

## Capítulo 5

### Atividade 1 resposta:

Python

```
x = 10
def f():
    print(x)
def g():
    x = 20
    f()
g()
```

JavaScript

```
var x = 10;
function f() {
    console.log(x);
}
function g() {
    let x = 20;
    f();
}
g();
```

Resposta: saída 10 em ambos, pois usam escopo estático.

### Atividade 2 resposta:

```
void contador(void) {
    int a = 0;
    static int b = 0;
    a++;
    b++;
    printf("%d %d\n", a, b);
}
int main() {
    contador();
    contador();
    contador();
}
```

Resposta: a reinicia sempre (1), b acumula (1,2,3).

## Capítulo 6

### Atividade 3 resposta:

Java

```
int num = 10;
int soma = num + 5;
System.out.println(soma);
```

Python

```
num = 10
print(num + 5)
num = "dez"
# print(num + 5)
```

Resposta: Java é estático, Python é dinâmico.

### Atividade 4 resposta:

C

```
typedef struct {
    char titulo[100];
    char autor[100];
    int ano;
} Livro;
int main() {
    int v[5] = {10,20,30,40,50};
    Livro l = {"Conceitos", "Sebesta", 2016};
}
```

Java

```
class Livro {
    String titulo, autor;
    int ano;
    Livro(String t, String a, int n) { titulo=t; autor=a; ano=n; }
}
List<Livro> lista = new ArrayList<>();
lista.add(new Livro("Clean Code", "Martin", 2008));
for (Livro l : lista) System.out.println(l.titulo);
```

Resposta: array é homogêneo, struct/classe heterogênea.