

Kolm sõpra

Kolm sõpra mängivad järgmist mängu. Esimene sõber valib sõne S . Seejärel moodustab teine sõber uue sõne T , mis koosneb sõne S kahekordsest kordusest. Lõpuks lisab kolmas sõber ühe tähe sõne T algusse, lõppu või kuhugi keskele, saades nii sõne U .



Ülesanne

Taastada nii saadud sõne U põhjal esialgne sõne S .

Sisend

Sisendi esimesel real on lõpptulemusena saadud sõne pikkus N ja teisel real sõne ise. Sõne koosneb N inglise tähestiku suurtähest (A, B, C, \dots, Z).

Väljund

Väljastada esialgne sõne. Siiski on kaks erijuhtu:

1. Kui pole võimalik, et sisendis antud sõne on saadud eelkirjeldatud protseduuriga, väljastada tekst `NOT POSSIBLE`.
2. Kui esialgne sõne pole üheselt määratud, väljastada tekst `NOT UNIQUE`.

Näited

Sisend	Väljund
7 ABXCABC	ABC

Sisend	Väljund
6 ABCDEF	NOT POSSIBLE

Sisend	Väljund
9 ABABABABA	NOT UNIQUE

Hindamine

Alamülesanne 1 (35 punkti): $1 \leq N \leq 2001$.

Alamülesanne 2 (65 punkti): $1 \leq N \leq 2000001$.



Piirangud

Ajalimiit: 0,5 s.

Mälulimiit: 256 MB.