (directorio para subida de archivos, sesiones, temporales, etc.).

cd .. chown -R webmaster:www-data chmod -R 750



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 19 de 20

Repetir el esquema de permisos en el directorio Web y comprobar su funcionamiento:

cd /var/www/demo/aplicacion1/
chown -R webmaster:www-data
chmod -R 750

Ilustración 39 Permisos en el directorio Web

Y ejecutamos con:

Git add . Git commit -m "Nombre Version"

Ilustración 40 Ejecutar script automático

Conclusiones

Este manual es con el fin de orientar y dar a conocer las funcionalidades a disposición de un Git para poder llevar a cabo una correcta administración y poder aprovechar con totalidad los beneficios que contienen las nuevas tecnologías.



Documento No.

Fo7502.Vv2

Página 20 de 20

Enlaces

Clientes gráficos

- GitX (L) (OSX, open source)
- Tower (OSX)
- Source Tree (OSX, free)
- GitHub for Mac (OSX, free)
- GitBox (OSX)

Guías

- Git Community Book
- Pro Git
- Think like a git
- GitHub Help
- A Visual Git Guide
- Deploy