

## Linguagem de Programação 2 – LP2 Lista de Exercícios 3

- 1 - Escreva qual é a funcionalidade de 5 métodos da Interface List. Faça um programa Java que demonstre o funcionamento dos 5 métodos que foram escolhidos.
- 2 - Escreva qual é a funcionalidade de 5 métodos da Interface Set. Faça um programa Java que demonstre o funcionamento dos 5 métodos que foram escolhidos.
- 3 - Escreva qual é a funcionalidade da classe Objects. Em qual versão da linguagem Java foi incluída a classe Objects. Faça um programa Java que demonstre o funcionamento da classe Objects.
- 4 - Escreva um programa Java com uma função principal main que inclua um ArrayList de inteiros chamado valores. Peça ao usuário para informar 5 valores inteiros e adicione-os individualmente no ArrayList. Em seguida imprima os elementos do ArrayList, de forma individual, usando o laço for.
- 5 - Faça um programa Java que armazene 10 valores aleatórios em um ArrayList. Em seguida o programa deve imprimir o maior e o menor valor armazenados no ArrayList.
- 6 - Escreva o código fonte da classe Veiculo, incluir o atributo String placa, dois métodos construtores, métodos get/set, incluir os métodos equals, hashCode, toString da classe Object.
- 7 - Escreva o código fonte da classe Carro que herda as características da classe Veiculo, incluir o atributo String modelo, String cor, dois métodos construtores, métodos get/set, incluir os métodos equals, hashCode, toString da classe Object.