

TAV HACK

2025

HACKATHON INTERNO

SUMÁRIO

1. Apresentação.....	2
2. Informações gerais	2
3. Cronograma oficial.....	2
4. Formação dos grupos	3
4.1. Requisitos de Composição.....	3
4.2. Processo de Formação.....	3
5. Desafios.....	3
6. Entregas e marcos.....	5
6.1. Primeira Entrega – 17/12 às 18h00.....	5
6.2. Checkpoint – 18/12 às 16h00	5
6.3. Entrega Pré-Final – 18/12 às 18h00.....	5
6.4. Pitch Final – 19/12 das 10h10 às 11h30.....	5
7. Critérios de avaliação.....	5
7.1. Sistema de Pontuação.....	5
8. Premiação	6
8.1. Primeiro Lugar.....	6
8.2. Forma de Pagamento	6
9. Disposições gerais.....	6
9.1. Tecnologias	6
9.2. Propriedade Intelectual.....	6
9.3. Comunicação.....	6
9.4. Desclassificação	6
9.5. Casos Omissos	7

1. Apresentação

A TAV Web torna público o presente edital que regulamenta a realização do TAV HACK 2025, hackathon interno destinado exclusivamente aos colaboradores da empresa, a ocorrer de 17 a 19 de dezembro de 2025.

O evento tem como propósito fomentar a inovação, o trabalho colaborativo e o desenvolvimento acelerado de soluções tecnológicas, alinhadas aos desafios estratégicos da organização.

2. Informações gerais

Evento: TAV HACK 2025

Período: 17, 18 e 19 de dezembro de 2025

Modalidade: Presencial e remoto (home office)

Público-alvo: Colaboradores da TAV Web

Inscrições: 17/12/2025, das 09h00 às 10h40

3. Cronograma oficial

Quarta-feira – 17/12

09h00 – Abertura oficial + apresentação dos desafios

10h40 – Formação dos grupos (por sorteio)

11h20 – Escolha dos desafios pelos grupos

13h30 – Início do desenvolvimento

18h00 – Primeira entrega + versão em deploy

Quinta-feira – 18/12

09h00 – Daily no Slack

09h20 – Continuação do desenvolvimento

16h00 – Checkpoint técnico

18h00 – Entrega pré-final

Sexta-feira – 19/12

09h00 – Reunião Anual da Empresa

10h10 – Preparação final para os pitches

10h10 às 11h30 – Apresentações (pitches) finais

11h30 – Encerramento + almoço da empresa

4. Formação dos grupos

4.1. Requisitos de Composição

- Cada grupo deverá ser composto por **no mínimo 2 (dois) e no máximo 3 (três) participantes**.
- **É obrigatória a presença de pelo menos 2 (dois) desenvolvedores** em cada grupo.
- **Não serão aceitas participações individuais (solo)**.

4.2. Processo de Formação

- A formação dos grupos ocorrerá **no dia 17 de dezembro, às 10h40**, mediante **sorteio**.
- Não será permitida a formação de grupos previamente ao evento.

5. Desafios

Os grupos deverão escolher **um dos sete desafios** apresentados abaixo para desenvolver durante o hackathon:

Desafio 1 – Assistente Inteligente de Testes em Tempo Real para QA

Criar um sistema onde a QA descreve em linguagem natural o que deseja testar, e um agente inteligente executa as ações diretamente na aplicação em tempo real. A solução deve exibir visualmente cada passo executado — cliques, inputs, navegações e validações — e permitir acompanhamento ao vivo da sessão de testes. Ao final, o sistema deve gerar automaticamente um relatório completo contendo os passos realizados, evidências, logs, falhas, sugestões de correção e eventuais casos de teste adicionais recomendados.

Desafio 2 – Gerador Inteligente e Automatizado de Atividades para o Jira

Desenvolver uma ferramenta avançada capaz de transformar conversas, documentos e requisitos em tarefas estruturadas no Jira. O usuário deve poder dialogar em linguagem natural e, a partir disso, o sistema deve gerar épicos, stories, subtasks, critérios de aceite, dependências e story points sugeridos. A solução deve integrar-se de forma real com a API do Jira, permitindo selecionar o projeto, enviar as tasks diretamente para o backlog e atualizar itens existentes com refinamentos.

Desafio 3 – Analisador Estrutural de Licitações e Contratos Públicos

Criar uma ferramenta capaz de processar PDFs de editais, licitações, contratos e anexos, transformando o conteúdo em uma estrutura navegável e organizada. O sistema deve identificar cláusulas, relacionamentos entre itens, referências cruzadas, riscos, obrigações e prazos. Deve também extrair

automaticamente informações essenciais como datas, valores, responsáveis e penalidades, permitindo uma análise clara e visual de documentos extensos e complexos.

Desafio 4 – Monitor Inteligente e Analítico de Licitações do PNCP

Desenvolver um sistema robusto integrado ao PNCP para monitorar licitações públicas em tempo real, utilizando tanto a API oficial quanto coleta complementar. A solução deve oferecer filtros avançados por modalidade, órgão, região, valor estimado, categoria e palavras-chave. Quando uma licitação compatível for publicada, o sistema deve enviar alertas personalizados por e-mail ou outros canais. Além disso, deve manter um histórico local para análise temporal e gerar resumos automáticos com IA.

Desafio 5 – Detector de Mudanças em Imagens de Satélite

Criar uma solução de visão computacional capaz de comparar imagens de satélite capturadas em datas diferentes e identificar automaticamente mudanças no território. A ferramenta deve detectar alterações como surgimento de entulho, movimentação de solo, construção de estruturas, desmatamento ou expansão urbana. Os resultados devem ser georreferenciados e apresentados de forma visual, destacando as diferenças e permitindo ao usuário explorar o mapa e entender o impacto da alteração ao longo do tempo.

Desafio 6 – Plataforma Automática de Due Diligence e Análise de Risco

Construir uma plataforma que consulte múltiplas bases públicas para gerar uma análise consolidada de pessoas físicas e jurídicas. A solução deve reunir informações como processos judiciais, pendências fiscais, certidões, participação societária, sanções, histórico contratual com o setor público e vínculos relevantes. A ferramenta deve organizar esses dados em um painel unificado, aplicar modelos de avaliação de risco ou pontuação e gerar relatórios automáticos.

Desafio 7 – Monitor Inteligente de Infraestrutura com Detecção de Anomalias

Criar um sistema de observabilidade moderno capaz de monitorar aplicações, serviços e infraestrutura de forma contínua, detectando anomalias e falhas de maneira proativa. A solução deve monitorar URLs, APIs, microserviços e bancos de dados, medindo latência, disponibilidade, erros por minuto, expiração de certificados HTTPS e consumo de recursos. O sistema deve identificar comportamentos fora do padrão, registrar histórico de métricas, gerar visualizações e enviar alertas inteligentes.

6. Entregas e marcos

6.1. Primeira Entrega – 17/12 às 18h00

- Entrega de versão funcional inicial da solução
- **Obrigatório:** Versão disponível online (deploy realizado)

6.2. Checkpoint – 18/12 às 16h00

- Verificação do andamento do desenvolvimento
- Sessão de acompanhamento e suporte técnico

6.3. Entrega Pré-Final – 18/12 às 18h00

- Versão consolidada da solução
- Preparação para o pitch final

6.4. Pitch Final – 19/12 das 10h10 às 11h30

- Apresentação para a banca avaliadora
- Demonstração ao vivo do sistema
- Tempo por grupo será definido conforme número de equipes

7. Critérios de avaliação

As soluções serão avaliadas por banca técnica conforme os critérios:

Tabela 1: Critérios de avaliação

Critério	Peso	Descrição
Funcionalidade	25%	Implementação correta, execução fluida, ausência de falhas críticas
Qualidade Técnica	15%	Boas práticas, arquitetura, organização e clareza do código e documentação
Inovação	20%	Criatividade, uso diferenciado de tecnologias e originalidade
Impacto e Aplicabilidade	20%	Relevância, valor agregado, potencial de uso real
Apresentação (Pitch)	20%	Clareza, domínio do projeto e qualidade da demonstração

7.1. Sistema de Pontuação

- Cada critério recebe nota 0 a 10
- Nota final calculada por média ponderada
- Em caso de empate, vence o grupo com maior nota em Funcionalidade

8. Premiação

O **TAV HACK 2025** premiará exclusivamente o grupo que obtiver a **primeira colocação** na avaliação final, conforme os critérios estabelecidos na seção 7 deste edital. Não haverá premiação para segundo ou terceiro lugar.

O grupo vencedor receberá as seguintes premiações:

8.1. Primeiro Lugar

- **R\$ 500,00 (quinhentos reais)** por integrante do time
- O valor será creditado individualmente a cada membro do grupo vencedor

8.2. Forma de Pagamento

- O pagamento será realizado conforme procedimentos internos da TAV Web
- Prazo e modalidade de pagamento serão informados pela organização do evento

9. Disposições gerais

9.1. Tecnologias

- Os grupos têm liberdade para utilizar as tecnologias, frameworks e ferramentas que julgarem mais adequadas.
- É permitido o uso de bibliotecas, APIs e serviços de terceiros.
- Código pré-existente pode ser utilizado desde que devidamente referenciado.

9.2. Propriedade Intelectual

- As soluções desenvolvidas durante o hackathon são de propriedade da TAV Web.
- A empresa reserva-se o direito de dar continuidade aos projetos após o evento.

9.3. Comunicação

- Canal oficial: **Slack da TAV Web**
- Dúvidas e suporte técnico devem ser direcionados aos organizadores pelo canal designado.

9.4. Desclassificação

Será desclassificado o grupo que:

- Não cumprirem os prazos de entrega
- Apresentarem conduta inadequada ou antiética

- Violarem direitos de propriedade intelectual de terceiros

9.5. Casos Omissos

Situações não previstas neste edital serão resolvidas pela comissão organizadora do evento.



TAV