**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Reporte práctica #1

Tavera Julio

Pamela

Viridiana

Torres González Paulina Nicole

Grupo:

**OBJETIVO:**

Descubrir herramientas de software para uso académico y profesional.

1. Control de versiones.
2. Almacenamiento en línea.
3. Búsquedas especializadas.

**INTRODUCCIÓN:**

El control de versiones nos permite regresar a versiones específicas de archivos, revertir y comparar cambios. Entre sus beneficios está el facilitar el trabajo en equipo y permite un respaldo.

Por otra parte, el almacenamiento en línea nos permite tener otro respaldo de nuestra información, existen varios tipos:

* Local: Se almacena en la base de datos local.
* Centralizado: Cada usuario descarga archivos y sube al mismo sus cambios.
* Distribuido: Los usuarios tienen una copia exacta del proyecto y pueden reestablecer el servidor con sus propias copias de seguridad por si el servidor cambia o tiene dificultades técnicas.

**DESARROLLO:**

Durante la clase planteamos el objetivo y el profesor dio una breve introducción del tema para posteriormente llevarlo a la práctica. Con nuestra cuenta en GITHUB (plataforma más grande de almacenamiento de código del mundo) realizamos un collage de paisajes donde cada integrante del equipo desde su computadora agregó una imagen y la subió a la plataforma para que otro compañero agregara su parte.

*NOTA: Al tener problemas por la lentitud de la plataforma no pudimos completar éste objetivo por lo que se nos dejó de tarea terminarlo.*