

Lista de Exercícios – Métodos toString, equals e hashCode da classe Object

- 1 - Escreva o código fonte da classe Carro com os atributos marca (String), modelo (String) e cor (String), 3 métodos construtores, métodos get/set, método equals da classe Object, método hashCode da classe Object e o método toString da classe Object;
- 2 - Escreva o código fonte da classe Navio com os atributos nome (String) e funcionamento (LocalDate), 3 métodos construtores, métodos get/set, método equals da classe Object, método hashCode da classe Object e o método toString da classe Object;
- 3 - Escreva o código fonte da classe Relogio com os atributos marca (String), cor (String) e tamanho (Boolean), 3 métodos construtores, métodos get/set, método equals da classe Object, método hashCode da classe Object e o método toString da classe Object;
- 4 - Escreva o código fonte da classe Cadastro para armazenar objetos da classe Carro, incluir os métodos:
 - void cadastrar() - inclui um carro no cadastro;
 - void listar() - lista todos carros armazenados no cadastro;
 - void sair() - fim;