

Linguagem de Programação 2

- 1 – Escreva o código fonte de um programa Java que leia uma mensagem enviada pelo usuário através do teclado e faça a gravação dos caracteres da mensagem em um arquivo em formato de texto.
- 2 – Quais são os principais métodos das classes abstratas Reader e Writer. Descreva como funcionam os métodos.
- 3 – Escreva um programa em linguagem de programação Java que faça a leitura de um arquivo em formato texto. O programa deve informar a quantidade de vogais, a quantidade de consoantes e a quantidade de caracteres encontradas no arquivo em formato texto.
- 4 – Faça um programa que leia 4 notas de um arquivo chamado “notas.txt”, calcula a média destas notas, imprime a média destas notas e salva a média no final deste mesmo arquivo.
- 5 – Faça um programa utilizando o comando “for” que leia 10 números do teclado e armazene estes 10 números em um arquivo chamado “num.txt”.