

Linguagem de programação 2 - Lista de Exercícios 4

1. Escreva qual é a funcionalidade da classe **Collections**. Em qual versão da linguagem Java foi incluída a classe **Collections**. Faça um programa Java que demonstre o funcionamento da classe **Collections**.
2. Escreva o código fonte da classe RG, incluir numero (**String**) e nascimento (**LocalDate**). Incluir métodos get/set, dois métodos construtores, métodos equals, hashCode e toString.
3. Escreva o código fonte da classe Pessoa, incluir nome (**String**) e identidade (**RG**). Incluir métodos get/set, dois métodos construtores, métodos equals, hashCode e toString.
4. Escreva o código fonte da classe Aluno com herança da classe Pessoa, incluir prontuario (**String**). Incluir métodos get/set, dois métodos construtores, métodos equals, hashCode e toString.
5. Leia um conjunto de salários através do teclado e armazene em um objeto ArrayList, sendo que para terminar a entrada será fornecido o valor -1. Após toda a entrada ter sido realizada, leia o valor de um reajuste. Dos salários. Em seguida exiba todos os salários já reajustados.
6. Leia dois conjuntos de números inteiros com a mesma quantidade. Exiba a intersecção dos conjuntos, ou seja, os números que são repetidos nos dois conjuntos.
7. Leia um conjunto de nomes de pessoas. Exiba-os em ordem alfabética crescente.
8. Leia um conjunto de números e armazene em um objeto ArrayList, sendo que para terminar a entrada será fornecido o valor -1. Em seguida leia os números que foram armazenados no vetor e coloque os números pares em um vetor 'par' e os números ímpares em um vetor 'ímpar'.