INF321 - Projeto de Sistemas para a Web

Trabalho

Prof. Marcos Henrique Fonseca Ribeiro

2019/II

1 Observações Gerais Sobre o Trabalho

- 1. Data do início da entrega do trabalho: 25/11/2019, segunda-feira, às 18:00.
- 2. Data limite de entrega do trabalho: 07/12/2019, sábado, às 23:59.
- Formato de entrega: pacote comprimido contendo código-fonte e instruções de instalação do sistema.
- 4. Meio de entrega: sistema do LBI.
- 5. O trabalho deve ser desenvolvido individualmente ou em duplas.

2 Introdução

O trabalho será descrito na próxima seção. No entanto, algumas observações importantes devem ser notadas antes de se desenvolver o mesmo. Primeiramente, **deverão** ser respeitadas as seguintes exigências:

- Uso de HTML (versão 5) no front-end
- Uso de CSS em arquivos separados do código HTML
- Javascript (com ou sem *framework*, à escolha do grupo)
- Uso de um SGBD de escolha do grupo (sugestão: MySQL, SQLite ou PostgreSQL)
- PHP ou Python no back-end, com ou sem framework, de escolha do grupo
- Uso de Orientação a Objetos, pelo menos no back-end, mas desejável também no front-end

Sugere-se que se utilize o padrão MVC para desenvolvimento do projeto. Pede-se, para entregar em um único pacote zip:

- Códigos-fonte do site desenvolvido
- Script SQL para criação do banco de dados utilizado
- Documento com os requisitos funcionais e não funcionais
- Diagrama de classes
- DER do banco de dados
- Documento com instruções de instalação e execução do site

Feitas as observações, as seções a seguir trazem as especificações do trabalho a ser desenvolvido. Vale notar que a descrição será bem aberta e generalista, para poder dar ao grupo liberdade de criar e surgirem mais soluções diferentes para o problema proposto. Apenas algumas exigências em relação à metodologia são feitas, como mostrado nesta seção.

3 O Sistema

O grupo deverá desenvolver um site para um gerenciador simples de **lista de tarefas**. Inspirações podem ser obtidas em soluções já existentes, como Trello, Todoist, Google Keep e quaisquer outras que o grupo quiser. Porém, estejam atentos ao plágio. Inspiração não é cópia! A implementação das soluções dadas devem ser autorais.

Feita esta observação, a aplicação desenvolvida deve, **minimamente**, ter as funcionalidades e requisitos descritos a seguir.

3.1 Gestão de Usuários

O sistema deve identificar usuários, contendo os seguintes dados:

- E-mail (chave, identificação)
- Nome
- Senha

Em relação à gestão dos usuários em si, o sistema deverá ser capaz de:

- Novos usuários podem se cadastrar
- Usuários cadastrados podem alterar sua senha
- O sistema deve, ainda, ter um usuário administrador, que é capaz de excluir um usuário (e suas tarefas), bem como alterar qualquer informação do mesmo

3.2 Tarefas

Cada usuário terá uma lista de tarefas que deve controlar. **Uma tarefa** consiste em um grupo de informações associadas:

- Texto (título da tarefa) obrigatório
- Data (apenas data, sem horário) opcional
- Comentário (texto auxiliar, com alguma informação adicional, explicação etc) opcional
- Status: cumprida ou não cumprida
- Prioridade: uma entre 4 opções:
 - P1 (prioridade alta)
 - P2 (prioridade intermediária)
 - P3 (prioridade baixa)
 - S (sem prioridade)
- Usuário proprietário obrigatório
- Outros usuários opcional

Sobre uma lista de tarefas, seu proprietário pode:

- Adicionar novas tarefas
- Excluir tarefas
- Listar suas tarefas, ordenadas pelo critério que desejar, principalmente por prioridade e/ou data

Sobre suas próprias tarefas, um usuário pode:

- Atualizar qualquer informação da tarefa
- Compartilhar com outros usuários

• Marcar ou desmarcar uma tarefa como cumprida

Sobre **tarefas de outros usuários compartilhadas** consigo, isto é, sobre as quais não é proprietário, mas tem acesso, um usuário pode:

- Alterar apenas o comentário ou a data
- Marcar ou desmarcar como cumprida

3.3 Visualizações e Soluções de interface

A escolha de elementos de interface com o usuário, como menus, leiautes, etc ficam a critério dos alunos. No entanto, algumas poucas exigências são feitas:

- Pede-se que **não se faça** uma solução do tipo Single Page Application, por motivos ligados à avaliação do trabalho.
- Qualquer que seja a solução, utilize, no *front-end*, a separação de arquivos HTML, CSS e Javascript, conforme mencionado na Seção 2.
- O grupo deve implementar dois tipos de visualização de tarefas, na sua solução:
 - 1. Visualização compacta: o usuário deve ver apenas título, data e prioridade. Esta deve ser a opção de visualização padrão nas listagens ordenadas de tarefas
 - 2. Visualização estendida: o usuário vê informações completas da tarefa, incluindo comentário e usuários com as quais a tarefa está compartilhada

Pode-se utilizar a solução criativa que desejar, como ícones e outros elementos gráficos em ambos tipos de visualização. Pode-se, também, utilizar soluções "elegantes" para a visualização estendida, como "cards", elementos flutuantes, elementos que se ocultam e reaparecem etc.

4 Entrega

Conforme mencionado na Seção 1 entrega deve ser feita via sistema do LBI (http://linux-server.lbi.ufv.br/). O conteúdo especificado na Seção 2 deve ser compactado em um único arquivo .zip para ser entregue.

Bons estudos. Prof. Marcos